

REGLER FÖR GOLFSPEL 2000 – 2003



The Royal and Ancient
Golf Club of St. Andrews



Svenska Golf förbundet



The Royal and Ancient
Golf Club of St. Andrews



Svenska Golf förbundet

REGLER FÖR GOLFSPEL

Antagna av
The Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews,
Scotland, the United States Golf Association
och Svenska Golf förbundet

29:e utgåvan
Gäller fr.o.m. 1 januari 2000

Översättning: Thomas Waldenstedt,
Jan Ohlin och Karl-Johan Köhler
Omslag och grafisk produktion:
Mia Erlandsson
Omslagsbild: R&A:s klubbhus, St. Andrews
Omslagsfoto: Lena Sellberg
Copyright 1999 ©
The Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews,
Scotland and the United States Golf Association
All Rights Reserved
ISBN 91-630-9273-5

FÖRORD

Regler för golfspel 2000–2003

Den svenska regelboken är en översättning av den nya engelska utgåvan som är resultatet av den revision som genomförs vart fjärde år av Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) och United States Golf Association (USGA).

Inte heller denna gång har några större ändringar gjorts men texten i vissa regler har kompletterats eller skrivits om i syfte att göra reglerna så tydliga som möjligt. Bilaga I om lokala regler och tävlingsbestämmelser är väsentligt utökad. De viktigaste ändringarna sammanfattas på sidorna 10–13.

En viktig nyhet är att *nearest point of relief* (närmaste punkt för lättnad) nu finns med som ett definierat begrepp i den engelska texten. Vi har beslutat att på svenska använda den term som sedan länge använts i den svenska regelboken för motsvarande begrepp, nämligen *bollpunkten*.

I samband med revisionen har vi fortsatt den översyn av den svenska översättningen, vilken inleddes för fyra år sedan. Detta har medfört vissa förändringar i den svenska terminologin. Den viktigaste av dessa är att översättningen av den engelska termen *obstructions* har ändrats från tillverkade föremål till *hindrande föremål*.

Arbetet med den svenska översättningen har utförts av den regelrevisionsgrupp som tillsattes inför den förra revisionen. En referensgrupp bestående av Lars Engstrand, Leif Pinéus och Claes Grönberg har bistått gruppen och lagt ner ett synnerligen förtjänstfullt arbete för vilket vi vill uttrycka vårt varma tack.

SGF:s Regelrevisionsgrupp
Thomas Waldenstedt, Ordförande i Regelkommittén
Karl-Johan Köhler
Jan Ohlin

HUR REGELBOKEN SKALL ANVÄNDAS

FÖRSTÅ ORDEN

Regelboken är skriven på ett mycket exakt och genomtänkt sätt. Du bör vara medveten om och förstå följande skillnader i ordval:

får	= valfritt
bör	= rekommendation
skall/måste	= föreskrift (och plikt om denna inte följs)
en boll	= du får byta ut bollen (t.ex. Regel 26, 27 eller 28)
bollen	= du får inte byta ut bollen (t.ex. Regel 24-2 eller 25-1)

KÄNNA TILL DEFINITIONERNA

Det finns mer än fyrtio definierade begrepp och dessa utgör den grund kring vilken reglerna för golfspel har skrivits. En grundlig kännedom om de definierade begreppen (som i allmänhet är kursiverade i hela boken) är av stor betydelse för att du skall kunna tillämpa reglerna på ett riktigt sätt.

VILKEN REGEL GÄLLER?

Innehållsförteckningen kan hjälpa dig att hitta den relevanta regeln och dessutom finns ett alfabetiskt index längst bak i boken.

VAD SÄGER REGLERNA?

För att finna svaret på ett regelproblem måste du först fastställa fakta i fallet. För att göra det bör du klargöra:

1. Spelformen (dvs. matchspel eller slagspel, singel, foursome eller fyrboll?)
2. Vem/vilka är inblandade (t.ex. spelaren, hans partner eller caddie, någon eller något utomstående?)
3. Var händelsen inträffade (t.ex. på tee, i en bunker eller i ett vattenhinder, på green eller någon annanstans på banan).

I vissa fall kan det också vara nödvändigt att fastställa:

4. Spelarens avsikter (t.ex. vad gjorde han och vad vill han göra?)
5. Eventuella följande händelser (t.ex. att spelaren har lämnat in sitt scorekort eller att tävlingen är avslutad).

SLÅ UPP I BOKEN

Det rekommenderas att du har en regelbok i bagen och använda denna varje gång ett regelproblem uppstår. Om du är osäker, spela banan som den är och bollen som den ligger. När du väl är tillbaka i klubbhuset kan du med hjälp av *Decisions on the Rules of Golf* reda ut eventuella uppklarade frågor.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

HUR REGELBOKEN SKA ANVÄNDAS	3
------------------------------------	---

ÄNDRINGAR 2000	10
-----------------------	----

AVSNITT

I. Etikett	14
II. Definitioner	16
III. Spelregler	27

SPELET

1. Spelet	27
1-1. Allmänt	27
1-2. Påverka bollen	27
1-3. Överenskommelse att åsidosätta regler	27
1-4. Fall som inte täcks av reglerna	27
2. Matchspel	27
2-1. Vinnare av hål; Ställningen i match	27
2-2. Delat hål	28
2-3. Vinnare av match	28
2-4. Skänka nästa slag, hålet eller matchen	28
2-5. Protester	28
2-6. Allmän plikt	29
3. Slagspel	29
3-1. Vinnare	29

3-2. Underlåtelse att håla ut	29
3-3. Ovisshet om tillvägagångssätt ("Alternativ boll")	29
3-4. Vägran att följa en regel	30
3-5. Allmän plikt	30

KLUBBOR OCH BOLLEN

4. Klubbor	30
4-1. Utformning och konstruktion av klubbor	31
4-2. Förändring av spelegenskaperna och främmande material	31
4-3. Skadade klubbor: Lagning eller ersättande med annan klubb	31
4-4. Högst fjorton klubbor	32
5. Bollen	33
5-1. Allmänt	33
5-2. Främmande material	33
5-3. Boll oduglig för spel	33

SPELARENS ANSVAR

6. Spelaren	34
6-1. Regler; Tävlingsbestämmelser	34
6-2. Handicap	35
6-3. Starttid och startordning ("bollar")	35
6-4. Caddie	36
6-5. Boll	36
6-6. Score i slagspel	36
6-7. Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel	36
6-8. Avbrott i spelet; Återupptagande av spelet	37
7. Övning	39
7-1. Före eller mellan ronderna	39
7-2. Under ronden	40
8. Råd. Visa spellinjen	40
8-1. Råd	41
8-2. Visa spellinjen	41
9. Information om antalet slag	41
9-1. Allmänt	41
9-2. Matchspel	41
9-3. Slagspel	42

SPELORDNING

10. Spelordning	42
10-1. Matchspel	42
10-2. Slagspel	43
10-3. Provisorisk boll eller alternativ boll från tee	44
10-4. Boll rubbas vid mätning	44

TEE (UTSLAGSPLATSEN)

11. Tee (utslagsplatsen)	44
11-1. Peggning	44
11-2. Teemarkeringar	44
11-3. Boll faller av peggen	44
11-4. Utslag utanför tee	45
11-5. Utslag från fel tee	45

SPEL PÅ BOLLEN

12. Söka efter och identifiera bollen	45
12-1. Söka efter bollen, rätt att se bollen	46
12-2. Identifiering av bollen	47
13. Bollen spelas som den ligger	47
13-1. Allmänt	48
13-2. Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje	48
13-3. Bygga underlag för stans	49
13-4. Boll i hinder	49
14. Slag	50
14-1. Riktigt slag	50
14-2. Hjälp och skydd	50
14-3. Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning	50
14-4. Träffa bollen mer än en gång	51
14-5. Spela på boll i rörelse	51
14-6. Boll i rörelse i vatten	51
15. Fel boll. Utbytt boll	52
15-1. Allmänt	52
15-2. Matchspel	52
15-3. Slagspel	52

GREEN

16. Green	53
16-1. Allmänt	53
16-2. Boll som ligger på hålkanten	54
17. Flaggstången	55
17-1. Flaggstången passad, borttagen eller upplyft	55
17-2. Passning utan godkännande	55
17-3. Boll träffar flaggstången eller den person som passar flaggstången	56
17-4. Boll vilar mot flaggstången	56

BOLL SOM RUBBAS, PÅVERKAS ELLER STOPPAS

18. Boll i vila rubbad	56
18-1. Av något utomstående	57
18-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning	57
18-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel	58
18-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel	59
18-5. Av annan boll	59
19. Boll i rörelse påverkad eller stoppad	59
19-1. Av något utomstående	60
19-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning	60
19-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel	61
19-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel	61
19-5. Av annan boll	61

LÄTTNADSSITUATIONER OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

20. Lyfta, droppa och placera boll. Spel från fel plats	62
20-1. Lyfta och markera bollen	62
20-2. Droppning och omdroppning	62
20-3. Placering och återplacering	64
20-4. När droppad boll eller placerad boll är i spel	65
20-5. Spela nästa slag från den plats varifrån föregående slag spelades	65
20-6. Lyfta en boll som felaktigt utbytt, droppats eller placerats	65
20-7. Spel från fel plats	66
21. Rengöring av bollen	66

22. Störande eller hjälpande boll	.67
23. Lösa naturföremål	.67
23-1. Lätnad	.68
24. Hindrande föremål	.68
24-1. Flyttbart hindrande föremål	.69
24-2. Offlyttbart hindrande föremål	.69
25. Onormala markförhållanden, pluggad boll och fel green	.71
25-1. Onormala markförhållanden	.73
25-2. Pluggad boll	.75
25-3. Fel green	.75
26. Vattenhinder (inklusive sidovattenhinder)	.76
26-1. Boll i vattenhinder	.76
26-2. Boll som spelas från ett vattenhinder	.77
27. Boll förlorad eller out-of-bounds. Provisorisk boll	.78
27-1. Boll förlorad eller out-of-bounds	.79
27-2. Provisorisk boll	.80
28. Ospelbar boll	.81
ANDRA SPELFORMER	
29. Threesome och foursome	.81
29-1. Allmänt	.82
29-2. Matchspel	.82
29-3. Slagspel	.82
30. Treboll, bästboll och fyrboll match	.82
30-1. Golfreglerna gäller	.82
30-2. Treboll matchspel	.82
30-3. Bästboll och Fyrboll matchspel	.83
31. Fyrboll slagspel	.84
31-1. Golfreglerna gäller	.84
31-2. Representant för sidan	.84
31-3. Högst fjorton klubbor	.85
31-4. Scorekort	.85
31-5. Spelordning	.85
31-6. Fel boll	.85
31-7. Diskvalifikation	.85
31-8. Innebörd av övrig plikt	.86

32. Bogey-, och poängbogeytävlingar	.86
32-1. Villkor	.86
32-2. Diskvalifikation	.87

ADMINISTRATION

33. Tävlingsledningen	.88
33-1. Tävlingsbestämmelser; Åsidosätta regel	.88
33-2. Banan	.89
33-3. Starttider och startordning ("bollar")	.90
33-4. Fördelning av handicapslag	.90
33-5. Scorekort	.90
33-6. Avgörande vid lika resultat	.90
33-7. Diskvalifikation; Tävlingsledningens rätt	.91
33-8. Lokala regler	.91
34. Tvister och beslut	.91
34-1. Protester och plikter	.91
34-2. Domares beslut	.92
34-3. Tävlingsledningens beslut	.92

BILAGA I

Del A Lokala regler	.94
Del B Exempel på lokala regler	.96
Del C Tävlingsbestämmelser	.106

BILAGA II

Utformning av klubbor	.112
------------------------------	------

BILAGA III

Bollen	.122
---------------	------

HANDICAPBESTÄMMELSER	.122
-----------------------------	------

AMATÖRREGLER	.123
---------------------	------

INDEX	.138
--------------	------

HUVUDSAKLIGA ÄNDRINGAR 2000

DEFINITIONER

Bollpunkten (närmaste punkt för lättnad)

En ny definition som beskriver det rekommenderade förfarandet när man skall bestämma den närmaste punkten för lättnad från ett oflyttbart hindrande föremål, ett onormalt markförhållande eller fel green.

Mark under arbete

Tillägg som fastslår att en boll som inte ligger på marken men i en buske eller ett träd som växer i mark under arbete befinner sig i mark under arbete.

REGLER

Regel 4. Klubbor

Tidigare återfanns reglerna om klubbor i Regel 4 och bilaga II. Specifikationerna för klubbor har flyttats till bilaga II och Regel 4 skrivits om i motsvarande mån.

Regel 4-3. Skador

En ny regel som samlar allt som rör en skadad klubba (tidigare Regel 4-1g, 4-2 och hänvisning i 4-4a) och som klargör spelarens valmöjligheter när en klubba blivit skadad.

Regel 6-8. Avbrott i spelet

Regel 6-8c har givits ett tillägg som fastslår att en spelare får lyfta sin boll utan plikt, endast om tävlingsledningen har beordrat avbrott i spelet eller om det finns ett godtagbart skäl att lyfta den. Regel 6-8d har tillagts för att klargöra hur man skall gå tillväga när spelet återupptas.

Regel 13-2. Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje

Utökad dels till att täcka förbättring av området för spelarens avsedda stans och dels till att bland förbjudna åtgärder uppta avlägsnande av dagg, rimfrost och vatten.

Regel 14-2. Hjälp och skydd

Tillägg som fastslår att en spelare inte får tillåta sin caddie, sin partner eller dennes caddie, att stå på eller intill spellinjens eller puttlinjens förlängning bakom bollen, när han gör ett slag varsomhelst på banan. Tidigare gällde detta förbud endast på green under Regel 16-1, vilken har skrivits om i motsvarande mån.

Regel 14-3. Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning

Tillåtelsen att sätta tape eller gasbinda runt greppet under en rond, av annat skäl än att laga en skada, har tagits bort för att undvika konflikt mellan denna regel och Regel 4-2, som förbjuder ändring av en klubbas spelegenskaper under en rond.

Regel 20-2c. Droppning och omdroppning

Tillägg till punkt (vii) som innehåller hänvisning till bollpunkten och närmaste punkt för största möjliga lättnad. Således skall en droppad boll droppas om, om den rullar och stannar närmare hålet än dessa punkter.

Regel 24-2b. Oflyttbart hindrande föremål

Tillägg för att införliva den nya definitionen av bollpunkten. Dessutom har man tagit bort förbudet mot att mäta över, genom eller under ett hindrande föremål när man bestämmer bollpunkten. Tävlingsledningen kan dock återinföra ett sådant förbud genom en lokal regel, om egenskaperna hos ett speciellt hindrande föremål gör att detta skulle vara motiverat.

Regel 24-2c. Oflyttbart hindrande föremål – Boll förlorad

Tillägg som fastslår att om en boll förlorats i ett oflyttbart hindrande föremål, skall bollen anses ligga där den sist gick in i föremålet, och Regel 24-2b skall sedan tillämpas med avseende på en boll i det läget.

Regel 25-1b. Onormala markförhållanden

Tillägg för att införliva de nya definitionerna på onormala markförhållanden, bogrävande djur och bollpunkten. Sammanslagningen av lättnadsprocedurerna har möjliggjorts genom borttagande av lättnad för mark under arbete i ett vattenhinder.

Dessutom har proceduren för lättnad i en bunker givits ett tillägg så att om det går att uppnå fullständig lättnad, får spelaren lyfta bollen och droppa den inom en klubblängd från bollpunkten. Det är endast om fullständig lättnad inte kan uppnås, som spelaren skall droppa vid närmaste punkt för största möjliga lättnad (dvs. utan en klubblängds droppningsområde).

Regel 25-1c. Onormala markförhållanden – Boll förlorad

Tillägg för ökad tydlighet och överensstämmelse med Regel 24-2c.

Regel 27. Boll förlorad eller out-of-bounds. Provisorisk boll

Tillägg för ökad tydlighet.

Regel 32-1. Bogey- och poängbogeytävlingar

En anmärkning har tillfogats Regel 32-1a och Regel 32-1b för att klargöra plikten för brott mot Regel 6-7 (Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel).

Regel 33-2d. Banan – Banan ospelbar

Hänsyftningen till återupptagande av spelet har tagits bort – se Regel 6-8d.

BILAGA I

Lokala regler och tävlingsbestämmelser

Väsentligt utökad för att göra bilagan likalydande i regelböckerna från R&A respektive USGA. De huvudsakliga ändringarna består av avsnitt om, och rekommenderade formuleringar av lokala regler för, miljö känsliga områden och tillfälliga hindrande föremål. Dessutom ett utökat avsnitt om lägesförbättring samt nya avsnitt om avgörande vid lika resultat och lottning för matchspel.

BILAGA II

Utformning av klubbor

Väsentligt utökad och omskriven för att införliva de specifikationer vilka tidigare ingick i Regel 4. Andra viktiga ändringar är bland annat:

- Den punkt som rör justerbarhet (punkt 1.b) har utökats för ökad tydlighet.
- Den punkt som rör fjädrings-effekt (punkt 5.a) hänvisar till en ny testmetod.

BILAGA III

Bollen

Omnumrerad för att överensstämma med bilaga II.

Dessutom har specifikationerna i reglerna om utgångshastighet och totallängd tagits bort. I realiteten har emellertid varken reglerna eller tolkningen av dessa ändrats, eftersom dessa specifikationer har införts i testprotokoll som finns tillgängliga.

Etikett

REGLER FÖR GOLFSPEL**AVSNITT I – ETIKETT****Uppträdande på banan****Säkerhet**

Innan spelaren slår ett slag eller gör en provsving bör han försäkra sig om att ingen står så nära eller på ett sådant sätt att denne kan träffas av klubban, bollen eller stenar, gruskorn, kvistar eller liknande som en följd av slaget eller provsvingen.

Hänsyn till andra

Den som har honnören bör tillåtas slå ut innan motspelaren eller medtävlaren peggar sin boll.

Ingen bör röra sig, tala eller stå nära eller rakt bakom bollen eller hålet när en spelare adresserar sin boll eller gör ett slag.

Ingen spelare bör slå förrän framförvarande spelare är utom räckhåll.

Speltempo

Spelare bör i allas intresse spela utan dröjsmål.

Om en spelare tror att hans boll kan vara out-of-bounds eller förlorad, dock ej i vattenhinder, bör han för att spara tid spela en provisorisk boll.

Spelare som letar efter boll, bör släppa igenom bakomvarande spelare så snart det står klart att bollen kan bli svår att hitta. De får inte leta i fem minuter innan de gör detta. De bör inte fortsätta att spela förrän bakomvarande spelare har passerat och är utom räckhåll.

När spelet på ett hål är avslutat bör spelarna omedelbart lämna green.

När ett parti inte kan hålla sin plats på banan, utan har mer än ett tomt hål framför sig, bör man erbjuda efterföljande parti att passera.

Företrädesrätt på banan

Om inte annorlunda bestämts bör två-bollar ha företräde framför och ha rätt att passera partier som spelar tre eller fyra bollar. Sådana partier bör erbjuda två-bollar att passera.

Etikett

En ensam spelare har inga rättigheter i detta avseende utan bör lämna företräde till varje annat parti.

Varje parti som spelar full rond har rätt att passera ett parti som spelar en kortare rond.

Omsorg om banan**Gropar i bunkrar**

Innan en spelare lämnar en bunker bör han omsorgsfullt jämna ut de gropar och fotspår som han gjort.

Reparera torvor, nedslagsmärken och spikmärken.

En spelare bör försäkra sig om att alla torvor han slagit upp och alla nedslagsmärken på green blir ordentligt reparerade. Efter att hålet spelats färdigt av samtliga spelare i partiet bör spikmärken på green reparereras.

Skador på green – flaggstänger, bagar etc.

Spelare bör försäkra sig om att ingen skada uppstår på green när bagar eller flaggstång läggs ned. De bör också se till att hålet inte skadas genom att någon (spelare eller caddie) står för nära det, av flaggstången eller när bollen tas upp ur hålet. Innan spelarna lämnar green skall flaggstången sättas tillbaka i hålet ordentligt. Spelare bör inte skada green genom att luta sig mot puttern, i synnerhet inte när de tar upp bollen ur hålet.

Golfbilar

Lokala bestämmelser angående körning med golfbil bör noggrant följas.

Skador genom övningssvingar

När spelare gör övningssvingar bör de, i synnerhet på tee, undvika att skada banan genom att slå upp torvor.

Definitioner

AVSNITT II – DEFINITIONER

Definitionerna står i alfabetisk ordning och vissa av dem upprepas också i början på den aktuella regeln.

I själva regeltexten står definierade begrepp *som kan vara viktiga vid tillämpningen av en regel med kursiv stil första gången de förekommer*.

Adressera bollen

En spelare har "adresserat bollen" när han har tagit sin *stans* och grundat klubban, utom i ett *hinder* där spelaren har adresserat bollen när han har tagit sin stans.

Bana

"Banan" är hela det område inom vilket spel är tillåtet (se Regel 33-2).

Bogrävande djur

"Bogrävande djur" är djur som gör hål för att bo eller ta skydd i, som till exempel kaniner, mullvadar, murmeldjur, jordekorrar eller salamandrar.

Anmärkning: Ett hål som gjorts av ett icke bogrävande djur, som till exempel en hund, är inte *onormalt markförhållande* om det inte har markerats eller förklarats som *mark under arbete*.

Boll i spel

En boll är "i spel" så snart spelaren gjort ett *slag* på *tee*. Den förblir i spel tills den hålats, utom när den är *förlorad*, *out-of-bounds*, eller lyft, eller när spelaren bytt ut bollen vare sig detta utbyte är tillåtet eller ej. I sådant fall blir den nya bollen spelarens boll i spel.

Bollpunkten (närmaste punkt för lättnad)

"Bollpunkten" är den referenspunkt som man utgår från när man skall ta lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2), ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1) eller *fel green* (Regel 25-3).

Bollpunkten är den närmaste punkt på *banan* från där bollen ligger, som inte är närmare hålet och är så belägen att om bollen låg där skulle störande inverkan (enligt definition) inte föreligga.

Definitioner

Anmärkning: Spelaren bör fastställa sin bollpunkt genom att använda den klubba med vilken han avser att spela nästa slag, för att simulera sin adressering och sving för detta slag.

Bruttoscore

Se "Score".

Bunker

En "bunker" är ett *hinder* som består av en iordningställd markyta, vanligtvis en fördjupning, från vilken torv eller jord tagits bort och ersatts med sand eller liknande. Grästäckt mark gränsande till eller i en bunker tillhör inte bunkern. En bunkers gräns sträcker sig lodrätt nedåt, men inte uppåt. En boll är i en bunker när den ligger i eller någon del av den vidrör bunkern.

Caddie

En "caddie" är en person som bär eller handhar en spelares klubbor under spelet och på annat sätt bistår denne i enlighet med *reglerna*.

När samma caddie anlitas av fler än en spelare, anses han alltid vara caddie åt den spelare vars boll är inblandad i situationen, och all *utrustning* han bär anses tillhöra denne spelare, utom när caddien handlar på direkt anvisning av en annan av de spelare han anlitas av i vilket fall han anses vara denne spelares caddie.

Domare

En "domare" är en person som utsetts av *tävlingsledningen* att följa spelet för att fastställa faktiska förhållanden samt tillämpa *reglerna*. Han skall agera vid varje brott mot reglerna som han ser eller som rapporteras till honom.

En domare bör inte passa flaggstången, stå intill hålet eller utvisa dess läge, ej heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Fastställd rond

Se "Rond".

Definitioner

Fel boll

”Fel boll” är varje boll utom spelarens:

- Boll i spel*,
- Provisoriska boll*, eller
- Alternativa boll, som spelats enligt Regel 3-3 eller Regel 20-7b i slagspel.

Anmärkning: Boll i spel innefattar en boll som ersatt bollen i spel, vare sig detta utbyte är tillåtet eller ej.

Fel green

Med ”fel green” avses varje green utom på det håll som spelas. Såvida inte annorlunda bestämts av *tävlingsledningen*, innefattar termen varje övningsgreen för puttning eller närspel på banan.

Flaggstång

”Flaggstången” är en flyttbar rak riktstång, med eller utan flaggduk eller annat material, som står mitt i hålet för att visa hålets placering. Stången skall vara cirkelrund i genomskärning.

Forecaddie

En ”forecaddie” är en person som utsetts av *tävlingsledningen* för att visa spelarna bollarnas läge under spelet. En forecaddie är något *utomstående*.

Förlorad boll

En boll är ”förlorad” om:

- Den inte har återfunnits eller identifierats som hans boll av spelaren inom fem minuter från det att spelarens *sida* eller en *caddie* tillhörande spelarens sida började söka efter den; eller
- Spelaren har satt en ny boll i spel i enlighet med *reglerna*, även om han inte har sökt efter den ursprungliga bollen; eller
- Spelaren har slagit ett *slag* på en *provisorisk boll* från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara, eller från en punkt som är närmare hålet än denna plats, varpå den provisoriska bollen blir *boll i spel*.

Tid som använts för spel på *fel boll* inräknas inte i den femminutersperiod som tillåts för sökande.

Definitioner

Green

”Green” är all mark på det håll som spelas, som särskilt iordningställt för puttning, eller som annars av *tävlingsledningen* definierats som green. En boll är på green när någon del av bollen berör green.

Hinder

”Hinder” är varje *bunker* och *vattenhinder*.

Hindrande föremål

”Hindrande föremål” är alla tillverkade föremål, inklusive belagda sidor och ytor på vägar och stigar samt konstgjord is, med undantag för:

- Föremål som markerar *out-of-bounds*, t.ex. murar, stängsel, staket, pinnar och räcken;
- Varje del av något oflyttbart tillverkat som befinner sig *out-of-bounds*; och
- varje konstruktion som av *tävlingsledningen* förklarats vara en organisk del av banan.

Ett hindrande föremål är ett flyttbart hindrande föremål om det kan flyttas utan orimlig ansträngning, utan att otillbörligt fördröja spelet och utan att orsaka skada. Annars är det ett oflyttbart hindrande föremål.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förklarar ett flyttbart hindrande föremål vara ett oflyttbart hindrande föremål.

Honnör

Den spelare som skall slå ut först från *tee* sägs ha ”honnören”.

Hål

”Hålet” skall vara 108 mm i diameter och minst 100 mm djupt. Om hålkopp används skall den vara nedsänkt minst 25 mm under *greenens* yta, om inte markens beskaffenhet omöjliggör detta. Hålkoppens yttre diameter får inte överstiga 108 mm.

Hålad

En boll är i håll, ”hålad”, när den stannar kvar inom *hålets* omkrets och hela bollen är under hållkantens nivå.

Definitioner

Lösa naturföremål

”Lösa naturföremål” är alla naturföremål såsom stenar, löv, kvistar, grenar och liknande, djurspillning, maskar och insekter och högar gjorda av dem, under förutsättning att de inte sitter fast, växer eller är fast inbäddade i jorden och inte har fastnat på bollen.

Sand och lös jord är lösa naturföremål på *green*, men inte någon annanstans.

Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen *tillfälligt vatten* eller lösa naturföremål. Konstgjord is är *hindrande föremål*.

Dagg och rimfrost är inte lösa naturföremål.

Mark under arbete

”Mark under arbete” är varje del av *banan* som markerats så på uppdrag av *tävlingsledningen* eller förklarats vara det av behörig representant för denna. Material som lagts i högar för bortforsling och hål som gjorts av banarbetare räknas som mark under arbete även om det inte markerats.

All mark och allt gräs, varje buske, träd eller annat som växer inom ett mark-under-arbete är en del av detta. Gränsen för mark under arbete sträcker sig lodrätt nedåt men inte uppåt. Pinnar och linjer som utmärker mark under arbete befinner sig i området. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll befinner sig i mark under arbete om den ligger i eller någon del av den vidrör mark under arbete.

Anmärkning 1: Gräsklipp och annat material som lämnats på *banan* och inte avses att bortforslas är inte mark under arbete om det inte markerats så.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förbjuder spel från mark under arbete eller ett miljökänsligt område vilket har definierats som mark under arbete.

Markör

En ”markör” är en person som av *tävlingsledningen* utsetts att föra en *tävlares* score i slagspel. Markören kan vara en *medtävlare*. Markören är inte *domare*.

Definitioner

Medtävlare

Se ”Tävlare”.

Nettoscore

Se ”Score”.

Observatör

En ”observatör” är en person som utsetts av *tävlingsledningen* att biträda en *domare* att fastställa faktiska förhållanden och att till denne rapportera varje brott mot *reglerna*. En observatör bör inte passa flaggstången, stå intill hålet eller utvisa dess läge, ej heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Onormala markförhållanden

”Onormalt markförhållande” är varje *tillfälligt vatten*, *mark under arbete* eller hål, hög eller gång på *banan* som gjorts av ett *bogrävande djur*, ett kräddjur eller en fågel.

Out-of-bounds

”Out-of-bounds” är all mark utanför *banans* gränser samt varje del av *banan* som av *tävlingsledningen* markerats som out-of-bounds.

När out-of-bounds anges med pinnar eller ett staket, eller out-of-bounds anges som liggande bortom pinnar eller ett staket, går gränsen vid den del av pinnarna eller staketstolparna, dock ej sneda stödpinnar, som i markplanet är närmast *banan*.

Föremål som markerar out-of-bounds såsom murar, stängsel, staket, pinnar och räcken är inte *hindrande föremål* och anses vara fasta.

När out-of-bounds anges av en linje på marken är själva linjen out-of-bounds.

Gränsen för out-of-bounds sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är out-of-bounds när hela bollen ligger out-of-bounds.

En spelare får stå out-of-bounds och spela en boll som ligger på *banan*.

Partner

En ”partner” är en spelare som tillsammans med en eller flera andra spelare bildar en *sida*.

Definitioner

I threesome, foursome, bästboll eller fyrboll match innefattar ordet "spelaren", när sammanhanget så medger, även dennes partner eller partners.

Pliktslag

Ett "pliktslag" är ett slag som läggs till en spelares eller *sidas* score enligt vissa *regler*. Spelordningen i threesome eller foursome påverkas inte av pliktslag.

Provisorisk boll

En "provisorisk boll" är en boll som spelas enligt Regel 27-2 för en boll som kan vara *out-of-bounds* eller *förlorad*, dock ej i *vattenhinder*.

Puttlinje

"Puttlinjen" är den linje som spelaren önskar att hans boll skall följa efter ett *slag* på *green*. Puttlinjen inkluderar ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda linjen, utom vid tillämpning av Regel 16-1e. Puttlinjen sträcker sig inte bortom *hål*et.

Regel eller Regler

Termen "regel" innefattar:

- a. Regler för golfspel;
- b. Alla lokala regler som fastställts av *tävlingsledningen* enligt Regel 33-8a och bilaga I; samt
- c. Bestämmelserna om utformningen av klubborna och bollen i bilagorna II och III.

Rond (Fastställd rond)

En "rond" består i att spela banans hål i rätt ordningsföljd, om inte annat bestämts av *tävlingsledningen*.

Antalet hål i en rond är 18, om inte ett lägre antal fastställts av tävlingsledningen. Angående förlängning av rond i matchspel, se Regel 2-3.

Rubba eller rubbats

En boll anses ha "rubbats" om den lämnar sitt läge och stannar någon annanstans.

Definitioner

Råd

"Råd" är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans spel, val av klubba eller sätt att utföra ett *slag*.

Upplysningar om *regler* eller om allmänt kända förhållanden, såsom var *hinder* är belägna eller *flaggstångens* placering på *green*, är inte råd.

Score

En spelares/sidas "score" eller "bruttoscore" är det antal slag, inklusive eventuella *pliktslag*, spelaren/sidan har använt på ett hål eller en rond. Spelarens/sidas "nettoscore" är lika med bruttoscoren minskad med antalet erhållna slag.

Sidor och spelformer i matchspel

Sida: En spelare eller två eller flera spelare som är *partners*.

Single: En match där en spelare spelar mot en annan.

Threesome: En match där en spelare spelar mot två som bildar sida och varje sida spelar en boll.

Foursome: En match där två spelar mot två och varje sida spelar en boll.

Treball: En form av matchspel där tre spelar mot varandra och var och en spelar sin egen boll. Varje spelare spelar två skilda matcher.

Bästboll: En match där en spelare spelar mot den bästa av två eller tre spelares bollar.

Fyrboll: En match där två spelar sin bästa boll mot den bästa av två andra spelares bollar.

Sidovattenhinder

Ett "sidovattenhinder" är ett *vattenhinder* eller den del av ett vattenhinder som ligger så att det inte är möjligt, eller av *tävlingsledningen* bedöms vara ogörligt, att droppa en boll bakom vattenhindret i enlighet med Regel 26-1b.

Den del av ett vattenhinder som skall spelas som sidovattenhinder bör vara tydligt markerad. En boll är i ett sidovattenhinder när den ligger i eller någon del av den vidrör sidovattenhindret.

Anmärkning 1: Sidovattenhinder bör markeras med röda pinnar eller linjer.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område vilket har definierats som ett sidovattenhinder.

Definitioner

Anmärkning 3: *Tävlingsledningen* får definiera ett sidovattenhinder som vattenhinder.

Slag

Ett "slag" är den framåtriktade rörelse med klubban som görs i avsikt att slå på bollen och förflytta den. Om spelaren frivilligt försöker hejda sin swing innan klubbhuvudet når bollen anses han inte ha gjort ett slag.

Spelformer

Se "Sidor och spelformer i matchspel".

Spelfältet

"Spelfältet" är *banans* hela område utom:

- a. *Tee* och *green* på det hål som spelas; samt
- b. Alla *hinder* på banan.

Spellinje

"Spellinjen" är den riktning som spelaren önskar att hans boll skall ta efter ett *slag* samt ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda riktningen. Spellinjen sträcker sig lodrätt uppåt från marken, men sträcker sig inte bortom *hål*et.

Stans

Att ta "stansen" innebär att spelaren placerar sina fötter i läge för och som förberedelse för att göra ett *slag*.

Tee

"Tee" är den plats där spelet av hålet börjar. Tee är ett rektangulärt område av två klubblängders djup, vars framkant och sidor bestäms av de yttre sidorna av två tee-markeringar. En boll är utanför tee när hela bollen är utanför tees gränser.

Tillfällighet i banan

En "tillfällighet i banan" föreligger när en boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av något *utomstående* (se Regel 19-1).

Definitioner

Tillfälligt vatten

"Tillfälligt vatten" är varje tillfällig vattensamling på *banan*, som är synlig före eller efter att spelaren tagit sin *stans* och som inte är i ett *vattenhinder*. Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen tillfälligt vatten eller *lösa naturföremål*. Konstgjord is är *hindrande föremål*. Dagg och rimfrost är inte tillfälligt vatten. En boll är i tillfälligt vatten när den ligger i eller någon del av den vidrör tillfälligt vatten.

Tävlare

En "tävlare" är en spelare i en slagspelstävling. Medtävlare är den eller de personer som tävlaren spelar med. Tävlare och medtävlare är inte *partners* till varandra.

Vid foursome slagspel eller fyrboll slagspel, innefattar orden "tävlare" och "medtävlare", när sammanhanget så medger, även dennes partner.

Tävlingsledning

"Tävlingsledningen" är den eller de personer som utsetts att leda tävlingen. Om situationen inte uppstår i en tävling avses den kommitté som har ansvaret för spel- och tävlingsverksamheten på *banan*.

Utomstående

Som "utomstående" räknas allt som inte tillhör någon av sidorna i matchspel eller tävlarens sida i slagspel och däri inbegrips en *domare*, en *markör*, en *observatör* och en *forecaddie*. Varken vind eller vatten är utomstående.

Utrustning

"Utrustning" är allt som används eller bärs av eller för spelaren. Till utrustningen räknas inte en boll han har spelat på hålet eller något litet föremål, t.ex. ett mynt eller en peg, när detta används för att markera bollens läge eller för att avgränsa ett område där han skall droppa en boll. Utrustning innefattar en golfbil eller golfvagn, vare sig den är motordriven eller ej. Om en sådan delas av två eller flera spelare, anses bilen (vagnen) och allt i den tillhöra den spelare vars boll är inblandad i

Definitioner

situationen. Om den förflyttas av en av de spelare som delar den, anses dock bilen (vagnen) och allt i den vara denne spelares utrustning.

Anmärkning: En boll som spelats på hålet är utrustning när den har lyfts och inte åter satts i spel.

Vattenhinder

Ett "vattenhinder" är varje hav, sjö, damm, å, bäck, dike, öppet dräneringsdike, eller annat öppet vattendrag (vare sig det finns vatten däri eller ej) och annat av liknande natur.

All mark och allt vatten innanför ett vattenhinders gräns tillhör vattenhindret. Gränsen för ett vattenhinder sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt. Pinnar och linjer som visar vattenhinders gränser befinner sig i hindren. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll är i ett vattenhinder när den ligger i eller någon del av den vidrör vattenhindret.

Anmärkning 1: Vattenhinder, som ej är *sidovattenhinder*, bör markeras med gula pinnar eller linjer.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område vilket har definierats som vattenhinder.

Regel 1/2**AVSNITT III – SPELREGLER****SPELET****Regel 1. Spelet****1-1. Allmänt**

Golfspelet består i att spela en boll i enlighet med *reglerna* från *tee* till och i *hålet* genom ett eller flera på varandra följande *slag*.

1-2. Påverka bollen

Ingen spelare eller caddie får vidta någon åtgärd för att påverka en bolls läge eller rörelse utöver vad som är tillåtet enligt *reglerna*.

(Ta bort flyttbara hindrande föremål – se Regel 24-1)

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anmärkning: Vid ett allvarligt brott mot Regel 1-2, kan *tävlingsledningen* utdöma diskvalifikation.

1-3. Överenskommelse att åsidosätta regler

Spelare får inte komma överens om att bortse från någon *regel* eller från plikt som ådragits.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-3:

Matchspel – Diskvalifikation av båda sidorna.

Slagspel – Diskvalifikation av berörda spelare.

(Överenskommelse att spela i fel ordning i slagspel – se Regel 10-2c)

1-4. Fall som inte täcks av reglerna

Om en tveksam situation inte täcks av *reglerna*, skall beslut fattas i enlighet med vad rätt och billighet kräver.

Regel 2. Matchspel**2-1. Vinnare av hål; Ställningen i match**

I matchspel spelas om varje hål.

Ett hål vinnas av den sida som har lägst *score* på hålet, om inte *reglerna*

Regel 2

föreskriver annat. I en handicapmatch vinner lägst *nettoscore* hålet.

Ställningen i matchen anges med uttrycken antal "hål upp" eller "lika" ("all square") och antal hål "att spela".

En sida är "dormie" när den är så många hål upp som det återstår hål att spela.

2-2. Delat hål

Ett hål delas om båda sidor hålar ut på samma score (respektive netto-score).

När en spelare har hålat ut och hans motspelare har ett slag kvar för att dela hålet, är hålet delat om spelaren därefter ådrar sig plikt.

2-3. Vinnare av match

En match (som består av en *fastställd rond*, om inte annat bestämts av *tävlingsledningen*) vinnas av den sida som leder med fler hål (är fler hål upp) än det antal hål som återstår att spela.

Vid oavgjort resultat kan tävlingsledningen förlänga den fastställda ronden med så många hål som krävs för att avgöra matchen.

2-4. Skänka nästa slag, hålet eller matchen

När motspelarens boll är i vila eller anses vara i vila enligt Regel 16-2, får spelaren förklara motspelarens boll hålad med nästa *slag* – skänka nästa slag. Bollen får tas undan av endera sidan med en klubba eller på annat sätt.

En spelare får när som helst före avslutandet av ett hål eller en match skänka motspelaren hålet eller matchen.

Skänkt slag, hål eller match kan inte avböjas eller återtassas.

2-5. Protester

Om tveksamhet uppstår mellan spelarna under matchspel, och behörig representant för *tävlingsledningen* inte är tillgänglig inom rimlig tid, skall spelarna fortsätta matchen utan dröjsmål. För att beaktas av tävlingsledningen skall protest lämnas innan någon av spelarna spelat ut från nästa *tee* eller, beträffande sista hålet i matchen, innan samtliga spelare lämnat *green*.

Protest som lämnas senare skall inte beaktas, såvida den inte bygger på fakta som tidigare varit okända för den spelare som protesterar och

Regel 2/3

denne fått felaktig upplysning (Regel 6-2a och Regel 9) av en motspelare. Protest som lämnas efter det att resultatet av matchen officiellt tillkännagivits, skall endast beaktas om tävlingsledningen är övertygad om att motspelaren visste att han lämnade felaktig upplysning.

2-6. Allmän plikt

Plikten för brott mot *reglerna* i matchspel är förlust av hålet såvida inte *reglerna* anger något annat.

Regel 3. Slagspel**3-1. Vinnare**

Den tävlar som spelat den *fastställda ronden* eller ronderna på lägst *score* (i handicap tävling lägst *nettoscore*) är vinnare.

3-2. Underlåtelse att håla ut

Om en tävlar på något hål underlåter att håla ut och inte rättar sitt miss-tag innan han slår ett *slag* från nästa *tee* eller, om det rör sig om sista hålet på ronden, innan han lämnat sista *green*, SKALL HAN DISKVALIFICERAS.

3-3. Ovisshet om tillvägagångssätt ("Alternativ boll")**a. Tillvägagångssätt**

När tveksamhet om rättigheter eller tillvägagångssätt uppstår under spelet av ett hål får tävlaren utan plikt spela en alternativ boll (gäller inte i matchspel). När tveksamhet uppstått bör tävlaren, omedelbart innan någon ytterligare åtgärd vidtas, meddela sin *markör* eller en *medtävlare* sitt beslut att åberopa denna regel samt vilken boll han önskar räkna, om *reglerna* så tillåter.

Tävlaren skall rapportera det inträffade till *tävlingsledningen* innan han lämnar in sitt scorekort, såvida inte scoren på bollarna är lika. Underlåter han att göra det, SKALL HAN DISKVALIFICERAS.

b. Fastställande av score på hålet

Om *reglerna* tillåter det tillvägagångssätt tävlaren i förväg valt, skall scoren med den valda bollen vara scoren på hålet.

Om tävlaren underlåter att i förväg meddela sitt beslut att åberopa denna regel eller vilken boll han önskar räkna, skall scoren med den ur-

Regel 3/4

sprungliga bollen räknas. Om denna inte är en av de bollar som spelas, skall scoren med den första boll som sätts i spel räknas, om reglerna tillåter tillvägagångssättet med den bollen.

Anmärkning 1: Om en tävlare spelar en alternativ boll, skall *pliktslag* som ådragits uteslutande vid spel på den boll som inte skall gälla, samt efterföljande *slag* på denna boll ej räknas.

Anmärkning 2: En alternativ boll enligt Regel 3-3 är inte en *provisorisk boll* enligt Regel 27-2.

3-4. Vågran att följa en regel

Om en tävlare vägrar att följa en *regel*, och detta påverkar en annan tävlandes rättigheter, SKALL HAN DISKVALIFICERAS.

3-5. Allmän plikt

Plikten för brott mot *reglerna* i slagspel är två slag såvida inte reglerna anger något annat.

KLUBBOR OCH BOLLEN

Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) förbehåller sig rätten att när som helst ändra *regler* och tolkningar rörande klubbor, bollar och annan utrustning.

Regel 4. Klubbor

En spelare som är tveksam om en klubba överensstämmer med reglerna, bör rådfråga Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A).*

En tillverkare som avser att tillverka en klubba bör sända ett provexemplar till R&A för att få ett avgörande huruvida klubban överensstämmer med *reglerna* eller ej. Om tillverkaren inte sänder in ett provexemplar innan han tillverkar och/eller marknadsför klubban, utsätter han sig för risken att klubban bedöms icke överensstämma med reglerna. Alla insända provexemplar blir R&A:s egendom i referenssyfte.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand

Regel 4

ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till R&A.

4-1. Utformning och konstruktion av klubbor**a. Allmänt**

Spelarens klubbor skall överensstämma med denna regel och de föreskrifter, specifikationer och tolkningar som ges i bilaga II.

b. Slitage och förändring

En klubba som överensstämmer med *reglerna* när den är ny, anses även överensstämma efter förslitning genom normalt bruk. Varje del av en klubba som avsiktligt ändrats, betraktas som ny och skall, i sitt ändrade skick, överensstämma med reglerna.

4-2. Förändring av spelegenskaperna och främmande material**a. Förändring av spelegenskaperna**

En klubbas spelegenskaper får inte avsiktligt förändras genom justering eller på annat sätt under spelet av en *rond*.

b. Främmande material

Främmande material får inte anbringas på slagytan i syfte att påverka bollens rörelse.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-1 eller 4-2:
Diskvalifikation.

4-3. Skadade klubbor: Lagning eller ersättande med annan klubba**a. Skador under spelets normala gång**

Om, under en *rond*, en spelares klubba skadas under spelets normala gång, får spelaren:

- (i) använda klubban i sitt skadade skick under resten av *ronden*; eller
- (ii) utan att otillbörligt fördröja spelet, laga klubban eller få den lagad; eller
- (iii) som en ytterligare valmöjlighet, som endast får användas om klubban är oduglig för spel, ersätta klubban med vilken annan klubba som helst. Ersättandet får inte otillbörligt fördröja spelet och får inte ske genom lån av en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på *banan*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3a:
Se föreskrift om plikt under Regel 4-4a eller b.

Regel 4

Anmärkning: En klubba är oduglig för spel om den är väsentligt skadad, t.ex. att skaftet har gått av, att klubbhuvudet sitter löst, har lossnat helt eller har blivit tydligt deformerat. En klubba är inte oduglig för spel enbart därför att skaftet har böjts, att klubbans lie eller loft har ändrats, eller att klubbhuvudet fått repor.

b. Skador på annat sätt än under spelets normala gång

Om, under en *rond*, en klubba skadas på annat sätt än under spelets normala gång, så att den inte längre överensstämmer med reglerna eller dess spelegenskaper ändrats, får spelaren inte använda eller ersätta klubban under resten av ronden.

c. Skador som inträffat före ronden

En spelare får använda en klubba som skadats före en rond, under förutsättning att klubban, i sitt skadade skick, överensstämmer med *reglerna*.

Skador på en klubba, vilka inträffat före ronden, får lagas under ronden, under förutsättning att spelegenskaperna inte ändras och att spelet inte otillbörligt fördröjs.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3b eller c:

Diskvalifikation.

(Otillbörligt dröjsmål – se Regel 6-7.)

4-4. Högst fjorton klubbor

a. Val och komplettering av klubbor

Spelaren får inte starta en *rond* med fler än fjorton klubbor. Han får under ronden endast använda de klubbor han startat med. Om han startade med färre än fjorton klubbor, får han dock komplettera med valfritt antal klubbor, så länge det totala antalet inte överstiger fjorton.

Komplettering med en eller flera klubbor får inte otillbörligt fördröja spelet (Regel 6-7) och får inte ske genom lån av en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på banan.

b. Partners får ha gemensamma klubbor

Partners får ha gemensamma klubbor, under förutsättning att det totala antalet klubbor inte överstiger fjorton.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-4a eller b,

ÖBEROENDE AV ANTALET ÖVERTALIGA KLUBBOR SOM MEDFÖRTS:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse av regeln upptäcktes, skall ställningen i matchen justeras genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett, dock högst två hål per rond.

Regel 4/5

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse av regeln skett, dock högst fyra slag per rond.

Bogeytävling – Plikt som i matchspel.

Poängbogey – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

c. Övertalig klubba förklarad ur spel

En klubba som spelaren medför eller använder i strid med denna regel, skall av spelaren omedelbart efter upptäckten förklaras vara ur spel och får därefter inte användas av spelaren under ronden.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-4c:

Diskvalifikation.

Regel 5. Bollen

5-1. Allmänt

Den boll spelaren använder, skall överensstämma med de krav som specificeras i bilaga III.

Anmärkning: I tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1), kan *tävlingsledningen* föreskriva att den boll spelaren använder skall finnas med i senaste förteckningen över godkända bollar (List of Conforming Golf Balls) utgiven av Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews.

5-2. Främmande material

Främmande material får inte anbringas på bollen i syfte att förändra dess spelegenskaper.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-1 eller 5-2:

Diskvalifikation.

5-3. Boll oduglig för spel

En boll är oduglig för spel om den är synligt hackad, sprucken eller deformerad. En boll är inte oduglig för spel enbart på grund av att lera eller annat material har fastnat på den, eller för att ytan har repats eller skrapats, eller för att färglagret har skadats eller missfärgats.

Om en spelare har skäl att tro att hans boll har blivit oduglig för spel på det hål han spelar, får han under spelet av detta hål utan plikt lyfta sin boll för att avgöra om så är fallet.

Innan spelaren lyfter bollen skall han meddela sin avsikt till sin

Regel 5/6

motspelare i matchspel eller sin *markör* eller en *medtävlande* i slagspel, samt markera bollens läge. Han får därefter lyfta och undersöka bollen utan att rengöra den och skall ge sin motspelare, markör eller medtävlande möjlighet att undersöka bollen.

Om spelaren inte följer detta förfarande, **PLIKTAR HAN ETT SLAG**.

Om det fastställs att bollen blivit oduglig för spel under spelet av hålet, får spelaren byta ut bollen mot en annan boll, som skall placeras på den punkt där den ursprungliga bollen låg. I annat fall skall den ursprungliga bollen återplaceras.

Om en boll går i bitar som följd av ett *slag*, skall slaget annulleras och spelaren skall spela en boll utan plikt från en plats så nära som möjligt intill den punkt varifrån den ursprungliga bollen spelades (se Regel 20-5).

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-3:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot Regel 5-3, skall ingen ytterligare plikt enligt denna regel utgå.

Anmärkning: Om motspelaren, markören eller medtävlande vill ifrågasätta påståendet att bollen blivit oduglig för spel, måste han göra detta innan spelaren spelar en annan boll.

(Rengöring av boll som lyfts på green eller enligt någon annan regel – se Regel 21.)

SPELARENS ANSVAR

Regel 6. Spelaren

Definition

En *markör* är en person som av *tävlingsledningen* utsetts att föra en *tävlandes* score i slagspel. Markören kan vara en *medtävlande*. Markören är inte *domare*.

6-1. Regler; Tävlingsbestämmelser

Spelaren är skyldig att känna till *reglerna* och de bestämmelser som gäller för tävlingen (Regel 33-1).

Regel 6

6-2. Handicap

a. Matchspel

Före starten av en match i en handicaptävling, bör spelarna fråga varandra om respektive handicap. Om en spelare börjar matchen och har uppgivit en för hög handicap och detta skulle påverka antalet slag som skall tas eller ges, **SKALL HAN DISKVALIFICERAS**. I annat fall skall han spela med den handicap han uppgivit.

b. Slagspel

För varje rond i en handicaptävling, skall tävlaren försäkra sig om att hans handicap finns angiven på scorekortet innan det lämnas in till *tävlingsledningen*. Om ingen handicap är angiven på scorekortet när han lämnar in det till tävlingsledningen, eller om den angivna handicapen är högre än den han är berättigad till, och detta påverkar antalet erhållna slag, **SKALL HAN DISKVALIFICERAS** i handicaptävlingen. I annat fall skall resultatet stå fast.

Anmärkning: Det är spelarens skyldighet att känna till på vilka håll handicapslag skall ges eller tas.

6-3. Starttid och startordning ("bollar")

a. Starttid

Spelaren skall starta på den tid som fastställts av *tävlingsledningen*.

b. Spela i rätt "boll"

I slagspel skall tävlaren spela i samma "boll" under hela ronden, om inte *tävlingsledningen* beslutar om eller godkänner en ändring.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-3:

Diskvalifikation.

(Bästboll och fyrboll – se Regel 30-3a och 31-2.)

Anmärkning: Svenska Golfbörbundet (SGF) har beslutat att nedanstående bestämmelse generellt skall tillämpas i tävlingar spelade enligt SGF:s spel- och tävlingshandbok:

"Om spelaren anländer till den plats där han skall starta, beredd att slå ut, inom fem minuter efter utsatt starttid, gäller följande. Om inga omständigheter föreligger som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, skall plikten för att inte starta i tid vara **FÖRLUST AV DET FÖRSTA HÅLET I MATCHSPEL ELLER TVÅ SLAGS PLIKT PÅ DET FÖRSTA HÅLET I SLAGSPEL**. PLIKTEN FÖR ANKOMST SENARE ÄN FEM MINUTER ÄR DISKVALIFIKATION."

I tävlingsbestämmelserna kan denna generella bestämmelse upphävas.

Regel 6

6-4. Caddie

Om spelaren vid något tillfälle har mer än en *caddie*, SKALL HAN DISKVALIFICERAS.

Spelaren pliktär för varje brott mot *reglerna* som hans *caddie* begår.

6-5. Boll

Spelaren har ansvaret för att spela rätt boll. Spelaren bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

6-6. Score i slagspel**a. Förande av scorekort**

Efter varje hål bör *markören* kontrollera scoren på hålet med tävlaren och notera den. Efter avslutad rond, skall *markören* signera scorekortet och överlämna det till tävlaren. Om mer än en *markör* har fört kortet, skall var och en signera den del för vilken han är ansvarig.

b. Signering och inlämning av scorekortet

Efter avslutad rond bör tävlaren kontrollera scoren på varje hål och reda ut eventuella tveksamheter med *tävlingsledningen*. Han skall försäkra sig om att *markören* signerat kortet, själv signera det och lämna in det till *tävlingsledningen* så snart som möjligt.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-6b:

Diskvalifikation.

c. Ändring på scorekortet

Ingen ändring får göras på scorekortet efter det att tävlaren lämnat in det till *tävlingsledningen*.

d. Fel score på hål

Tävlaren är ansvarig för att rätt bruttoscore finns angiven för varje hål på hans scorekort. Om han angivit lägre score än den verkliga för något hål, SKALL HAN DISKVALIFICERAS. Om han angivit högre score än den verkliga för något hål, skall denna score gälla.

Anmärkning 1: *Tävlingsledningen* är ansvarig för summering av scoror och beräkning av resultat med den handicap som angivits på scorekortet – se Regel 33-5.

Anmärkning 2: I fyrboll slagspel – se även Regel 31-4 och 31-7a.

6-7. Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel

Spelaren skall spela utan otillbörligt dröjsmål och i enlighet med de

Regel 6

riktlinjer för speltempo som kan ha fastställts av *tävlingsledningen*. Mellan avslutandet av ett hål och utslaget från nästa *tee*, får spelaren inte på något sätt otillbörligt fördröja spelet.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-7:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Bogeytävlingar – se anmärkning 2 i Regel 32-1a.

Poängbogeytävlingar – se anmärkning 2 i Regel 32-1b.

För därpå följande överträdelse – Diskvalifikation.

Anmärkning 1: Om spelaren otillbörligt fördröjer spelet mellan två hål, fördröjer han spelet på nästa hål och plikten läggs på detta hål. För bogey- och poängbogeytävlingar – se dock Regel 32.

Anmärkning 2: För att förebygga långsamt spel får *tävlingsledningen* i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1), fastställa riktlinjer för speltempo som kan innehålla maximalt tillåtna tider för att spela en rond, ett hål eller ett slag.

Endast i slagspel kan *tävlingsledningen* i sådant fall modifiera plikten för brott mot denna regel enligt följande:

Första överträdelsen – Ett slag;

Andra överträdelsen – Två slag;

För därpå följande överträdelse – Diskvalifikation.

6-8. Avbrott i spelet; Återupptagande av spelet**a. När sådant är tillåtet**

Spelaren får inte avbryta spelet såvida inte:

- (i) *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet;
- (ii) han bedömer att risk för blixtnedslag föreligger;
- (iii) han inväntar beslut från *tävlingsledningen* eller domare i en tveksam eller tvistig fråga (se Regel 2-5 och 34-3); eller
- (iv) han har annat godtagbart skäl härför, exempelvis plötslig sjukdom. Dåligt väder är i sig inte godtagbart skäl för att avbryta spelet.

Om spelaren avbryter spelet utan direkt tillstånd av *tävlingsledningen*, skall han så snart som möjligt underrätta denna. Gör han det, och *tävlingsledningen* anser skälet godtagbart, pliktär han inte. I annat fall SKALL HAN DISKVALIFICERAS.

Undantag i matchspel: Spelare som i matchspel överenskommer om att avbryta spelet, skall inte diskvalificeras såvida de inte därigenom försenar tävlingen.

Regel 6

Anmärkning: Att lämna banan är i sig inte avbrott i spelet.

b. Förfarande när spelet avbryts av tävlingsledningen

När spelet avbryts av *tävlingsledningen* och spelarna i en match eller "boll" befinner sig mellan spelet av två hål, skall de inte återuppta spelet innan tävlingsledningen beordrat detta. Om spelarna håller på att spela ett hål får de antingen avbryta omedelbart eller fortsätta spela, om detta sker utan dröjsmål. Om de väljer att fortsätta måste de avbryta spelet senast när de avslutat hålet.

Spelarna skall återuppta spelet när tävlingsledningen beordrat detta.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8b:

Diskvalifikation.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att, i fall av hotande fara, spelet skall avbrytas omedelbart efter det att tävlingsledningen beordrat avbrott i spelet. Om en spelare då inte omedelbart avbryter spelet SKALL HAN DISKVALIFICERAS, såvida inga omständigheter skulle motivera upphävande av denna plikt enligt Regel 33-7.

c. Lyfta bollen när spelet avbrutits

När en spelare avbryter spelet av ett hål enligt Regel 6-8a, får han lyfta sin boll utan plikt endast om *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet eller om det finns ett godtagbart skäl att lyfta den. Innan spelaren lyfter sin boll skall dess läge markeras. Om spelaren avbryter spelet och lyfter sin boll utan särskilt tillstånd av tävlingsledningen skall han, när han meddelar detta till tävlingsledningen (Regel 6-8a) samtidigt meddela att han lyft sin boll.

Om spelaren lyfter bollen utan ett godtagbart skäl härtil, om han underlåter att markera bollens läge innan han lyfter den eller om han underlåter att meddela att han lyft bollen PLIKTAR HAN ETT SLAG.

d. Förfarande när spelet återupptas

Spelet skall återupptas från den punkt där det avbröts, även om detta sker på en efterföljande dag. Spelaren skall antingen innan eller när spelet återupptas, fortsätta enligt följande:

- (i) om spelaren har lyft bollen, skall han, förutsatt att han var berättigad att lyfta den enligt Regel 6-8c, placera en boll på den punkt varifrån den ursprungliga bollen lyftes. I annat fall skall den ursprungliga bollen återplaceras;

Regel 6/7

- (ii) om spelaren var berättigad att lyfta sin boll enligt Regel 6-8c och ej gjort detta, får han lyfta, rengöra och återplacera bollen, eller byta boll och placera denna på den punkt varifrån den ursprungliga bollen lyftes. Innan bollen lyfts måste dess läge markeras; eller
- (iii) om spelarens boll eller bollmarkering rubbas (även av vind och vatten) under avbrott i spelet, skall en boll eller bollmarkering placeras på den punkt varifrån den ursprungliga bollen eller bollmarkeringen rubbades.

(Punkten kan inte fastställas – se Regel 20-3c.)

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8 d:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot Regel 6-8d, skall ingen ytterligare plikt enligt Regel 6-8c utgå.

Regel 7. Övning

Definition

Banan är hela det område inom vilket spel är tillåtet (se Regel 33-2).

7-1. Före eller mellan ronderna

a. Matchspel

På dag för en matchtävling får en spelare övningsspela på *tävlingsbanan* före en rond.

b. Slagspel

På dag för en slagspelstävling eller ett sarspel, får en tävlar inte övningsspela på *tävlingsbanan* eller pröva ytan på någon av *greenerna* före en rond eller sarspel. När två eller flera ronder i en slagspelstävling skall spelas under på varandra följande dagar, är övningsspel förbjudet mellan dessa ronder på de tävlingsbanor som återstår att spela, liksom att pröva ytan på någon green på dessa banor.

Undantag: Det är tillåtet att övningsputta eller chippa på eller intill första *tee* före starten av en rond eller ett sarspel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-1b:

Diskvalifikation.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda övningsspel på tävlingsbanan på dag för en match-

Regel 7/8

tävling eller tillåta övningsspel (Regel 33-2c) på tävlingsbanan, eller del av den, före eller mellan ronderna på dag för en slagspelstävling.

7-2. Under ronden

Spelaren får inte slå något *övningsslag* vare sig under spelet av ett hål eller mellan spelet av två hål förutom att han, mellan spelet av två hål, får öva puttning och chippning på eller nära det sist spelade hålets *green*, en övningsgreen eller *tee* på nästa hål under förutsättning att det inte sker från ett hinder eller otillbörligt fördröjer spelet (Regel 6-7).

Slag som görs vid fortsatt spel på ett hål där resultatet redan är avgjort, är inte övningsslag.

Undantag: När spelet avbrutits av *tävlingsledningen* får spelaren, innan spelet återupptas, övningsspela:

- (a) enligt denna regel;
- (b) var som helst utom på *tävlingsbanan*; och
- (c) där tävlingsledningen tillåtit övningsspel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Om brottet sker mellan två hål läggs plikten på det hål som följer.

Anmärkning 1: En övningsvåg är inget *övningsslag* och får göras var som helst under förutsättning att spelaren inte bryter mot *reglerna*.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* kan förbjuda övningsspel på eller nära det senast spelade hålets *green*.

Regel 8. Råd. Visa spellinjen**Definitioner**

Råd är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans spel, val av klubba eller sätt att utföra ett *slag*.

Upplysningar om *regler* eller om allmänt kända förhållanden, såsom var *hinder* är belägna eller *flaggstångens* placering på *green*, är inte råd.

Spellinjen är den riktning som spelaren önskar att hans boll skall ta efter ett *slag* samt ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda riktningen. Spellinjen sträcker sig lodrätt uppåt från marken, men sträcker sig inte bortom *hålet*.

Regel 8/9

8-1. Råd

Under en *rond* får spelaren inte ge *råd* till någon i tävlingen med undantag för sin partner och får endast be sin partner eller någon av deras caddies om råd.

8-2. Visa spellinjen**a. Inte på green**

När spelarens boll inte ligger på *green* får spelaren låta vem som helst visa honom *spellinjen*, men ingen får, på spelarens begäran, stå på eller nära linjen eller dess förlängning bortom hålet, när *slaget* slås. Varje märke som under spelet av hålet placerats av spelaren, eller med hans vetskap, för att visa linjen, skall tas bort innan slaget slås.

Undantag: Passad eller upplyft flaggstång – se Regel 17-1.

b. På green

När spelarens boll ligger på *green* får spelaren, hans partner eller någon av deras caddies utvisa en linje för puttning innan *slaget* slås, men ej under slaget. Greenytan får härvid inte beröras. Inget märke får placeras någonstans för att utvisa en linje för puttning.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna för en lagtävling (Regel 33-1), tillåta varje lag att utse en person som får ge *råd* (och utvisa en linje för puttning) till medlemmarna i laget. *Tävlingsledningen* kan fastställa bestämmelser för hur en sådan person skall utses och tillåtas agera. Denna person skall namnges till tävlingsledningen innan han ger råd.

Regel 9. Information om antalet slag**9-1. Allmänt**

Antalet *slag* en spelare har, skall innefatta de pliktslag han eventuellt ådragit sig.

9-2. Matchspel

En spelare som ådragit sig plikt, skall informera sin motspelare om detta så snart det är praktiskt möjligt, såvida han inte uppenbart hand-

Regel 9/10

lar i enlighet med en *regel* som medför plikt och motspelaren observerat detta. Underlåter han att informera motspelaren enligt ovan, skall han anses ha lämnat felaktig upplysning om antalet slag, även om han inte varit medveten om att han ådragit sig plikt.

En motspelare är under spelet av ett hål berättigad att av spelaren få veta hur många slag denne har och, efter spelet av ett hål, hur många slag som spelaren haft på det just avslutade hålet.

Om spelaren under spelet av ett hål ger, eller anses ge, felaktig upplysning om hur många slag han har, pliktar han inte om han rättar sitt misstag innan motspelaren har slagit sitt nästa slag. Om spelaren underlåter att på detta sätt rätta den felaktiga upplysningen, FÖRLORAR HAN HÅLET.

Om spelaren efter spel av ett hål ger, eller anses ge, felaktig upplysning om hur många slag han haft på det just avslutade hålet, och detta påverkar motspelarens uppfattning om resultatet på hålet, pliktar han inte om han rättar den felaktiga upplysningen innan någon av spelarna slagit ut från nästa *tee* eller, om det rör sig om matchens sista hål, innan samtliga spelare lämnat *green*. Om spelaren underlåter att på detta sätt rätta den felaktiga upplysningen, FÖRLORAR HAN HÅLET.

9-3. Slagspel

En tävlare som ådragit sig plikt bör så snart som möjligt meddela *mar-kören* detta.

SPELORDNING**Regel 10. Spelordning****Definition**

Den spelare som skall slå ut först från *tee* sägs ha *honnören*.

10-1. Matchspel**a. På tee**

Honnören på första *tee* bestäms av startlistan eller om sådan saknas genom lottning.

Regel 10

Den sida som vinner ett hål tar *honnören* på nästa *tee*. Om hålet delas behåller den sida *honnören* som hade den på föregående hål.

b. Inte på tee

När bollarna är *i spel* skall den boll som ligger längst från hålet spelas först. Om bollarna ligger på samma avstånd från hålet, avgör lotten vilken boll som skall spela först.

Undantag: Regel 30-3c (bästsoll och fyrboll matchspel).

c. Spel i fel ordning

Om en spelare spelar när hans motspelare skulle ha spelat, får motspelaren omedelbart begära att spelaren annullerar slaget och spelar en boll utan plikt i rätt ordning från en plats så nära som möjligt intill den punkt varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

10-2. Slagspel**a. På tee**

Honnören på första *tee* bestäms av startlistan eller om sådan saknas genom lottning.

Tävlaren med lägsta *bruttoscoren* på ett hål, har *honnören* på nästa *tee*. Tävlaren med näst lägsta *bruttoscoren* slår ut därefter osv. Om två eller flera tävlare har samma *bruttoscore* på ett hål, slår de från nästa *tee* ut i samma ordning som från föregående *tee*.

b. Inte på tee

När bollarna är *i spel* skall den boll som ligger längst från hålet spelas först. Om bollarna är på samma avstånd från hålet, avgör lotten vilken boll som skall spelas först.

Undantag: Regel 22 (störande eller hjälpande boll) och 31-5 (fyrboll slagspel).

c. Spel i fel ordning

Om en tävlare spelar i fel ordning pliktar han inte och bollen skall spelas som den ligger. Om emellertid *tävlingsledningen* finner att tävlarna har överenskommit om att spela i annan ordning än vad som fastställts i Regel 10-2a, 10-2b och 10-3 i avsikt att ge en av dem en fördel, SKALL DE DISKVALIFICERAS.

(Spela medan annan boll är i rörelse efter ett slag från *green* – se Regel 16-1f.)

(Spela i fel ordning i threesome och foursome slagspel – se Regel 29-3.)

Regel 10/11**10-3. Provisorisk boll eller alternativ boll från tee**

Om en spelare spelar en *provisorisk boll* eller en alternativ boll från *tee*, skall han göra det efter det att hans motspelare eller *medtävlande* har slagit sitt första *slag*. Om en spelare spelar en provisorisk eller alternativ boll i fel ordning gäller punkterna 1c och 2c i denna regel.

10-4. Boll rubbas vid mätning

Om en boll rubbas vid mätning för att avgöra vilken boll som ligger längst från hålet, ådrages ingen plikt och bollen skall återplaceras.

TEE (UTSLAGSPLATSEN)**Regel 11. Tee (utslagsplatsen)****Definition**

Tee är den plats där spelet av hålet börjar. Tee är ett rektangulärt område av två klubbängers djup, vars framkant och sidor bestäms av de yttre sidorna av två tee-markeringar. En boll är utanför tee när hela bollen är utanför tees gränser.

11-1. Peggning

Vid peggning får bollen placeras på marken, på en oregelbundenhet på marken skapad av spelaren eller på en peg, på sand eller annat material i avsikt att höja bollen från marken.

En spelare får stå utanför *tee* och spela en boll som ligger på *tee*.

11-2. Teemarkeringar

Innan spelaren slår sitt första *slag* med någon boll från *tee* på det håll som spelas anses teemarkeringarna vara fasta föremål. Om spelaren i det läget flyttar eller tillåter flyttning av teemarkering för att undvika störande inverkan på sin stans, området för hans avsedda swing eller hans *spellinje*, PLIKTAR HAN FÖR BROTT MOT REGEL 13-2.

11-3. Boll faller av peggen

Om en boll, som inte är *i spel*, faller av peggen eller stöts ner från peg-

Regel 11/12

gen av spelaren vid adressering får den peggas om utan plikt. Görs ett *slag* mot bollen skall i sådana fall slaget räknas, vare sig bollen rör sig eller ej, men spelaren ådrager sig ingen plikt.

11-4. Utslag utanför tee**a. Matchspel**

Om en spelare slår ut på ett håll från en plats utanför *tee*, får motspelaren omedelbart begära att spelaren annullerar sitt *slag* och spelar en boll från *tee*, utan plikt.

b. Slagspel

Om en tävlande slår ut på ett håll från en plats utanför *tee*, PLIKTAR HAN TVÅ SLAG och skall därefter spela en boll från *tee*.

Om tävlaren slår ut från nästa *tee* utan att ha rättat sitt misstag eller, beträffande sista hålet på rondan, lämnar *green* utan att först ha förklarat sin avsikt att rätta misstaget, SKALL HAN DISKVALIFICERAS.

Utslaget från en plats utanför *tee* och alla efterföljande slag som tävlaren slår på hålet, innan han rättar sitt misstag, räknas inte in i hans score.

11-5. Utslag från fel tee

Regel 11-4 är tillämplig.

SPEL PÅ BOLLEN**Regel 12. Söka efter och identifiera bollen****Definitioner**

Hinder är varje *bunker* och *vattenhinder*.

En **bunker** är ett *hinder* som består av en iordningställd markyta, vanligtvis en fördjupning, från vilken torv eller jord tagits bort och ersatts med sand eller liknande. Grästäckt mark gränsande till eller i en bunker tillhör inte bunkern. En bunkers gräns sträcker sig lodrätt nedåt, men inte uppåt.

En boll är i en bunker när den ligger i eller någon del av den vidrör bunkern.

Ett **vattenhinder** är varje hav, sjö, damm, å, bäck, dike, öppet drä-

Regel 12

neringsdike, annat öppet vattendrag (vare sig det finns vatten däri eller ej) och annat av liknande natur.

All mark och allt vatten innanför ett vattenhinders gränser tillhör vattenhindret. Gränsen för vattenhindret sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt. Pinnar och linjer som visar vattenhinders gränser befinner sig i hindren. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll är i ett vattenhinder när den ligger i eller någon del av den vidrör vattenhindret.

Anmärkning 1: Vattenhinder, som ej är *sidovattenhinder*, bör markeras med gula pinnar eller linjer.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område vilket har definierats som vattenhinder.

12-1. Söka efter bollen, rätt att se bollen

Under sökande efter bollen, var som helst på *banan*, får spelaren vidröra och böja högt gräs, vass, säv, ljung, buskar och liknande men endast i den utsträckning som behövs för att finna och identifiera bollen och under förutsättning att detta inte förbättrar bollens läge, området för den avsedda svingen eller *spellinjen*.

Spelaren är inte nödvändigtvis berättigad att se sin boll när han slår ett *slag*.

Om i ett *hinder* en boll förmodas vara täckt av *lösa naturföremål* eller sand, får spelaren genom att känna, kratta eller på annat sätt ta bort så mycket därav att han kan se en del av en boll. Om mer än nödvändigt tas bort, pliktas spelaren inte och så mycket skall återplaceras att endast en del av bollen är synlig. Om bollen rubbas vid borttagandet, pliktas spelaren inte och bollen skall återplaceras och om så krävs åter täckas. Beträffande borttagande av lösa naturföremål utanför ett hinder, se Regel 23.

Om en boll som ligger i ett *onormalt markförhållande* oavsiktligt rubbas under sökande, utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras, såvida inte spelaren väljer att fortsätta spelet enligt Regel 25-1b. Om spelaren återplacerar bollen, får han fortfarande fortsätta spelet enligt Regel 25-1b om denna är tillämplig.

Om en boll förmodas ligga i vatten i ett *vattenhinder*, får spelaren känna efter bollen med en klubba eller på annat sätt. Om bollen härvid rubbas pliktas spelaren inte och bollen skall återplaceras, såvida inte spelaren väljer att fortsätta spelet enligt Regel 26-1.

Regel 12/13**PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 12-1:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

12-2. Identifiering av bollen

Ansaret för att spela rätt boll vilar på spelaren. Varje spelare bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

Utom i ett *hinder* får spelaren utan plikt lyfta en boll, som han tror är hans, för att identifiera den. Han får rengöra den så mycket som krävs för identifieringen. Om det är hans boll, skall han återplacera den. Innan spelaren lyfter bollen, måste han anmäla sin avsikt till motspelaren i matchspel eller *markören* eller en *medtävlare* i slagspel och markera bollens läge. Han måste därefter ge motspelaren, markören eller medtävlaren möjlighet att iaktta lyftningen och återplaceringen. Om han lyfter sin boll utan att i förväg anmäla sin avsikt, markera bollen eller ge motspelaren, markören eller medtävlaren möjlighet att iaktta eller om han lyfter sin boll för identifiering i ett hinder eller rengör bollen mer än vad som krävs för identifieringen, **PLIKTAR HAN ETT SLAG** och bollen skall återplaceras.

Om en spelare som är skyldig att återplacera en boll, underlåter att göra detta, **PLIKTAR HAN** för brott mot Regel 20-3a, men ingen ytterligare plikt enligt Regel 12-2 skall utgå.

Regel 13. Bollen spelas som den ligger**Definitioner**

Hinder är varje *bunker* och *vattenhinder*.

En **bunker** är ett *hinder* som består av en iordningställd markyta, vanligtvis en fördjupning, från vilken torv eller jord tagits bort och ersatts med sand eller liknande. Grästäckt mark gränsande till eller i en bunker tillhör inte bunkern. En bunkers gräns sträcker sig lodrätt nedåt, men inte uppåt.

En boll är i en bunker när den ligger i eller någon del av den vidrör bunkern.

Ett **vattenhinder** är varje hav, sjö, damm, å, bäck, dike, öppet dräneringsdike, eller annat öppet vattendrag (vare sig det finns vatten däri eller ej) och annat av liknande natur.

All mark och allt vatten innanför ett vattenhinders gräns tillhör

Regel 13

vattenhindret. Gränsen för ett vattenhinder sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt. Pinnar och linjer som visar vattenhinderns gränser befinner sig i hindren. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll är i ett vattenhinder när den ligger i eller någon del av den vidrör vattenhindret.

Anmärkning 1: Vattenhinder, som ej är *sidovattenhinder*, bör markeras med gula pinnar eller linjer.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljö känsligt område vilket har definierats som vattenhinder.

Spellinjen är den riktning som spelaren önskar att hans boll skall ta efter ett *slag* samt ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda riktningen. Spellinjen sträcker sig lodrätt uppåt från marken, men sträcker sig inte bortom *hålet*.

Att ta **stansen** innebär att spelaren placerar sina fötter i läge för och som förberedelse för att göra ett *slag*.

13-1. Allmänt

Bollen skall spelas som den ligger om inte reglerna medger annat. (Boll i vila rubbad – se Regel 18.)

13-2. Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje

Med undantag för när *reglerna* medger annat, får en spelare inte förbättra eller låta förbättra:

- bollens plats eller läge,
- området för sin avsedda stans eller sving,
- sin *spellinje* eller en rimlig förlängning av denna bortom *hålet*, eller
- det område i vilket han skall droppa eller placera en boll

genom någon av följande åtgärder:

- flytta, böja eller bryta något växande eller fast (inklusive oflyttbara *hindrande föremål* och föremål som utvisar *out-of-bounds*),
- skapa eller jämna ut ojämnheter på ytan, ta bort eller pressa ned sand, lös jord, uppslagna torvor som återplacerats, skuren grästorv som utlagts, eller
- ta bort dagg, rimfrost eller vatten

med undantag för vad som kan hända:

- när han på ett naturligt sätt tar sin *stans*,
- när han gör ett *slag* eller i baksvingen före ett slag,

Regel 13

när han på *tee* skapar eller jämnar ut ojämnheter på ytan, eller när han på *green* tar bort sand och lös jord enligt Regel 16-1a eller lagar skador enligt Regel 16-1c.

Klubban får grundas endast helt lätt och får inte pressas mot marken.

Undantag: Boll i hinder – se Regel 13-4.

13-3. Bygga underlag för stans

En spelare är berättigad att placera sina fötter stadigt på marken, men han får inte skapa ett underlag för sin *stans*.

13-4. Boll i hinder

Innan spelaren slår ett *slag* på en boll, som ligger i ett *hinder* (vare sig *bunker* eller *vattenhinder*) eller som lyfts från ett hinder och får eller skall droppas eller placeras i hindret, får spelaren inte utom när *reglerna* föreskriver annat:

- a. Pröva hindrets eller något liknande hinderns beskaffenhet,
- b. Vidröra marken i hindret eller vattnet i ett vattenhinder med klubban eller på annat sätt, eller
- c. Vidröra eller flytta *löst naturföremål* som ligger i eller berör hindret.

Undantag:

1. Under förutsättning att ingenting görs som innebär att hindrets beskaffenhet provas eller att bollens läge förbättras pliktär spelaren inte om han (a) vidrör marken i ett hinder eller vattnet i ett vattenhinder som en följd av att han faller eller för att undvika att falla, när han tar bort ett *hindrande föremål*, när han mäter avstånd eller hämtar, lyfter, placerar eller återplacerar en boll enligt någon regel eller (b) placerar sina klubbor i hindret.

2. Spelaren får efter *slaget*, och hans *caddie* när som helst utan hans medgivande, utjämna sand eller jord i hindret under förutsättning att, om bollen fortfarande är i hindret, ingenting görs som förbättrar bollens läge eller hjälper spelaren i hans fortsatta spel av hålet.

Anmärkning: När som helst, inklusive vid adressering och i baksvingen före *slaget* får spelaren med klubban eller på annat sätt vidröra *hindrande föremål*, konstruktioner som av *tävlingsledningen* förklarats vara organisk del av banan eller gräs, buskar, träd eller andra växande föremål.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.
(Sökande efter bollen – se Regel 12-1.)

Regel 14

Regel 14. Slag

Definition

Ett **slag** är den framåtriktade rörelse med klubban som görs i avsikt att slå på bollen och förflytta den. Om spelaren frivilligt försöker hejda sin swing innan klubbhuvudet når bollen anses han inte ha gjort ett slag.

14-1. Riktigt slag

Bollen skall slås med ett riktigt slag med klubbhuvudet och får inte fösas eller skyfflas.

14-2. Hjälp och skydd

När en spelare slår ett *slag*, får han inte:

- a. ta emot fysisk hjälp eller skydd mot naturkrafterna, eller
- b. tillåta sin *caddie*, sin *partner* eller sin partners *caddie* att stå på eller nära intill förlängningen av *spellinjen* eller *puttlinjen* bakom bollen.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-1 eller 14-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

14-3. Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning

En spelare som är tveksam om användandet av en produkt strider mot Regel 14-3 bör rådfråga Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A)*.

En tillverkare kan till R&A sända ett provexemplar av en produkt som skall tillverkas, för att få ett avgörande om dess användande under en *rond* skulle medföra att spelaren bröt mot Regel 14-3. Detta provexemplar blir R&A:s egendom i referenssyfte. Om tillverkaren inte sänder in ett provexemplar innan han tillverkar och/eller saluför produkten utsätter han sig för risken att produkten genom beslut förklaras strida mot golfreglerna.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golfbundet (SGF). SGF kommer endast i veckamma fall hänskjuta frågan till R&A.

Med undantag för när *reglerna* medger annat, får spelaren under en rond inte använda konstlade hjälpmedel eller ovanlig utrustning:

- a. Som kan hjälpa honom att slå ett *slag* eller i hans spel; eller
- b. För att bedöma eller mäta avstånd eller förhållanden som kan påverka hans spel; eller

Regel 14

c. Som kan hjälpa honom att ta greppet på klubban, med undantag av att:

- (i) släta handskar får bäras;
- (ii) harts, talk och torkande eller fuktande medel får användas;
- (iii) en handduk eller näsduk får viras runt greppet.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-3:

Diskvalifikation.

14-4. Träffa bollen mer än en gång

Om klubban träffar bollen mer än en gång i *slaget*, skall spelaren räkna slaget och LÄGGA TILL ETT PLIKTSLAG, alltså räkna sammanlagt två slag.

14-5. Spela på boll i rörelse

Spelaren får inte spela medan hans boll är i rörelse.

Undantag:

Boll faller av peggen – Regel 11-3.

Träffa bollen mer än en gång – Regel 14-4.

Boll i rörelse i vatten – Regel 14-6.

Om bollen börjar röra sig efter det att spelaren påbörjat sitt *slag* eller sin baksving före slaget får spelaren ingen plikt för spel på boll i rörelse. Han undgår dock inte sådan plikt som han ådrar sig enligt följande regler:

Boll i vila rubbad av spelaren – Regel 18-2a.

Boll i vila rubbad efter adressering – Regel 18-2b.

Boll i vila rubbad efter att löst naturföremål vidrörts – Regel 18-2c.

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, partner eller *caddie* – se Regel 1-2.)

14-6. Boll i rörelse i vatten

När en boll rör sig i vatten i ett *vattenhinder*, får spelaren utan plikt slå ett *slag*, men han får inte dröja med sitt slag för att vind eller strömmar skall förbättra bollens läge. En boll i rörelse i vatten i ett *vattenhinder* får lyftas om spelaren väljer att tillämpa Regel 26.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-5 eller 14-6:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Regel 15**Regel 15. Fel boll. Utbytt boll****Definition**

Fel boll är varje boll utom spelarens:

- a. *Boll i spel*,
- b. *Provisoriska boll* eller
- c. Alternativa boll, som spelats enligt Regel 3-3 eller Regel 20-7b i slagspel.

Anmärkning: Boll i spel innefattar en boll som ersatt bollen i spel, vare sig detta utbyte är tillåtet eller ej.

15-1. Allmänt

Spelaren måste håla ut med den boll han spelade från *tee*, om inte en *regel* tillåter honom att byta ut denna boll. Om en spelare byter ut en boll när detta inte är tillåtet är den nya bollen inte *fel boll*. Den blir *bollen i spel* och om spelaren inte rättar sitt misstag enligt Regel 20-6, FÖRLORAR SPELAREN HÅLET I MATCHSPEL OCH PLIKTAR TVÅ SLAG I SLAGSPEL.

(Spel från fel plats – se Regel 20-7.)

15-2. Matchspel

Om en spelare spelar ett *slag* med *fel boll*, utom i ett *hinder*, FÖRLORAR HAN HÅLET.

Om en spelare spelar på *fel boll* i ett *hinder* pliktar han inte och slagen på *fel boll* i *hindret* räknas inte. Om denna boll tillhör en annan spelare, skall dess ägare placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades.

Om spelaren och hans motspelare förväxlar bollarna under spel av ett hål, förlorar den hålet, som först spelade *fel boll* utom från ett *hinder*. Om detta inte kan avgöras, skall hålet spelas ut med de förväxlade bollarna.

15-3. Slagspel

Om en tävlare spelar ett eller flera *slag* med *fel boll*, PLIKTAR HAN TVÅ SLAG, såvida inte detta eller dessa slag utfördes när denna boll var i ett *hinder*, i vilket fall ingen plikt utgår.

Tävlaren måste rätta sitt misstag genom att spela rätt boll. Om han

Regel 15/16

underlåter att rätta sitt misstag innan han slår ut från nästa *tee* eller, i fråga om sista hålet, underlåter att meddela sin avsikt att rätta misstaget innan han lämnar *green*, SKALL HAN DISKVALIFICERAS.

Slag på *fel boll* räknas inte i tävlarens score.

Om bollen tillhör en annan tävlare, skall dess ägare placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades.

(Läget ändrat för boll som skall placeras eller återplaceras – se Regel 20-3b.)

GREEN**Regel 16. Green****Definitioner**

Green är all mark på det hål som spelas, som särskilt iordningställts för puttning, eller som annars av *tävlingsledningen* definierats som *green*. En boll är på *green* när någon del av bollen berör *green*.

Puttlinjen är den linje som spelaren önskar att hans boll skall följa efter ett *slag* på *green*. Puttlinjen inkluderar ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda linjen, utom vid tillämpning av Regel 16-1e. Puttlinjen sträcker sig inte bortom *hålet*.

En boll är i *hål*, **hål**, när den stannar kvar inom hålets omkrets och hela bollen är under hållkantens nivå.

16-1. Allmänt**a. Vidröra puttlinjen**

Puttlinjen får inte vidröras med undantag för:

- (i) att spelaren får ta bort sand och lös jord på *green* och andra *lösa naturföremål* genom att plocka upp dem eller fösa undan dem åt sidan med handen eller en klubba utan att pressa ned något;
- (ii) att spelaren vid *adressering* får placera klubban framför bollen utan att pressa ned något;
- (iii) vid mätning – Regel 10-4;
- (iv) vid lyftning av bollen – Regel 16-1b;
- (v) vid nedtryckning av en markeringsknapp eller motsvarande;

Regel 16

(vi) vid lagning av gamla hålpluggar eller nedslagsmärken på green – Regel 16-1c; och

(vii) vid borttagande av flyttbara *hindrande föremål* – Regel 24-1.
(Visa en puttlinje på green – se Regel 8-2b.)

b. Lyfta bollen

En boll på *green* får lyftas och, om så önskas, rengöras. En boll som lyfts skall återplaceras på den punkt varifrån den lyftes.

c. Lagning av hålpluggar, nedslagsmärken och andra skador

Spelaren får laga en gammal hålplugg eller nedslagsmärken på *green*, vare sig spelarens boll ligger på green eller inte. Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt rubbas under sådan lagning, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras utan plikt. Andra skador på green får inte repareras om det kan hjälpa spelaren i hans fortsatta spel av hålet.

d. Pröva ytan

Under spelet av ett hål får spelaren inte pröva ytan på *green* genom att rulla en boll eller genom att rugga upp eller skrapa ytan.

e. Grensla eller stå på puttlinjen

Spelaren får inte spela ett slag på *green* med en *stans* som grenslar över *puttlinjen* eller stå med endera foten på puttlinjen eller dess förlängning bakom bollen.

f. Spela medan annan boll är i rörelse

Spelaren får inte spela ett *slag* när en annan boll är i rörelse efter ett slag från *green*. Han pliktär dock inte om det var hans tur att spela.

(Lyfta störande eller hjälpande boll medan annan boll är i rörelse – se Regel 22.)

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 16-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Placering av caddie eller partner – se Regel 14-2.)

(Fel green – se Regel 25-3.)

16-2. Boll som ligger på hålkanten

När någon del av bollen ligger på hålkanten har spelaren, efter att han utan onödigt dröjsmål kommit fram till bollen, ytterligare tio sekunder på sig att avgöra om den är i rörelse eller inte. Om bollen inom denna tid inte har fallit ned i *hålet*, anses den vara i vila. Faller den efter denna tid ned i hålet, anses spelaren ha hålat ut med sitt föregående

Regel 16/17

slag och HAN SKALL LÄGGA ETT PLIKTSLAG TILL SCOREN FÖR HÅLET.
I övrigt utgår ingen plikt enligt denna regel.

(Otillbörligt dröjsmål – se Regel 6-7.)

Regel 17. Flaggstången**Definition**

Flaggstången är en flyttbar rak riktstång, med eller utan flaggduk eller annat material, som står mitt i hålet för att visa hålets placering. Stången skall vara cirkelrund i genomskärning.

17-1. Flaggstången passad, borttagen eller upplyft

Före och under *slaget* får spelaren ha *flaggstången* passad, borttagen eller upplyft för att visa *hålets* placering. Detta får endast göras om spelaren givit sitt godkännande före slaget.

Om flaggstången före slaget är passad, borttagen eller upplyft av någon med spelarens vetskap och spelaren inte protesterat, anses spelaren ha godkänt detta. Om någon passar eller håller flaggstången upplyft eller står intill hålet när slaget slås, anses han passa flaggstången till dess bollen har stannat.

17-2. Passning utan godkännande**a. Matchspel**

En motspelare eller dennes *caddie* får inte utan spelarens godkännande eller vetskap passa, ta bort eller lyfta upp *flaggstången* medan spelaren spelar ett *slag* eller hans boll är i rörelse.

b. Slagspel

Om, i slagspel, en *medtävlar* eller dennes *caddie* passar, tar bort eller lyfter upp *flaggstången* utan tävlarens godkännande eller vetskap medan tävlaren spelar ett *slag* eller hans boll är i rörelse, **PLIKTAR MEDTÄVLAREN** för brott mot denna regel. Om tävlarens boll under dessa förhållanden träffar flaggstången, den person som passar den eller något denne bär, pliktär tävlaren inte och bollen skall spelas som den ligger, utom om bollen spelades från *green*, då slaget skall annulleras, bollen återplaceras och slaget spelas om.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-1 eller 17-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Regel 17/18**17-3. Boll träffar flaggstången eller den person som passar flaggstången**

Spelarens boll får inte träffa:

- a. *Flaggstången* när den är passad, borttagen eller upplyft av spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies* eller av annan person med spelarens godkännande eller vetskap; eller
- b. Spelarens *caddie*, hans partner eller partnerns *caddie*, när någon av dem passar *flaggstången* eller någon annan person som passar *flaggstången* med spelarens godkännande eller vetskap eller någonting som den som passar *flaggstången* bär; eller
- c. *Flaggstången* när den står i hålet, inte är passad och slaget spelats från *green*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag och bollen spelas som den ligger.

17-4. Bollen vilar mot flaggstången

Om bollen vilar mot *flaggstången*, när denna står i *hålet*, får spelaren, eller någon, med hans godkännande, röra eller ta bort *flaggstången*. Om bollen då faller ned i hålet anses den ha hålats med föregående slag. I annat fall skall bollen, om den *rubbas*, placeras på hålkanten, utan plikt.

BOLL SOM RUBBAS, PÅVERKAS ELLER STOPPAS**Regel 18. Boll i vila rubbad****Definitioner**

En boll anses ha *rubbas* om den lämnar sitt läge och stannar någon annanstans.

Som *utomstående* räknas allt som inte tillhör någon av sidorna i matchspel eller tävlarens *sida* i slagspel och däri inbegrips en *domare*, en *markör*, en *observatör* och en *forecaddie*. Varken vind eller vatten är utomstående.

Utrustning är allt som används eller bärs av eller för spelaren. Till

Regel 18

utrustningen räknas inte en boll han har spelat på hålet eller något litet föremål, t.ex. ett mynt eller en peg, när detta används för att markera bollens läge eller för att avgränsa ett område där han skall droppa en boll. Utrustning innefattar en golfbil eller golfvagn, vare sig den är motordriven eller ej. Om en sådan delas av två eller flera spelare, anses bilen (vagnen) och allt i den tillhöra den spelare vars boll är inblandad i situationen. Om den förflyttas av en av de spelare som delar den, anses dock bilen (vagnen) och allt i den vara denne spelares utrustning.

Anmärkning: En boll som spelats på hålet är utrustning när den har lyfts och inte åter satts i spel.

En spelare har *adresserat bollen* när han har tagit sin *stans* och grundat klubban, utom i ett *hinder* där spelaren har adresserat bollen när han har tagit sin *stans*.

Att ta *stansen* innebär att spelaren placerar sina fötter i läge för och som förberedelse för att göra ett *slag*.

18-1. Av något utomstående

Om en boll i vila rubbas av något *utomstående*, pliktas spelaren inte och bollen skall återplaceras innan spelaren slår sitt nästa *slag*.

(Spelarens boll i vila rubbad av annan boll – se Regel 18-5.)

18-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning**a. Allmänt**

Om en spelares boll i *spel*:

- (i) *rubbas* av spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies* genom att den flyttas eller lyfts eller om den avsiktligt vidrörs (annat än med klubban vid adressering) eller någon av dem förorsakar att bollen rubbas på annat sätt än som tillåts enligt någon *regel*, eller

- (ii) *rubbas* av spelarens eller partnerns *utrustning*,

PLIKTAR SPELAREN ETT SLAG. Bollen skall återplaceras såvida bollen inte började röra sig efter det att spelaren påbörjat sin sving och han inte avbryter denna.

Spelaren pliktas enligt *reglerna* inte om han oavsiktligt rubbar bollen i något av följande fall:

Vid mätning för att bestämma vilken boll som är längst från hålet – Regel 10-4.

Regel 18

Under sökande efter en boll som inte syns i ett *hinder* eller en boll i *onormala markförhållanden* – Regel 12-1.

Vid lagning av hålplugg eller nedslagsmärke – Regel 16-1c.

Vid borttagande av *lösa naturföremål* på *green* – Regel 18-2c.

Vid lyftning av bollen enligt en regel – Regel 20-1.

Vid placering eller återplacering av en boll enligt en regel – Regel 20-3a.

Vid borttagande av flyttbart *hindrande föremål* – Regel 24-1.

b. Boll som rubbas efter adressering

Om en *boll i spel* rubbas efter *adressering* (annat än som resultat av ett *slag*), skall spelaren anses ha rubbat bollen och HAN PLIKTAR ETT SLAG. Spelaren skall återplacera bollen såvida bollen inte började röra sig efter att han påbörjat sin sving och han inte avbryter denna.

c. Boll som rubbas efter att löst naturföremål vidrörts

På *spelfältet*: Om bollen rubbas efter att något *löst naturföremål* inom en klubbblängd från bollen har vidrörts av spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies* och innan spelaren har *adresserat* bollen, skall spelaren anses ha rubbat bollen och HAN PLIKTAR ETT SLAG. Spelaren skall återplacera bollen såvida bollen inte började röra sig efter det att han påbörjat sin sving och han inte avbryter denna.

På *green*: Om bollen eller bollmarkeringen rubbas i samband med att något löst naturföremål tas bort, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Spelaren pliktär inte om bollen eller bollmarkeringen rubbas som en direkt följd av borttagandet av det lösa naturföremålet. Annars PLIKTAR SPELAREN ETT SLAG enligt Regel 18-2a eller 20-1.

18-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel**a. Under sökande**

Om en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning* rubbar spelarens boll under sökande efter densamma ådrages ingen plikt och spelaren skall återplacera bollen.

b. Annat än under sökande

Om en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning* vidrör eller rubbar bollen vid annat tillfälle än under sökande, PLIKTAR MOTSPELAREN ETT SLAG, såvida inte *reglerna* medger annat. Spelaren skall återplacera bollen.

(Boll som rubbas vid mätning för att avgöra vilken boll som är längst från hål – se Regel 10-4.)

(Spel på fel boll – se Regel 15-2.)

Regel 18/19**18-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel**

Om en tävlandes boll rubbas av en *medtävlare*, dennes *caddie* eller *utrustning* ådrages ingen plikt. Tävlaren skall återplacera bollen.

(Spel på fel boll – se Regel 15-3.)

18-5. Av annan boll

Om en *boll i spel* som är i vila rubbas av en annan boll som är i rörelse efter ett *slag*, skall den boll som rubbats återplaceras.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare som är skyldig att återplacera en boll, underlåter att göra detta, ådrar han sig den allmänna plikten enligt Regel 18, men ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

Anmärkning 1: Om en boll som skall återplaceras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anmärkning 2: Om det är omöjligt att bestämma den punkt där bollen skall placeras, se Regel 20-3c.

Regel 19. Boll i rörelse påverkad eller stoppad**Definitioner**

Som *utomstående* räknas allt som inte tillhör någon av sidorna i matchspel eller tävlandes sida i slagspel och däri inbegrips en *domare*, en *markör*, en *observatör* och en *forecaddie*. Varken vind eller vatten är utomstående.

Utrustning är allt som används eller bärs av eller för spelaren. Till utrustningen räknas inte en boll han har spelat på hålet eller något litet föremål, t.ex. ett mynt eller en peg, när detta används för att markera bollens läge eller för att avgränsa ett område där han skall droppa en boll. Utrustning innefattar en golfbil eller golfvagn, vare sig den är motordriven eller ej. Om en sådan delas av två eller flera spelare, anses bilen (vagnen) och allt i den tillhöra den spelare vars boll är inblandad i situationen. Om den förflyttas av en av de spelare som delar den, anses dock bilen (vagnen) och allt i den vara denne spelares utrustning.

Anmärkning: En boll som spelats på hålet är utrustning när den har lyfts och inte åter satts i spel.

Regel 19**19-1. Av något utomstående**

Om en boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av något *utomstående* är det en *tillfällighet i banan* och ingen plikt ådrages. Bollen skall spelas som den ligger med undantag för:

a. Om en boll som är i rörelse efter ett *slag* utanför *green* hamnar i eller på något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, skall spelaren, på *spelfältet* eller i ett *hinder*, droppa bollen eller, på *green*, placera bollen så nära som möjligt intill den plats där det utomstående befann sig när bollen hamnade i eller på det.

b. Om en boll som är i rörelse efter ett *slag* på *green* påverkas eller stoppas av eller hamnar i eller på, något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, med undantag för en mask eller insekt, skall slaget annulleras, bollen återplaceras och slaget spelas om.

Om bollen inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

(Spelarens boll påverkas eller stoppas av en annan spelares boll – se Regel 19-5.)

Anmärkning: Om *domare* eller *tävlingsledning* fastställer att en boll avsiktligt påverkats eller stoppats av något *utomstående*, skall Regel 1-4 tillämpas för spelaren. Om det utomstående var en *medtävlar* eller dennes *caddie*, skall Regel 1-2 tillämpas för medtävlaren.

19-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning**a. Matchspel**

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av honom själv, hans *partner* eller någon av deras *caddies* eller *utrustningar*, FÖRLORAR HAN HÅLET.

b. Slagspel

Om en tävlarers boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av honom själv, hans *partner* eller någon av deras *caddies* eller *utrustningar*, PLIKTAR TÄVLAREN TVÅ SLAG och bollen skall spelas som den ligger. Om bollen har hamnat i eller på kläder eller utrustning tillhöriga tävlaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies*, skall spelaren, på *spelfältet* eller i ett *hinder*, droppa bollen eller, på *green*, placera bollen så nära som möjligt intill den plats där den hamnade i eller på kläderna eller utrustningen.

Undantag: Droppad boll – se Regel 20-2a.

Regel 19

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, partner eller caddie – se Regel 1-2.)

19-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, pliktas inte. Spelaren får spela bollen som den ligger eller, innan något annat *slag* slås från någondera sidan, annullera slaget och spela en boll utan plikt från en plats så nära som möjligt intill den punkt varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

Om bollen hamnat i eller på motspelarens eller dennes *caddies* kläder eller utrustning, får spelaren, på *spelfältet* och i ett *hinder*, droppa bollen eller, på *green*, placera bollen så nära som möjligt intill den punkt där bollen hamnade i eller på kläderna eller utrustningen.

Undantag: Boll som träffar den som passar flaggstången – se Regel 17-3b.

(Boll som avsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare eller dennes *caddie* – se Regel 1-2.)

19-4. Av medtävlar, caddie eller utrustning i slagspel

Se Regel 19-1 beträffande boll som påverkas av något *utomstående*.

19-5. Av annan boll**a. I vila**

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* påverkas eller stoppas av en *boll i spel* och i vila, skall spelaren spela bollen som den ligger. I matchspel utgår ingen plikt. I slagspel PLIKTAR SPELAREN TVÅ SLAG om båda bollarna låg på *green* före slaget, annars pliktas inte.

b. I rörelse

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* påverkas eller stoppas av en annan boll i rörelse efter ett slag, skall spelaren spela bollen som den ligger. Spelaren pliktas inte om han inte bröt mot Regel 16-1f, i vilket fall HAN PLIKTAR ENLIGT DEN REGELN.

Undantag: Om spelarens boll är i rörelse efter ett *slag* från *green* och den andra bollen i rörelse är något *utomstående* – se Regel 19-1b.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Regel 20

LÄTTNADSSITUATIONER OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

Regel 20. Lyfta, droppa och placera boll. Spel från fel plats**20-1. Lyfta och markera bollen**

En boll som skall lyftas enligt *reglerna*, får lyftas av spelaren, hans partner eller någon annan person som spelaren har givit behörighet att lyfta bollen. I samtliga fall är spelaren ansvarig för eventuella regelbrott.

Bollens läge skall markeras innan den lyfts enligt en regel som föreskriver att den skall återplaceras. Om läget inte markeras, **PLIKTAR SPELAREN ETT SLAG** och bollen skall återplaceras. Om bollen inte återplaceras, **FÅR SPELAREN DEN ALLMÄNNA PLIKTEN** för brott mot denna regel, men ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt rubbas i samband med att bollen lyfts enligt en regel eller dess läge markeras, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Spelaren pliktas inte om bollens eller bollmarkeringens rubbade kan hänföras direkt till själva markerandet av läget eller lyftandet av bollen. I annat fall **PLIKTAR SPELAREN ETT SLAG** enligt denna regel eller Regel 18-2a.

Undantag: Om en spelare tilldelas plikt för att inte ha följt Regel 5-3 eller 12-2, skall ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1 tilldelas.

Anmärkning: Läget för en boll som skall lyftas bör markeras genom att en bollmarkering, ett litet mynt eller liknande föremål placeras omedelbart bakom bollen. Om bollmarkeringen stör en annan spelares spel, *stans* eller *slag*, bör den placeras en eller flera klubbhuvudlängder åt sidan.

20-2. Droppning och omdroppning**a. Av vem och hur**

En boll som skall droppas enligt *reglerna*, skall droppas av spelaren själv. Han skall stå upprätt, hålla bollen i axelhöjd på armslängds avstånd och släppa den. Om en boll droppas av någon annan eller på något annat sätt och felet inte rättas enligt Regel 20-6, **PLIKTAR SPELAREN ETT SLAG**.

Om bollen träffar spelaren, hans partner, någon av deras *caddies* eller

Regel 20

utrustningar före eller efter det att den träffar någon del av *banan*, skall den droppas om utan plikt. I detta fall finns ingen gräns för hur många gånger bollen skall droppas om.

(Vidta åtgärder för att påverka bollens läge eller rörelse – se Regel 1-2.)

b. Var droppning skall ske

När en boll skall droppas så nära som möjligt intill en bestämd punkt, får den inte droppas närmare hålet än denna punkt. Om spelaren inte vet exakt var punkten är, skall en punkt fastställas.

När en boll droppas måste den först träffa den del av *banan* där den tillämpliga *regeln* föreskriver att den skall droppas. Om den inte droppas på detta sätt, gäller Regel 20-6 och 20-7.

c. När omdroppning skall ske**En droppad boll skall droppas om utan plikt om den:**

- (i) rullar in i och stannar i ett *hinder*;
- (ii) rullar ut ur och stannar utanför ett *hinder*;
- (iii) rullar in på och stannar på en *green*;
- (iv) rullar och stannar *out-of-bounds*;
- (v) rullar till och stannar i ett läge där det föreligger störande inverkan av det förhållande från vilket lättnad togs enligt Regel 24-2 (oflyttbara hindrande föremål), Regel 25-1 (onormala markförhållanden), Regel 25-3 (fel *green*) eller en lokal regel (Regel 33-8a) eller rullar tillbaka till det nedslagsmärke från vilket den lyftes enligt Regel 25-2 (pluggad boll);
- (vi) rullar och stannar mer än två klubbblängder från där den först träffade någon del av *banan*; eller
- (vii) rullar och stannar närmare hål än:
 - (a) sitt ursprungliga eller fastställda läge (se Regel 20-2b) om inte *reglerna* tillåter annat; eller
 - (b) bollpunkten eller den närmaste punkt som ger största möjliga lättnad (Regel 24-2, 25-1 eller 25-3); eller
 - (c) den punkt där den ursprungliga bollen sist skar vattenhindrets eller sidovattenhindrets gräns (Regel 26-1).

Om bollen vid omdroppning rullar till något av ovanstående lägen, skall den placeras så nära som möjligt intill den punkt där den först träffade någon del av *banan* vid omdroppningen. Om en boll som skall droppas om eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Regel 20

Anmärkning: Om en boll som droppas eller omdroppas stannar och därefter *rubbas*, skall bollen spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan *regel* är tillämpliga.

20-3. Placering och återplacering**a. Av vem och var**

En boll som skall placeras enligt *reglerna*, skall placeras av spelaren själv eller hans partner. Om en boll skall återplaceras skall spelaren, hans partner eller den person som lyfte eller rubbade bollen, placera den på den punkt varifrån den lyftes eller rubbades. I varje sådant fall är spelaren ansvarig för eventuella regelbrott.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* i samband med placering eller återplacering av bollen, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Spelaren pliktär inte om bollens eller bollmarkeringens rörelse kan direkt hänföras till själva placerandet eller återplacerandet av bollen eller borttagandet av bollmarkeringen. I annat fall

PLIKTAR SPELAREN ETT SLAG enligt Regel 18-2a eller 20-1.

b. Läget förändrat vid placering eller återplacering

Om det ursprungliga läget för en boll som skall placeras eller återplaceras har förändrats:

- (i) utom i ett *hinder*, skall bollen placeras i det närmaste läge inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget och som inte är närmare hålet eller i ett hinder;
- (ii) i ett *vattenhinder*, skall bollen placeras i enlighet med punkt (i) ovan men i vattenhindret;
- (iii) i en *bunker*, skall det ursprungliga läget återskapas så noga som möjligt och bollen placeras i detta läge.

c. Punkten kan inte fastställas

Om det är omöjligt att fastställa den punkt där bollen skall placeras eller återplaceras, skall bollen:

- (i) på *spelfältet* droppas så nära som möjligt intill den punkt där den låg men inte i ett *hinder* eller på en *green*;
- (ii) i ett *hinder* droppas i hindret så nära som möjligt intill den punkt där den låg;
- (iii) på *green* placeras så nära som möjligt intill den punkt där den låg, men inte i ett *hinder*.

d. Bollen stannar inte vid placering

Om en boll som placeras inte stannar på den punkt där den placerades,

Regel 20

skall den återplaceras utan plikt. Om den fortfarande inte stannar på punkten, skall bollen:

- (i) utom i ett *hinder*, placeras på den närmaste punkt där den stannar och som inte är närmare hål eller i ett hinder;
- (ii) i ett hinder, placeras på den närmaste punkt i hindret där den stannar och som inte är närmare hål.

Om en boll som placeras först stannar på den punkt där den placerats och därefter *rubbas*, utgår ingen plikt. Bollen skall spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan *regel* är tillämpliga.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-1, 20-2 eller 20-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

20-4. När droppad eller placerad boll är i spel

Om spelarens *boll i spel* har lyfts är den åter i spel när den droppats eller placerats. Om man byter boll är den nya bollen i spel när den har droppats eller placerats.

(Boll felaktigt utbytt – se Regel 15-1.)

(Lyfta en boll som utbyts, droppats eller placerats felaktigt – se Regel 20-6.)

20-5. Spela nästa slag från den plats varifrån föregående slag spelades

När en spelare enligt *reglerna* väljer att, eller skall, spela nästa *slag* från den plats varifrån föregående slag spelades, skall han göra på följande sätt:

- (i) om slaget skall spelas från *tee* får han spela bollen var som helst på *tee* och bollen får peggas;
- (ii) om slaget skall spelas från *spelfältet* eller ett *hinder* skall bollen droppas;
- (iii) om slaget skall spelas från *green* skall bollen placeras.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-5:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

20-6. Lyfta en boll som felaktigt utbyts, droppats eller placerats

En boll som utbyts felaktigt eller som droppats eller placerats på fel plats eller på annat sätt i strid med *reglerna*, men inte spelats, får lyftas utan plikt, varefter spelaren skall förfara enligt *reglerna*.

Regel 20/21**20-7. Spel från fel plats**

Beträffande utslag från en plats utanför *tee* eller från fel *tee* – se Regel 11-4 och 11-5.

a. Matchspel

Om en spelare slår ett *slag* på en boll, som har droppats eller placerats på fel plats, FÖRLORAR HAN HÅLET.

b. Slagspel

Om en tävlare slår ett *slag* på sin *boll i spel*:

- (i) som har droppats eller placerats på fel plats, eller
- (ii) som har *rubrats* och inte återplacerats i ett fall där *reglerna* föreskriver återplacering, SKALL HAN, förutsatt att ett allvarligt brott inte föreligger, ERHÅLLA DEN PLIKT SOM FÖRESKRIVS I DEN GÄLLANDE REGELN och skall spela ut hålet med denna boll.

Om en tävlare, efter att ha spelat från fel plats, blir medveten om detta och tror att ett allvarligt brott kan föreligga och han inte slagit ut från nästa *tee* – beträffande sista hålet inte lämnat *green* – kan han förklara att han önskar spela en alternativ boll, droppad eller placerad i enlighet med reglerna. Tävlaren skall rapportera det inträffade till *tävlingsledningen* innan han återlämnar scorekortet. Om han underlåter detta, SKALL HAN DISKVALIFICERAS. Tävlingsledningen skall fastställa om ett allvarligt brott mot regeln förelåg. I sådant fall skall resultatet med den alternativa bollen räknas – med TILLÄGG AV TVÅ PLIKTSLAG.

Om ett allvarligt brott föreligger, SKALL TÄVLAREN DISKVALIFICERAS, om han inte rättat sitt misstag enligt ovan.

Anmärkning: Om en tävlare spelar en alternativ boll, skall *pliktslag* som ådragits uteslutande vid spel på den boll som inte skall gälla, samt efterföljande *slag* på denna boll ej räknas.

Regel 21. Rengöring av bollen

En boll på *green* får rengöras när den lyfts enligt Regel 16-1b. I övrigt får bollen rengöras när den lyfts utom när den har lyfts:

- a. För att avgöra om den är oduglig för spel (Regel 5-3);
- b. För identifiering (Regel 12-2), då den endast får rengöras så mycket som krävs för identifieringen; eller
- c. För att undvika störande eller hjälpande inverkan på spelet (Regel 22).

Regel 21/23

Om en spelare rengör bollen under spel av ett hål utöver vad som medges i denna regel, PLIKTAR HAN ETT SLAG och om bollen har lyfts skall den återplaceras. Om en spelare som är skyldig att återplacera en boll, underlåter att göra detta, PLIKTAR HAN FÖR BROTT mot Regel 20-3a, men ingen ytterligare plikt enligt Regel 21 skall utgå.

Undantag: Om en spelare pliktär för att han har underlåtit att följa Regel 5-3, 12-2 eller 22 skall ingen ytterligare plikt enligt Regel 21 utgå.

Regel 22. Störande eller hjälpande boll

Varje spelare har rätt att:

- a. Lyfta sin boll om han anser att bollen kan vara till hjälp för någon annan spelare, eller
- b. Få varje annan boll lyft, om han anser bollen kan störa hans spel eller vara till hjälp för någon annan spelare, men detta får inte göras när någon annan boll är i rörelse. I slagspel får en spelare, som åläggs att lyfta sin boll välja att spela först istället för att lyfta. En boll som lyfts enligt denna regel, skall återplaceras.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anmärkning: Med undantag för på *green*, får bollen inte rengöras när den lyfts enligt denna regel – se Regel 21.

Regel 23. Lösa naturföremål**Definition**

Lösa naturföremål är alla naturföremål såsom stenar, löv, kvistar, grenar och liknande, djurspillning, maskar och insekter och högar gjorda av dem, under förutsättning att de inte sitter fast, växer eller är fast inbäddade i jorden och inte har fastnat på bollen.

Sand och lös jord är lösa naturföremål på *green*, men inte någon annanstans.

Regel 23/24

Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen *tillfälligt vatten* eller löst naturföremål. Konstgjord is är *hindrande föremål*.

Dagg och rimfrost är inte lösa naturföremål.

23-1. Lättnad

Med undantag för när både det *lösa naturföremålet* och bollen ligger i eller berör samma *hinder*, får varje löst naturföremål tas bort utan plikt. Om bollen *rubbas*, se Regel 18-2c.

När en boll är i rörelse, får inget löst naturföremål som kan påverka bollens rörelse tas bort.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slags plikt.

(Sökande efter boll i hinder – se Regel 12-1.)

(Vidröra puttlinjen – se Regel 16-1a.)

Regel 24. Hindrande föremål**Definitioner**

Bollpunkten är den referenspunkt som man utgår från när man skall ta lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2), ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1) eller *fel green* (Regel 25-3).

Bollpunkten är den närmaste punkt på *banan* från där bollen ligger, som inte är närmare hålet och är så belägen att om bollen låg där skulle störande inverkan (enligt definition) inte föreligga.

Anmärkning: Spelaren bör fastställa sin bollpunkt genom att använda den klubba med vilken han avser att spela nästa slag, för att simulera sin adressering och sving för detta slag.

Hindrande föremål är alla tillverkade föremål, inklusive belagda sidor och ytor på vägar och stigar samt konstgjord is, med undantag för:

- Föremål som markerar *out-of-bounds*, t.ex. murar, stängsel, staket, pinnar och räcken;
- Varje del av något oflyttbart tillverkat som befinner sig *out-of-bounds*; och
- Varje konstruktion som av *tävlingsledningen* förklarats vara en organisk del av banan.

Regel 24

Ett hindrande föremål är ett flyttbart hindrande föremål om det kan flyttas utan orimlig ansträngning, utan att otillbörligt fördröja spelet och utan att orsaka skada. Annars är det ett oflyttbart hindrande föremål.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förklarar ett flyttbart hindrande föremål vara ett oflyttbart hindrande föremål.

24-1. Flyttbart hindrande föremål

En spelare får erhålla lättnad för ett flyttbart *hindrande föremål* enligt följande:

- Om bollen inte ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får föremålet tas bort. Om bollen *rubbas* skall den återplaceras. Spelaren pliktar inte om bollens rörelse kan direkt hänföras till borttagandet av det hindrande föremålet. I annat fall är Regel 18-2a tillämplig.
- Om bollen ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får bollen lyftas, utan plikt, och föremålet tas bort. Bollen skall på *spelfältet* eller i ett *hinder* droppas, eller på *green* placeras, så nära som möjligt intill den punkt direkt under den plats där bollen låg i eller på det hindrande föremålet, men inte närmare hålet.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Regel 24-1.

När en boll är i rörelse får inget annat hindrande föremål än en passad *flaggstång* eller spelarnas *utrustningar* flyttas, om det kan påverka bollens rörelse.

(Avsiktligt påverka bollen – se Regel 1-2.)

Anmärkning: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

24-2. Oflyttbart hindrande föremål**a. Störande inverkan**

Störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* föreligger när en boll ligger i eller på föremålet eller så nära föremålet att det påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda sving. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan även då ett oflyttbart hindrande föremål på *green* befinner sig i *puttlinjen*. I övriga fall utgör inte mellanliggande oflyttbara hindrande föremål i *spellinjen* i sig, störande inverkan enligt denna regel.

Regel 24

b. Lättnad

Utom när bollen är i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får spelaren utan plikt erhålla lättnad från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* enligt följande:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall den *bollpunkt* fastställas som inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den inom en klubbblängd från och inte närmare hålet än bollpunkten, på en del av *banan* som undviker störande inverkan (enligt definition) av det oflyttbara *hindrande föremålet* och inte är i ett *hinder* eller på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den i enlighet med punkt (i) ovan, med undantag för att *bollpunkten* måste vara i bunkern och bollen måste droppas i bunkern.
- (iii) **På green:** Om bollen ligger på *green*, skall spelaren lyfta bollen och placera den på *bollpunkten*, som inte får vara i ett *hinder*. Bollpunkten kan vara utanför *green*.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Regel 24-2b.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilket lättnad togs – se Regel 20-2c (v).)

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad enligt Regel 24-2b om (a) det är uppenbart orimligt för honom att spela ett slag på grund av störande inverkan av något annat än ett oflyttbart *hindrande föremål* eller (b) om störande inverkan från ett oflyttbart *hindrande föremål* endast skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal *stans*, *sving* eller *spelriktning*.

Anmärkning 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sidovattenhinder*) har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål*. Spelaren skall spela bollen som den ligger eller fortsätta spelet i enlighet med Regel 26-1.

Anmärkning 2: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anmärkning 3: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som fastslår att spelaren måste fastställa *bollpunkten* utan att mäta över, genom eller under det *hindrande föremålet*.

Regel 24/25

c. Boll förlorad

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som förlorats efter att ha slagits mot ett oflyttbart *hindrande föremål* har förlorats i det föremålet. För att få behandla en boll som förlorad i det *hindrande föremålet*, måste det finnas godtagbara skäl att anse att så är fallet. Om sådana skäl saknas, skall bollen behandlas som en *förlorad boll* och Regel 27 skall tillämpas.

Om en boll är förlorad i ett oflyttbart *hindrande föremål*, skall den punkt fastställas där bollen sist gick in i det *hindrande föremålet*, och för tillämpning av denna regel, skall bollen anses ligga på denna punkt.

- (i) **På spelfältet:** Om bollen sist gick in i det oflyttbara *hindrande föremålet* vid en punkt på *spelfältet*, får spelaren utan plikt ersätta bollen med en annan boll och ta lättnad enligt Regel 24-2b (i).
- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist gick in i det oflyttbara *hindrande föremålet* vid en punkt i en *bunker*, får spelaren utan plikt ersätta bollen med en annan boll och ta lättnad enligt Regel 24-2b(ii).
- (iii) **I ett vattenhinder** (inklusive ett *sidovattenhinder*): Om bollen sist gick in i det oflyttbara *hindrande föremålet* vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt. Spelaren skall fortsätta spelet i enlighet med Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist gick in i det oflyttbara *hindrande föremålet* vid en punkt på *green*, får spelaren utan plikt ersätta bollen med en annan boll och ta lättnad enligt Regel 24-2b(iii).

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Regel 25. Onormala markförhållanden, pluggad boll och fel green

Definitioner

Onormalt markförhållande är varje *tillfälligt vatten*, *mark under arbete* eller *hål*, *hög* eller *gång* på *banan* som gjorts av ett *bogrävande djur*, ett *kräddjur* eller en *fågel*.

Bogrävande djur är djur som gör hål för att bo eller taga skydd i, som till exempel kaniner, mullvadar, murmeldjur, jordekorrar eller salamandrar.

Anmärkning: Ett hål som gjorts av ett icke bogrävande djur, som till

Regel 25

exempel en hund, är inte *onormalt markförhållande* om det inte har markerats eller förklarats som *mark under arbete*.

Tillfälligt vatten är varje tillfällig vattensamling på *banan*, som är synlig före eller efter att spelaren tagit sin *stans* och som inte är i ett *vattenhinder*. Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen tillfälligt vatten eller *lösa naturföremål*. Konstgjord is är *hindrande föremål*. Dag och rimfrost är inte tillfälligt vatten. En boll är i tillfälligt vatten när den ligger i eller någon del av den vidrör tillfälligt vatten.

Mark under arbete är varje del av *banan* som markerats så på uppdrag av *tävlingsledningen* eller förklarats vara det av behörig representant för denna. Material som lagts i högar för bortforsling och hål som gjorts av banarbetare räknas som mark under arbete även om det inte markerats.

All mark och allt gräs, varje buske, träd eller annat som växer inom ett mark under arbete är en del av detta. Gränsen för mark under arbete sträcker sig lodrätt nedåt men inte uppåt. Pinnar och linjer som utmärker mark under arbete befinner sig i området. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll befinner sig i mark under arbete om den ligger i eller någon del av den vidrör mark under arbete.

Anmärkning 1: Gräsklipp och annat material som lämnats på *banan* och inte avses att bortforslas är inte mark under arbete om det inte markerats så.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från mark under arbete eller ett miljökänsligt område vilket har definierats som mark under arbete.

Bollpunkten är den referenspunkt som man utgår från när man skall ta lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2), ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1) eller *fel green* (Regel 25-3).

Bollpunkten är den närmaste punkt på *banan* från där bollen ligger, som inte är närmare hålet och är så belägen att om bollen låg där skulle störande inverkan (enligt definition) inte föreligga.

Anmärkning: Spelaren bör fastställa sin bollpunkt genom att använda den klubba med vilken han avser att spela nästa slag, för att simulera sin adressering och sving för detta slag.

Med **fel green** avses varje *green* utom på det hål som spelas. Såvida

Regel 25

inte annorlunda bestämts av *tävlingsledningen*, innefattar termen varje övningsgreen för puttning eller närspel på *banan*.

25-1. Onormala markförhållanden

a. Störande inverkan

Störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* föreligger när en boll ligger i eller berör denna olägenhet eller när en sådan olägenhet påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda sving. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan även om sådan olägenhet på *green* befinner sig i hans *puttlinje*. I övriga fall utgör inte mellanliggande onormala markförhållanden i *spellinjen* i sig störande inverkan enligt denna regel.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som vägrar spelaren lättnad från inverkan på hans *stans* av ett *onormalt markförhållande*.

b. Lättnad

Utom när bollen ligger i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får spelaren erhålla lättnad från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* enligt följande:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall den *bollpunkt* fastställas som inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren skall lyfta bollen och utan plikt droppa den inom en klubbblängd från och inte närmare hålet än *bollpunkten*, på en del av *banan* som undviker störande inverkan (enligt definition) av olägenheten och inte är i ett hinder eller på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, skall spelaren lyfta och droppa bollen antingen:
 - (a) Utan plikt, i enlighet med punkt (i) ovan, med undantag för att *bollpunkten* måste vara i bunkern och bollen måste droppas i bunkern. Om fullständig lättnad ej kan uppnås, skall bollen droppas i bunkern så nära som möjligt intill den punkt där bollen låg, men inte närmare hålet, på en del av *banan* som ger största möjliga lättnad från olägenheten; eller
 - (b) MED ETT SLAGS PLIKT, utanför bunkern, och därvid hålla den punkt där bollen låg direkt mellan hålet och den punkt där bollen droppas – dvs. flagglinjen – utan begränsning med avseende på hur långt bakom bunkern bollen får droppas.

Regel 25

(iii) **På green:** Om bollen ligger på *green*, skall spelaren lyfta bollen och utan plikt placera den på *bollpunkten*, som inte får vara i ett *hinder*, eller om fullständig lättnad är omöjlig, på en punkt så nära som möjligt intill där den låg, som ger största möjliga lättnad från olägenheten, men inte är närmare hål eller i ett hinder. Den närmaste punkt som ger största möjliga lättnad kan vara utanför *green*.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Regel 25-1b.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilket lättnad togs – se Regel 20-2c (v).)

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad enligt Regel 25-1b om (a) det är uppenbart orimligt för honom att spela ett slag på grund av störande inverkan av något annat än ett *onormalt markförhållande* eller (b) om störande inverkan från en sådan olägenhet endast skulle uppstå genom användande av en onödigt *onormal stans*, sving eller spelriktning.

Anmärkning 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sidovattenhinder*) har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande*. Spelaren skall spela bollen som den ligger (med undantag för när detta förbjuds av en lokal regel) eller fortsätta spelet i enlighet med Regel 26-1.

Anmärkning 2: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

c. Boll förlorad

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som förlorats efter att ha slagits mot ett *onormalt markförhållande* verkligen har förlorats i olägenheten. För att få behandla bollen som förlorad i det *onormala markförhållandet*, måste det finnas godtagbara skäl att anse att så är fallet. I avsaknad av sådana skäl, skall bollen behandlas som en *förlorad boll* och Regel 27 tillämpas.

Om en boll är förlorad i ett *onormalt markförhållande*, skall den punkt fastställas där bollen sist gick in i det *onormala markförhållandet* och för tillämpning av denna regel, skall bollen anses ligga på denna punkt.

(i) **På spelfältet:** Om bollen sist gick in i det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *spelfältet*, får spelaren utan plikt ersätta bollen med en annan boll och ta lättnad enligt Regel 25-1b (i).

Regel 25

- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist gick in i det *onormala markförhållandet* vid en punkt i en *bunker*, får spelaren utan plikt ersätta bollen med en annan boll och ta lättnad enligt Regel 25-1b (ii).
- (iii) **I ett vattenhinder (inklusive ett sidovattenhinder):** Om bollen sist gick in i det *onormala markförhållandet* vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt. Spelaren skall fortsätta spelet i enlighet med Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist gick in i det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *green*, får spelaren utan plikt ersätta bollen med en annan boll och ta lättnad enligt Regel 25-1b (iii).

25-2. Pluggad boll

En boll som ligger i sitt eget nedslagsmärke i marken på den finklippta delen av *spelfältet* får lyftas, rengöras och droppas, utan plikt, så nära som möjligt intill den punkt där den låg men inte närmare hålet. När bollen droppas skall den först träffa en del av *banan* som tillhör spelfältet. Med "finklippt del" avses varje del av *banan*, inberäknat stigar genom ruffen, som är nedklippt till samma höjd som *fairway* eller lägre.

25-3. Fel green

a. Störande inverkan

Störande inverkan av *fel green* föreligger när bollen ligger på fel *green*. Påverkan på spelarens *stans* eller på området för hans avsedda sving utgör inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Om spelaren har störande inverkan av *fel green*, måste spelaren ta lättnad utan plikt enligt följande:

Den *bollpunkt* skall fastställas som inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den inom en klubbblängd från och inte närmare hålet än *bollpunkten*, på en del av *banan* som undviker störande inverkan (enligt definition) av fel *green* och inte är i ett hinder eller på en *green*.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Regel 26

Regel 26. Vattenhinder (inklusive sidovattenhinder)

Definitioner

Ett **vattenhinder** är varje hav, sjö, damm, å, bäck, dike, öppet dräneringsdike, annat öppet vattendrag (vare sig det finns vatten däri eller ej) och annat av liknande natur.

All mark och allt vatten innanför ett vattenhinders gräns tillhör vattenhindret. Gränsen för ett vattenhinder sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt. Pinnar och linjer som visar vattenhinders gränser befinner sig i hindren. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll är i ett vattenhinder när den ligger i eller någon del av den vidrör vattenhindret.

Anmärkning 1: Vattenhinder, som ej är *sidovattenhinder*, bör markeras med gula pinnar eller linjer.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område vilket har definierats som ett vattenhinder.

Ett **sidovattenhinder** är ett *vattenhinder* eller den del av ett vattenhinder som ligger så att det inte är möjligt, eller av *tävlingsledningen* bedöms vara ogörligt, att droppa en boll bakom vattenhindret i enlighet med Regel 26-1b.

Den del av ett vattenhinder som skall spelas som sidovattenhinder bör vara tydligt markerad.

En boll är i ett sidovattenhinder när den ligger i eller någon del av den vidrör sidovattenhindret.

Anmärkning 1: Sidovattenhinder bör markeras med röda pinnar eller linjer.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område vilket har definierats som ett sidovattenhinder.

Anmärkning 3: *Tävlingsledningen* får definiera ett sidovattenhinder som vattenhinder.

26-1. Boll i vattenhinder

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som förlorats efter att ha slagits mot ett *vattenhinder* har förlorats i eller utanför hindret. För att få behandla en boll som förlorad i ett vattenhinder, måste det finnas godtagbara skäl att anse att bollen hamnat i detta. Om sådana skäl saknas,

Regel 26

skall bollen behandlas som en *förlorad boll* och Regel 27 skall tillämpas.

Om en boll är i eller är förlorad i ett vattenhinder (vare sig bollen ligger i vatten eller inte), får spelaren, MED ETT SLAGS PLIKT, antingen:

- a. Spela en boll från en plats så nära som möjligt intill den punkt varifrån den ursprungliga bollen sist spelades (se Regel 20-5); eller
- b. Droppa en boll bakom vattenhindret och därvid hålla den punkt där den ursprungliga bollen sist skar vattenhindrets gräns direkt mellan hålet och den punkt där bollen droppas – dvs. flagglinjen – utan begränsning med avseende på hur långt bakom vattenhindret bollen får droppas; eller
- c. Som ytterligare alternativ, tillämpliga endast om bollen sist skar gränsen till ett sidovattenhinder, droppa en boll utanför vattenhindret inom två klubbängder och ej närmare håll än:
 - (i) den punkt där den ursprungliga bollen sist skar vattenhindrets gräns; eller
 - (ii) en punkt på samma avstånd från hålet på vattenhindrets motsatta gräns.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

(Boll som rör sig i vatten i ett vattenhinder – se Regel 14-6.)

26-2. Boll som spelas från ett vattenhinder

a. Bollen stannar kvar i hindret

Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* stannar kvar i samma hinder efter *slaget*, får spelaren antingen:

- (i) förfara enligt Regel 26-1; eller
- (ii) MED ETT SLAGS PLIKT, spela en boll så nära som möjligt intill den punkt varifrån det senaste slaget utanför hindret spelades (se Regel 20-5).

Om spelaren förfar enligt Regel 26-1a, får han välja att inte spela den droppade bollen. Om han väljer detta alternativ får han:

- (a) förfara enligt Regel 26-1b och LÄGGA TILL DET EXTRA PLIKTSLAG som den regeln föreskriver; eller
- (b) förfara enligt Regel 26-1c, om denna är tillämplig, och LÄGGA TILL DET EXTRA PLIKTSLAG som den regeln föreskriver; eller
- (c) LÄGGA TILL ETT EXTRA PLIKTSLAG och spela en boll så nära som möjligt intill den punkt varifrån det senaste slaget utanför hindret spelades (se Regel 20-5).

Regel 26/27**b. Bollen förloras eller förklaras ospelbar utanför vattenhindret eller hamnar out-of-bounds**

Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* förloras eller förklaras ospelbar utanför vattenhindret eller hamnar *out-of-bounds*, får spelaren, efter att ha lagt till ETT PLIKTSLAG enligt Regel 27-1 eller 28a, antingen;

- (i) spela en boll så nära som möjligt intill den punkt i hindret varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5); eller
- (ii) förfara enligt Regel 26-1b eller Regel 26-1c, om denna är tillämplig, och LÄGGA TILL DET EXTRA PLIKTSLAG som den regeln föreskriver och som referenspunkt för droppningen använda den punkt där den ursprungliga bollen sist skar hindrets gräns när den hamnade i hindret; eller
- (iii) LÄGGA TILL ETT EXTRA PLIKTSLAG och spela en boll så nära som möjligt intill den punkt varifrån det senaste slaget utanför vattenhindret slogs (se Regel 20-5).

Anmärkning 1: När en spelare förfar enligt Regel 26-2b behöver han inte droppa en boll enligt Regel 27-1 eller 28a. Om han droppar en boll behöver han inte spela den. Han kan istället fortsätta spela enligt en av punkterna (ii) eller (iii) ovan.

Anmärkning 2: Om en boll som spelats från ett vattenhinder förklaras ospelbar utanför hindret, finns det ingenting i Regel 26-2b som förhindrar spelaren att tillämpa Regel 28b eller c.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Regel 27. Boll förlorad eller out-of-bounds. Provisorisk boll**Definitioner**

En boll är **förlorad** om:

- a. Den inte har återfunnits eller identifierats som hans boll av spelaren inom fem minuter från det att spelarens *sida* eller en *caddie* tillhörande spelarens sida började söka efter den; eller
- b. Spelaren har satt en ny boll i spel i enlighet med *reglerna*, även om han inte har sökt efter den ursprungliga bollen; eller
- c. Spelaren har slagit ett slag på en *provisorisk boll* från den plats där

Regel 27

den ursprungliga bollen förmodas vara, eller från en punkt som är närmare hålet än denna plats, varpå den provisoriska bollen blir *boll i spel*.

Tid som använts för spel på *fel boll* inräknas inte i den femminutersperiod som tillåts för sökande.

Out-of-bounds är all mark utanför *banans* gränser samt varje del av banan som av *tävlingsledningen* markerats som out-of-bounds.

När out-of-bounds anges med pinnar eller ett staket, eller out-of-bounds anges som liggande bortom pinnar eller ett staket, går gränsen vid den del av pinnarna eller staketstolparna, dock ej sneda stödpinnar, som i markplanet är närmast banan.

Föremål som markerar out-of-bounds såsom murar, stängsel, staket, pinnar och räcken är inte *hindrande föremål* och anses vara fasta.

När out-of-bounds anges av en linje på marken är själva linjen out-of-bounds.

Gränsen för out-of-bounds sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är out-of-bounds när hela bollen ligger out-of-bounds.

En spelare får stå out-of-bounds och spela en boll som ligger på banan.

En **provisorisk boll** är en boll som spelas enligt Regel 27-2 för en boll som kan vara *out-of-bounds* eller *förlorad*, dock ej i *vattenhinder*.

27-1. Boll förlorad eller out-of-bounds

Om en boll är *förlorad* eller är *out-of-bounds*, skall spelaren med ETT SLAGS PLIKT spela en boll så nära som möjligt intill den punkt varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

Undantag:

1. Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är förlorad i ett *vattenhinder* skall spelaren fortsätta spelet i enlighet med Regel 26-1.
2. Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är förlorad i ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2c) eller ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1c) får spelaren fortsätta spelet enligt den tillämpliga regeln.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 27-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Regel 27

27-2. Provisorisk boll**a. Förfarande**

Om en boll kan vara *förlorad* utanför ett *vattenhinder* eller kan vara *out-of-bounds*, får spelaren för att vinna tid spela en provisorisk boll i enlighet med Regel 27-1. Spelaren skall meddela sin motspelare i matchspel eller sin *markör* eller en *medtävlare* i slagspel att han avser att spela en *provisorisk boll* och han skall spela den innan han eller hans partner går fram för att leta efter den ursprungliga bollen.

Om han underlåter att göra detta, och spelar en ny boll, är en sådan boll inte en provisorisk boll, utan blir hans *boll i spel* med ETT SLAGS PLIKT ("SLAG OCH DISTANS") enligt Regel 27-1. Den ursprungliga bollen anses då vara förlorad.

(Spelordning från tee (utslagsplatsen) – se Regel 10-3.)

b. När provisorisk boll blir boll i spel

Spelaren får spela på en *provisorisk boll* till dess han kommer till den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara. Om han slår ett *slag* på den provisoriska bollen från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara eller från en punkt som ligger närmare hålet än denna plats, anses den ursprungliga bollen vara *förlorad* och den provisoriska bollen blir med ETT SLAGS PLIKT ("SLAG OCH DISTANS") hans *boll i spel* (Regel 27-1).

Om den ursprungliga bollen är förlorad utanför ett *vattenhinder* eller är *out-of-bounds*, blir den provisoriska bollen med ETT SLAGS PLIKT ("SLAG OCH DISTANS") hans boll i spel (Regel 27-1).

Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är förlorad i ett *vattenhinder* skall spelaren fortsätta spelet enligt Regel 26-1.

Undantag: Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är förlorad i ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2c) eller ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1c) får spelaren fortsätta spelet enligt den tillämpliga regeln.

c. När provisorisk boll skall ges upp

Om den ursprungliga bollen varken är *förlorad* eller är *out-of-bounds*, skall spelaren ge upp den *provisoriska bollen* och fortsätta spelet med den ursprungliga bollen. Om han underlåter att göra detta, kommer varje ytterligare *slag* på den provisoriska bollen att innebära spel på *fel boll* och bestämmelserna i Regel 15 skall tillämpas.

Regel 27/29

Anmärkning: Slag och *pliktslag* som ådragits uteslutande vid spel på en *provisorisk boll* som ges upp enligt Regel 27-2c skall ej räknas.

Regel 28. Ospelbar boll

Spelaren får förklara sin boll ospelbar var som helst på *banan* utom när bollen är i ett *vattenhinder*. Spelaren avgör ensam om hans boll är ospelbar.

Om spelaren anser att hans boll är ospelbar, skall han, MED ETT SLAGS PLIKT antingen:

- Spela en boll från en plats så nära som möjligt intill den punkt, varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5); eller
- Droppa en boll inom två klubblängder från den punkt där bollen låg, men inte närmare *hålet*; eller
- Droppa en boll bakom den punkt där bollen låg och därvid hålla den punkt där bollen låg direkt mellan hålet och den punkt där bollen droppas – dvs. flagglinjen – utan begränsning med avseende på hur långt bakom denna punkt bollen får droppas.

Om den ospelbara bollen är i en *bunker* får spelaren fortsätta spelet enligt punkt a, b eller c. Om han väljer att fortsätta spelet enligt punkt b eller c, måste en boll droppas i bunkern.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

ANDRA SPELFORMER**Regel 29. Threesome och Foursome****Definitioner**

Threesome: En spelform där en spelare spelar mot två som bildar sida och varje sida spelar en boll.

Foursome: En spelform där två spelar mot två och varje sida spelar en boll.

Regel 29/30**29-1. Allmänt**

I *threesome* eller *foursome* skall spelaren och hans *partner* under *ronden* slå ut från varannan *tee* och därefter slå vartannat slag under spelet av varje hål. *Pliktslag* påverkar inte spelordningen.

29-2. Matchspel

Om en spelare spelar när hans *partner* skulle ha gjort det, FÖRLORAR HANS SIDA HÅLET.

29-3. Slagspel

Om *partners* i slagspel slår ett eller flera *slag* i fel ordning, skall slaget eller slagen annulleras och SIDAN PLIKTAR TVÅ SLAG. Sidan skall rätta sitt misstag genom att spela en boll i rätt ordning från en plats så nära som möjligt intill den punkt där den först spelade i fel ordning (se Regel 20-5). Om sidan slår ut från nästa *tee* utan att först ha rättat misstaget eller, om det gäller sista hålet, lämnat *green* utan att ha meddelat sin avsikt att rätta misstaget, SKALL SIDAN DISKVALIFICERAS.

Regel 30. Treboll, Bästboll och Fyrboll matchspel**Definitioner**

Treboll: En form av matchspel där tre spelar mot varandra och var och en spelar sin egen boll. Varje spelare spelar två skilda matcher.

Bästboll: En match där en spelare spelar mot den bästa av två eller tre spelares bollar.

Fyrboll: En match där två spelar sin bästa boll mot den bästa av två andra spelares bollar.

30-1. Golfreglerna gäller

Golfreglerna gäller för treboll, bästboll och fyrboll matchspel såvida de inte strider mot nedanstående specialregler.

30-2. Treboll matchspel**a. Boll i vila rubbad av en motspelare**

Om inte *reglerna* medger annat skall Regel 18-3b tillämpas om spelarens boll vidrörs eller *rubbas* av en motspelare, dennes *caddie* eller *ut-*

Regel 30

rustning, annat än under sökande. DENNE MOTSPELARE FÅR ETT PLIKTSLAG I SIN MATCH MOT SPELAREN, men inte i sin match mot den andre motspelaren.

b. Boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av en motspelare

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, skall ingen plikt utgå. I matchen mot den motspelaren får spelaren antingen spela bollen som den ligger eller, innan någon i matchen slagit ytterligare slag, annullera slaget och spela en boll utan plikt så nära som möjligt intill den punkt varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (Se Regel 20-5). I matchen mot den andre motspelaren skall bollen spelas som den ligger.

Undantag: Bollen träffar den person som passar flaggstången – se Regel 17-3b.

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare – se Regel 1-2.)

30-3. Bästboll och Fyrboll matchspel**a. Representant för sidan**

En sida får representeras av en *partner* under hela matchen eller del därav; alla spelare som tillhör sidan behöver inte vara närvarande. En *partner* som varit frånvarande får ansluta sig till en match mellan två håll, men inte under spelet av ett hål.

b. Högst fjorton klubbtor

Om någon *partner* bryter mot Regel 4-4, PLIKTAR SIDAN.

c. Spelordning

Bollar tillhörande samma sida får spelas i den ordning sidan anser vara bäst.

d. Fel boll

Om en spelare spelar ett *slag* med *fel boll*, utom i ett *hinder*, DISKVALIFICERAS HAN FÖR HÅLET, men hans *partner* ådrar sig ingen plikt, även om den boll som spelades som fel boll var hans. Om fel boll tillhör en annan spelare skall ägaren placera en boll på den punkt varifrån fel boll först spelades.

e. Diskvalifikation av sidan

- (i) EN SIDA SKALL DISKVALIFICERAS om någondera *partnern* bryter mot någon av följande *regler*:
- Regel 1-3 – Överenskommelse att åsidosätta regler.
 - Regel 4-1 eller -2 – Klubbtor.

Regel 30/31

- Regel 5-1 eller -2 – Bollen.
 Regel 6-2a – Handicap (spela med för hög handicap).
 Regel 6-4 – Caddie.
 Regel 6-7 – Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel (upprepad förseelse).
 Regel 14-3 – Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning.
- (ii) EN SIDA SKALL DISKVALIFICERAS om båda *partners* bryter mot någon av följande regler:
 Regel 6-3 – Starttid och startordning ("bollar").
 Regel 6-8 – Avbrott i spelet.

f. Innebörd av övrig plikt

Om en spelares brott mot en *regel* underlättar hans *partners* spel eller ogynnsamt påverkar en motspelares spel, ÅDRAR SIG PARTNERN SAMMA PLIKT SOM SPELAREN.

I alla övriga fall, där en spelare ådrar sig plikt för brott mot en regel, skall plikten inte gälla för hans partner. När plikten anges som förlust av hålet, blir innebörden att spelaren diskvalificeras för det hålet.

g. Annan form av match som spelas samtidigt

När en annan form av match spelas samtidigt som en bästboll eller fyrboll match, skall ovanstående specialregler gälla.

Regel 31. Fyrboll slagspel

I fyrboll slagspel spelar två tävlare som *partners* och var och en spelar sin egen boll. Den lägsta av deras scoror är sidans score på hålet. Om en av dem inte hålar ut, utgår ingen plikt.

31-1. Golfreglerna gäller

Golfreglerna gäller för fyrboll slagspel såvida de inte strider mot nedanstående specialregler.

31-2. Representant för sidan

En *sida* får representeras av endera *partnern* under hela *ronden* eller del därav; båda *partners* behöver inte vara närvarande. En tävlare som varit frånvarande får förena sig med sin partner mellan två hål, men inte under spelet av ett hål.

Regel 31**31-3. Högst fjorton klubbor**

Om någon *partner* bryter mot Regel 4-4, PLIKTAR *sidan*.

31-4. Scorekort

Markören är endast skyldig att för varje hål ange bruttoscoren för den *partner* vars score skall räknas. De bruttoscorer som skall räknas måste vara individuellt identifierbara, annars DISKVALIFICERAS *sidan*. Endast en *partner* behöver ansvara för att Regel 6-6b uppfylles.

(Fel score – se Regel 31-7a.)

31-5. Spelordning

Bollar tillhörande samma sida får spelas i den ordning *sidan* anser vara bäst.

31-6. Fel boll

Om en tävlare spelar ett eller flera *slag* med *fel boll*, utom i ett *hinder*, SKALL HAN LÄGGA TVÅ PLIKTSLAG TILL SIN SCORE PÅ HÅLET och skall sedan spela rätt boll. Hans *partner* pliktas inte, även om den boll som spelades som fel boll var hans. Om den boll som spelades som fel boll tillhör någon annan tävlare skall ägaren placera en boll på den punkt varifrån fel boll först spelades.

31-7. Diskvalifikationer**a. Brott av den ena partnern**

EN *sida* SKALL DISKVALIFICERAS FRÅN TÄVLINGEN om någondera *partnern* bryter mot någon av följande regler:

- | | |
|--------------------|---|
| Regel 1-3 | – Överenskommelse att åsidosätta regler. |
| Regel 3-4 | – Vägran att följa en regel. |
| Regel 4-1 eller -2 | – Klubbor. |
| Regel 5-1 eller -2 | – Bollen. |
| Regel 6-2b | – Handicap (spela med för hög eller ej ange handicap). |
| Regel 6-4 | – Caddie. |
| Regel 6-6b | – Signering och inlämning av scorekortet. |
| Regel 6-6d | – Fel score på hålet, dvs. när den angivna scoren för den <i>partner</i> vars score skall räknas är |

Regel 31/32

lägre än den verkliga. Om den angivna scoren för den partner vars score skall räknas är högre än den verkliga, skall den inlämnade scoren gälla.

- Regel 6-7 – Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel (upprepad förseelse).
 Regel 7-1 – Övning före eller mellan ronderna.
 Regel 14-3 – Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning.
 Regel 31-4 – Bruttoscore som skall räknas är inte individuellt identifierbar.

b. Brott av båda partners

EN *sida* SKALL DISKVALIFICERAS:

- (i) om båda *partners* bryter mot Regel 6-3 (Starttid och startordning, "bollar") eller Regel 6-8 (Avbrott i spelet), eller
 (ii) om, på samma håll, båda *partners* var för sig bryter mot någon *regel* där plikten är diskvalifikation från tävlingen eller för hålet.

c. Endast för hålet

I alla andra fall där ett *regelbrott* skulle medföra diskvalifikation, DISKVALIFICERAS TÄVLAREN ENDAST FÖR DET HÅLL PÅ VILKET REGELBROTET INTRÄFFADE.

31-8. Innebörd av övrig plikt

Om en tävlares brott mot en *regel* underlättar hans *partners* spel, ÅDRAR SIG PARTNERN SAMMA PLIKT SOM TÄVLAREN.

I alla andra fall, när en tävlare ådrar sig plikt för brott mot en *regel*, skall plikten inte gälla för hans partner.

Regel 32. Bogey- och Poängbogeytävlingar**32-1. Villkor**

Bogey- och poängbogeytävlingar är former av slagtävling i vilka spel sker mot en bestämd score på varje håll, i allmänhet hålets par. Reglerna för slagspel gäller såvida de inte strider mot nedanstående specialregler.

a. Bogeytävlingar

Beräkningen av ställningen i bogeytävlingar görs som i matchspel. Ett håll där tävlaren inte lämnar något resultat, räknas som förlorat.

Regel 32

Vinnare är den tävlare som har det bästa resultatet över samtliga håll.

Markören är endast skyldig att ange bruttoscoren på de håll där tävlaren har en nettoscore som är lika med eller bättre än den bestämda scoren.

Anmärkning 1: Högst 14 klubbor – plikt som i matchspel – se Regel 4-4.

Anmärkning 2: Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel (Regel 6-7) – Tävlarens score skall justeras genom att ett håll dras ifrån den aktuella ställningen.

b. Poängbogeytävlingar

Beräkningen i poängbogey görs med poäng som erhålls i förhållande till en bestämd score på varje håll enligt följande:

Nettoscore på hålet Poäng

Mer än ett slag över bestämd score eller ingen score	0
Ett slag över bestämd score	1
Bestämd score	2
Ett slag under bestämd score	3
Två slag under bestämd score	4
Tre slag under bestämd score	5
Fyra slag under bestämd score	6

Vinnare är den tävlare som uppnår högsta antalet poäng.

Markören är endast skyldig att ange bruttoantalet slag på de håll där tävlarens nettoscore ger en poäng eller mer.

Anmärkning 1: Högst 14 klubbor (Regel 4-4) – plikt utgår enligt följande:

Från rondens totala antal poäng, dras två poäng av för varje håll där överträdelse av regeln skett, dock högst fyra poäng per rond.

Anmärkning 2: Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel (Regel 6-7) – Tävlarens score skall justeras genom att två poäng dras från rondens totala antal poäng.

32-2. Diskvalifikationer**a. Från tävlingen**

EN TÄVLARE SKALL DISKVALIFICERAS från tävlingen för brott mot någon av följande regler:

- Regel 1-3 – Överenskommelse att åsidosätta regler.
 Regel 3-4 – Vägran att följa en regel.

Regel 32/33

- Regel 4-1 eller -2 – Klubbör.
 Regel 5-1 eller -2 – Bollen.
 Regel 6-2b – Handicap (spela med för hög eller ej ange handicap).
 Regel 6-3 – Starttider och startordning ("bollar").
 Regel 6-4 – Caddie.
 Regel 6-6b – Signering och inlämning av scorekortet.
 Regel 6-6d – Fel score på hålet, dock skall ingen plikt utgå om brottet mot denna regel inte påverkar resultatet på hålet.
 Regel 6-7 – Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel (upprepade förseelse).
 Regel 6-8 – Avbrott i spelet.
 Regel 7-1 – Övning före eller mellan ronderna.
 Regel 14-3 – Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning.

b. För ett hål

I alla andra fall, där ett *regelbrott* skulle medföra diskvalifikation, DISKVALIFICERAS TÄVLAREN ENDAST FÖR DET HÅL DÄR REGELBROTTET INTRÄFFADE.

ADMINISTRATION**Regel 33. Tävlingsledningen****33-1. Tävlingsbestämmelser; Åsidosätta regel**

Tävlingsledningen skall fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen.

Tävlingsledningen har inte rätt att åsidosätta en regel.

Vissa speciella regler för slagspel avviker så väsentligt från reglerna för matchspel att det inte är möjligt att kombinera de båda spelformerna och detta är därför inte tillåtet. Resultaten av matcher som spelats och scorer som lämnats in under sådana omständigheter godkänns inte.

I slagspel kan tävlingsledningen begränsa en *domares* uppgifter.

Regel 33**33-2. Banan****a. Fastställa gränser**

Tävlingsledningen skall noggrant fastställa:

- (i) *banan* och *out-of-bounds*,
- (ii) gränserna för *vattenhinder* och *sidovattenhinder*,
- (iii) *mark under arbete*, och
- (iv) vad som är *hindrande föremål* samt vad som är organiska delar av banan.

b. Nya hål

Nya *hål* bör skäras den dag en slagspelstävling börjar och vid andra tillfällen då det av *tävlingsledningen* anses nödvändigt, under förutsättning att samtliga tävlande spelare rondens med hålen på samma ställe.

Undantag: Om det är omöjligt att reparera ett skadat *hål* så att det överensstämmer med definitionen, kan *tävlingsledningen* låta skära ett nytt hål i ett näraliggande liknande läge.

Anmärkning: Då en enstaka rond skall spelas över mer än en dag, får *tävlingsledningen* ange i tävlingsbestämmelserna att *hål* och *tees* kan vara olika placerade varje tävlingsdag, under förutsättning att under samma dag alla tävlande spelare med varje hål och varje tee lika placerade.

c. Övningsområde

Om inget övningsområde finns tillgängligt utanför tävlingsbanan, bör *tävlingsledningen*, om detta är praktiskt möjligt, fastställa områden på tävlingsbanan där spelare kan öva på en tävlingsdag. På dag för en slagspelstävling bör tävlingsledningen normalt inte tillåta övningsspel på eller till någon *green* eller från något *hinder* på tävlingsbanan.

d. Ospelbar bana

Om *tävlingsledningen* eller dess behöriga företrädare anser att *banan* av någon anledning inte är i spelbart skick eller att andra omständigheter gör det omöjligt att bedriva spelet på ett riktigt sätt, kan tävlingsledningen i match- eller slagspel beordra ett tillfälligt avbrott i spelet eller i slagspel ogiltigförklara spelet och annullera alla scorer för rondens ifråga. När en rond har annullerats, skall också all plikt som ådragits under rondens annulleras.

(Förfarande vid avbrott i spelet och återupptagande av spelet – se Regel 6-8.)

Regel 33**33-3. Starttider och startordning ("bollar")**

Tävlingsledningen skall fastställa starttider och i slagspel gruppera spelarna i bollar.

När en matchspelstävling spelas över en längre period, skall tävlingsledningen fastställa den tidsgräns inom vilken varje omgång skall vara färdigspelad. När spelarna tillåts att själva göra upp om tiden för sin match inom dessa gränser, bör tävlingsledningen ange att matchen måste spelas vid en angiven tidpunkt på periodens sista dag, om inte spelarna kommer överens om att spela matchen vid en tidigare tidpunkt.

33-4. Fördelning av handicapslag

Tävlingsledningen skall tillhandahålla en tabell som utvisar på vilka hål handicapslag skall ges eller tas.

33-5. Scorekort

I en slagspelstävling skall *tävlingsledningen* tilldela varje deltagare ett scorekort med datum och spelarens namn eller, i foursome och fyrboll slagspel, spelarnas namn.

I slagspel är tävlingsledningen ansvarig för summering av scorer samt beräkning av resultatet med den handicap som finns angiven på kortet.

I fyrboll slagspel är tävlingsledningen ansvarig för att fastställa sidans bästbollscore på varje hål och därvid tillämpa den handicap som finns angiven på kortet, samt för summering av bästbollscorerna.

I bogey-, och poängbogeytävlingar är tävlingsledningen ansvarig för att tillämpa den på scorekortet angivna handicapen och fastställa resultatet på varje hål samt slutresultatet eller poängsumman.

33-6. Avgörande vid lika resultat

Tävlingsledningen skall ange sättet, samt dag och klockslag, för avgörande av en delad match eller delad placering, vare sig dessa spelats med eller utan handicap.

En delad match får inte avgöras med slagspel. En delad placering i en slagspelstävling får inte avgöras med en match.

Regel 33/34**33-7. Diskvalifikation; Tävlingsledningens rätt**

En diskvalifikation kan, i enskilda exceptionella fall, upphävas, modifieras eller utdömas om *tävlingsledningen* anser detta vara befogat.

En plikt som är mindre än diskvalifikation får inte upphävas eller modifieras.

33-8. Lokala regler**a. Riktlinjer**

Tävlingsledningen, eller den kommitté som ansvarar för regelfrågor, får utfärda lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som anges i bilaga I.

b. Upphäva eller modifiera en regel

En golfregel får inte upphävas av en lokal regel. Om en *tävlingsledning* emellertid anser att lokala onormala förhållanden hindrar att spelet spelas på ett korrekt sätt till den grad att det krävs en lokal regel som modifierar *golfreglerna*, måste denna lokala regel godkännas av Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews.*

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall hänskjuta frågan till R&A.

Regel 34. Tvister och beslut**34-1. Protester och plikter****a. Matchspel**

Om en protest lämnas in till *tävlingsledningen* enligt Regel 2-5 bör beslut fattas så snart som möjligt så att ställningen i matchen kan justeras, om så krävs.

Om protest inte lämnats inom den tidsgräns som föreskrivs i Regel 2-5, skall den inte beaktas, såvida den inte baseras på fakta som tidigare var okända för den spelare som protesterar och denne fått felaktig upplysning (Regel 6-2a och 9) av en motspelare. Protest som lämnas efter det att resultatet av matchen officiellt tillkännagivits, skall endast beaktas om tävlingsledningen är övertygad om att motspelaren visste att han lämnade felaktig upplysning.

Regel 34

Det finns ingen tidsgräns för utdömning av diskvalifikation för brott mot Regel 1-3.

b. Slagspel

Med undantag för vad som anges nedan skall i slagspel ingen plikt upphävas, modifieras eller utdömas efter det att tävlingen är avslutad.

En tävling anses avslutad när resultatet officiellt tillkännagivits. En slagspelskvalificering för en matchspelstävling anses avslutad när spelaren slagit ut i sin första match.

Undantag: En diskvalifikation skall utdömas efter att tävlingen har avslutats om en tävlare:

- (i) brutit mot Regel 1-3 (Överenskommelse att åsidosätta regler); eller
- (ii) återlämnat ett scorekort med en handicap som han, innan tävlingen var avslutad, visste var högre än den han var berättigad till och detta påverkade antalet handicapslag han erhöll (Regel 6-2b); eller
- (iii) återlämnat ett scorekort med en lägre score på något hål än han i själva verket haft (Regel 6-6d) och detta inte beror på att han underlåtit att ta upp en plikt som han, innan tävlingen var avslutad, inte visste att han ådragit sig; eller
- (iv) visste, innan tävlingen var avslutad, att han brutit mot någon annan *regel* för vilket den föreskrivna plikten är diskvalifikation.

34-2. Domares beslut

Om en *domare* utsetts av *tävlingsledningen*, är hans beslut slutgiltigt.

34-3. Tävlingsledningens beslut

Om *domare* ej är utsedd, skall varje tvist eller tveksamhet beträffande *reglerna* hänskjutas till *tävlingsledningen*, vars beslut är slutgiltigt.

Om tävlingsledningen inte kan fatta ett beslut, skall den hänskjuta tvisten eller tveksamheten till Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) vars beslut är slutgiltigt*.

Om tvisten eller tveksamheten inte hänskjutits till R&A, har spelaren eller spelarna rätt att genom klubbens styrelse eller dess utsedda organ hänskjuta en, av spelaren eller spelarna, bestyrkt beskrivning av situationen till R&A för en åsikt om det riktiga i tävlingsledningens beslut. Svaret kommer att skickas till den berörda klubbens eller berörda klubbarnas styrelse.

Regel 34

Om spelet bedrivits i andra former än i enlighet med golfreglerna, avger R&A inget utlåtande.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall hänskjuta frågan till R&A.

BILAGA I

LOKALA REGLER

TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Del A: Lokala regler

Som anges i Regel 33-8a, kan tävlingsledningen formulera och anslå lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som fastläggs i denna bilaga.

Därutöver ges detaljerade upplysningar om tillåtna och icke tillåtna lokala regler i Decisions on the Rules of Golf under Regel 33-8.

Om lokala onormala förhållanden hindrar att spelet spelas på ett korrekt sätt och tävlingsledningen anser det nödvändigt att modifiera en golfregel, måste detta godkännas av Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A).*

*Anmärkning: Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golfförbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till R&A.

1. Definiera gränser och markeringar

Ange på vilka sätt man definierat out-of-bounds, vattenhinder, sido-vattenhinder, mark under arbete, hindrande föremål och organiska delar av banan (Regel 33-2a).

2. Vattenhinder

a. Sidovattenhinder

Klargöra status på sådana delar av vattenhinder som kan vara sidovattenhinder (Regel 26).

b. Provisorisk boll

Tillåta spel av provisorisk boll för en boll som kan vara i ett vattenhinder, som är av sådan beskaffenhet att om den ursprungliga bollen inte hittas, det finns godtagbara skäl att anse att den är förlorad i vattenhindret, och det skulle vara opraktiskt eller fördröja spelet att fastställa om bollen är i hindret eller inte.

Bollen skall spelas provisoriskt under något av de alternativ som

anges i Regel 26-1 eller i en gällande lokal regel. Om provisorisk boll spelas i detta fall och den ursprungliga bollen återfinns i ett vattenhinder får spelaren spela den ursprungliga bollen som den ligger eller fortsätta med den provisoriska bollen (som då är i spel), men han får inte förfara enligt Regel 26-1, med avseende på den ursprungliga bollen.

3. Områden på banan som behöver skyddas

Miljökänsliga områden

Underlätta bevarandet av banan genom att förklara områden, som t.ex. nysådd gräsmark, nyplanteringar och andra delar av banan som är under uppväxt, för ”mark under arbete” från vilket spel är förbjudet.

När tävlingsledningen måste förbjuda spel från miljökänsliga områden på eller i anslutning till banan bör tävlingsledningen utfärda en lokal regel som klargör hur man skall ta lättnad.

4. Tillfälliga förhållanden – lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan

a. Lyfta en pluggad boll, rengöring

Tillfälliga förhållanden som kan hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt, som t.ex. lera och extrem väta, kan motivera lättnad för pluggad boll på spelfältet eller tillåta att man lyfter, rengör och återplacerar bollen, antingen var som helst på spelfältet eller på den finklippta delen av spelfältet.

b. ”Lägesförbättring” och ”vinterregler”

Ogynnsamma förhållanden, t.ex. banans dåliga kondition eller förekomst av lera kan ibland vara så omfattande, särskilt under vintern, att lättnad enligt en tillfällig lokal regel kan tillåtas av tävlingsledningen, antingen för att skydda banan eller för att spelet skall kunna bedrivas rättvist och angenämt. En sådan lokal regel skall tas bort så snart förhållandena medger det.

5. Hindrande föremål

a. Allmänt

Fastställa status på föremål som kan vara hindrande föremål (Regel 24).

Förklara vilken konstruktion som helst vara en organisk del av banan och därmed inte ett hindrande föremål, t.ex. uppbyggda sidor på tees, greener och bunkrar (Regel 24 och 33-2a).

Bilaga I

b. Stenar i bunkrar

Tillåta borttagande av stenar i bunkrar genom att förklara dem vara flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1).

c. Vägar och stigar

- (i) Förklara vägars och stigars belagda ytor och sidor vara en organisk del av banan; eller
- (ii) Ge lättnad i enlighet med Regel 24-2b från vägar och stigar, vilkas ytor och sidor inte är belagda, i de fall de skulle kunna påverka spelet på ett ojust sätt.

d. Fasta sprinklerlock

Tillåta lättnad från fasta sprinklerlock i spellinjen, på eller inom två klubbblängder från green, när bollen ligger inom två klubbblängder från sprinklerlocket.

e. Skydd av nyplanterade träd

Tillåta lättnad för att skydda nyplanterade träd.

f. Tillfälliga hindrande föremål

Tillåta lättnad från störande inverkan av tillfälliga hindrande föremål (t.ex. läktare, TV-kablar och TV-utrustning, osv.).

6. Dropprutor (Droppzoner)

Fastställa särskilda områden där bollar får eller skall droppas när det inte är möjligt eller lämpligt att förfara exakt i enlighet med Regel 24-2b eller 24-2c (oflyttbara hindrande föremål), Regel 25-1b eller Regel 25-1c (onormala markförhållanden), Regel 25-3 (fel green), Regel 26-1 (vattenhinder och sidovattenhinder) eller Regel 28 (ospelbar boll).

Del B: Exempel på lokala regler

Inom de riktlinjer som angetts i del A av denna bilaga, kan tävlingsledningen utfärda lokala regler genom att, på scorekort eller anslagstavla, hänvisa till nedanstående exempel. Dock bör inte exempel 3a, 3b, 3c, 6a eller 6b anges på scorekortet då de alla är av begränsad varaktighet.

1. Områden på banan i behov av skydd. Miljökänsliga områden**a. Mark under arbete. Spel förbjudet**

Om tävlingsledningen vill skydda ett område på banan bör den för-

klara detta för mark under arbete och förbjuda spel från detta område.

FÖLJANDE LOKALA REGEL REKOMMENDERAS:

”Området _____ (utmärkt med _____) är mark under arbete från vilket spel är förbjudet. Om en spelares boll ligger i området, eller om det påverkar spelarens stans eller området för hans avsedda swing, måste spelaren ta lättnad enligt Regel 25-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

b. Miljökänsliga områden

Om en behörig myndighet (t.ex. ett statligt verk eller motsvarande) av miljöhänsyn förbjuder beträdandet av och/eller spel från ett område på eller i anslutning till banan, bör tävlingsledningen formulera en lokal regel som klargör hur lättnad skall tas.

Tävlingsledningen har viss valfrihet om området skall förklaras som mark under arbete, vattenhinder eller out-of-bounds. Den kan emellertid inte bara förklara ett sådant område som vattenhinder om det inte överensstämmer med definitionen av ett ”vattenhinder” och den bör anstränga sig att bevara hålets karaktär.

FÖLJANDE LOKALA REGEL REKOMMENDERAS:

”1. Definition

Ett miljökänsligt område är ett område som förklarats vara detta av en behörig myndighet och vilket är förbjudet att beträda och/eller spela från av miljöhänsyn. Ett sådant område kan förklaras som mark under arbete, som vattenhinder, som sidovattenhinder eller som out-of-bounds efter tävlingsledningens val. För att ett miljökänsligt område skall få förklaras som vattenhinder eller som sidovattenhinder krävs dock att området enligt definitionen verkligen är ett vattenhinder.

Anmärkning: Tävlingsledningen kan inte förklara ett område som miljökänsligt.

2. Boll i miljökänsligt område**a. Mark under arbete**

Om en boll ligger i ett miljökänsligt område som har förklarats som mark under arbete, måste en boll droppas i enlighet med Regel 25-1b.

Om det finns godtagbara skäl att anse att en boll är förlorad i ett miljökänsligt område som har förklarats som mark under arbete, får spelaren ta lättnad utan plikt på det sätt som föreskrives i Regel 25-1c.

Bilaga I

b. Vattenhinder och sidovattenhinder

Om en boll är i eller det finns godtagbara skäl att anse att den är förlo-rad i ett miljö känsligt område som har förklarats som vattenhinder eller som sidovattenhinder, måste spelaren, med ett slags plikt, förfara en-ligt Regel 26-1.

Anmärkning: Om en boll som droppats i enlighet med Regel 26 rullar till ett läge, där det miljö känsliga området påverkar spelarens stans eller området för hans avsedda sving, måste spelaren ta lättnad på sätt som föreskrives i punkt 3 av denna lokala regel.

c. Out-of-bounds

Om en boll ligger i ett miljö känsligt område som har förklarats som out-of-bounds, skall spelaren, med ett slags plikt, spela en boll från den plats varifrån den ursprungliga bollen sist spelades (se Regel 20-5).

3. Påverkan på stans eller området för avsedd sving

Påverkan av ett miljö känsligt område inträffar när ett sådant förhål-lande påverkar en spelares stans eller området för hans avsedda sving. Om påverkan föreligger måste spelaren ta lättnad enligt följande:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på spelfältet skall man fastställa den närmaste punkt på banan som (a) inte är närmare hålet, (b) undviker påverkan av förhållandet och (c) inte är i ett hinder eller på en green. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den utan plikt, inom en klubblängd från den fastställda punkten, på en del av banan som uppfyller (a), (b) och (c) ovan.
- (ii) **I ett hinder:** Om bollen är i ett hinder skall spelaren lyfta bollen och droppa den, antingen:
 - (a) Utan plikt, i hindret, så nära som möjligt från där bollen låg, men inte närmare hålet, på en del av banan som ger full-ständig lättnad från förhållandet; eller
 - (b) Med ett slags plikt, utanför hindret, och därvid hålla den punkt där bollen låg rakt mellan hålet och den punkt där bollen droppas, utan begränsning på hur långt bakom hindret bollen får droppas.

Därutöver får spelaren förfara enligt Regel 26 eller 28 om dessa är tillämpliga.

- (iii) **På green:** Om bollen ligger på green, skall spelaren lyfta bollen och placera den utan plikt på den närmaste plats från där den låg som ger fullständig lättnad från förhållandet, men inte närmare hålet eller i ett hinder.

Bilaga I

Bollen får rengöras när den lyfts under punkt 3 av denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad under punkt 3 av denna lokala regel om: (a) Det är uppenbart orimligt för honom att ut-föra ett slag på grund av inverkan av något annat än ett förhållande som täcks av denna lokala regel; eller (b) Påverkan av ett sådant för-hållande bara skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal stans, sving eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anmärkning: Vid allvarligt brott mot denna lokala regel, får täv-lingsledningen utdöma diskvalifikation.”

2. Skydd av unga träd

När det är önskvärt att förhindra skada på unga träd REKOMMENDERAS FÖLJANDE LOKALA REGEL:

”Skydd av unga träd identifierade med _____. Om ett sådant träd påverkar spelarens stans eller området för hans avsedda sving, måste bollen lyftas utan plikt och droppas i enlighet med Regel 24-2b (offlytt-bart hindrande föremål). Om bollen ligger i ett vattenhinder, skall spe-laren lyfta och droppa bollen i enlighet med Regel 24-2b(i), med undantag för att bollpunkten måste vara i vattenhindret och bollen måste droppas i vattenhindret. Spelaren får också förfara enligt Regel 26. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad under denna lokala regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett slag på grund av inverkan av något annat än ett sådant träd, eller (b) påverkan av ett sådant träd bara skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal stans, sving eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

3. Tillfälliga förhållanden – lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan**a. Lättnad för pluggad boll – rengöring av bollen**

Regel 25-2 ger lättnad utan plikt för en boll som är pluggad i sitt eget nedslagsmärke, var som helst på den finklippta delen av spelfältet. På

Bilaga I

green får en boll lyftas och skada som orsakats av bollens nedslag får repareras (Regel 16-1b och c). När det är motiverat med tillstånd för lättnad för pluggad boll överallt på spelfältet, REKOMMENDERAS FÖLJANDE LOKALA REGEL:

"På spelfältet får boll, som ligger i sitt eget nedslagsmärke på annan mark än sand, utan plikt lyftas, rengöras och droppas så nära som möjligt intill den punkt där den låg, dock ej närmare hålet. När bollen droppas måste den först träffa en del av banan som tillhör spelfältet.

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad under denna lokala regel om det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett slag på grund av inverkan av något annat än det förhållande som täcks av denna lokala regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag."

Det kan hända att förhållandena är sådana att tillstånd att lyfta, rengöra och återplacera bollen är tillräckligt. I sådana fall REKOMMENDERAS FÖLJANDE LOKALA REGEL:

"På (ange område) får en boll lyftas, rengöras och återplaceras utan plikt.

Anmärkning: Bollens läge skall markeras innan den lyfts under denna lokala regel – se Regel 20-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag."

b. "Lägesförbättring" och "vinterregler"

R&A tillstyrker inte "lägesförbättring" eller "vinterregler" utan rekommenderar att Regler för Golfspel tillämpas enhetligt. Mark under arbete regleras i Regel 25 och tillfälliga lokala onormala förhållanden, som skulle förhindra rättvist spel, och som inte är alltför omfattande, bör förklaras som mark under arbete.

Det kan emellertid inträffa att ogynnsamma förhållanden förekommer så allmänt på hela banan att tävlingsledningen anser att "lägesförbättring" eller "vinterregler" skulle befördra rättvist spel eller hjälpa till att skydda banan. Rikligt snöfall, töväder på våren, långvariga regnperioder eller extrem värme kan göra fairways oacceptabla och ibland förhindra användande av tunga gräsklippare.

När tävlingsledningen använder en lokal regel för "lägesförbättring"

Bilaga I

eller "vinterregler" bör denna ges en utförlig formulering och en tolkning av "tävlingsledningen", eftersom det inte finns någon fastställd praxis för vinterregler. Utan en utförlig lokal regel är det meningslöst för tävlingsledningen att anslå att "Idag gäller vinterregler".

FÖLJANDE LOKALA REGEL SKULLE KUNNA ANSES LÄMPLIG FÖR IFRÅGAVARANDE FÖRHÅLLANDEN, MEN R&A GER INGEN TOLKNING AV DENSAMMA:

"En boll som ligger på den finklippta delen av spelfältet får, utan plikt, flyttas eller lyftas, rengöras och placeras inom (ange område: t.ex. 15 cm, en klubbblängd, etc.) från där den ursprungligen låg men inte närmare hålet, och inte i ett hinder eller på en green. En spelare får flytta eller placera sin boll en gång och när bollen på detta sätt har flyttats eller placerats är den i spel.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag."

Innan en tävlingsledning antar en lokal regel som tillåter "lägesförbättring" eller "vinterregler" bör följande omständigheter beaktas:

1. En sådan lokal regel är i konflikt med Regler för Golfspel och den grundläggande principen att bollen skall spelas som den ligger.
2. "Vinterregler" tillgrips ibland under sken av att man vill skydda banan men i själva verket kan effekten bli den rakt motsatta – den tillåter att man flyttar bollen till det bästa underlaget, varifrån man sedan tar torv, vilket skadar banan ytterligare.
3. "Lägesförbättring" eller "vinterregler" tenderar i allmänhet att ge lägre scorer och därmed lägre handicap, och ger på så sätt spelarna en nackdel när de skall tävla mot spelare vilkas handicapgrundande scorer har gjorts enligt Regler för Golfspel.
4. Långvarigt eller okritiskt användande av "lägesförbättring" eller "vinterregler" kommer att försvåra för spelarna när de skall tävla på en bana där bollen måste spelas som den ligger.

c. Luftningshål

När en bana har luftats kan det vara motiverat med en lokal regel som tillåter lättnad utan plikt för luftningshål. FÖLJANDE LOKALA REGEL REKOMMENDERAS:

"På spelfältet får en boll, som hamnat i eller på ett luftningshål, lyftas utan plikt, rengöras och droppas, så nära som möjligt intill den punkt

Bilaga I

där den låg men inte närmare hålet. När bollen droppas måste den först träffa en del av banan som tillhör spelfältet.

På green skall spelaren placera bollen på den närmaste plats, inte närmare hål, som är fri från luftningshål.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

4. Stenar i bunkrar

Stenar är definitionsmässigt lösa naturföremål och när en spelares boll är i ett hinder får en sten som ligger i eller vidrör hindret inte beröras eller flyttas (Regel 13-4). Stenar i bunkrar kan emellertid utgöra en fara för spelare (en spelare skulle kunna skadas av en sten som träffas av spelarens klubba när han försöker spela bollen) och de kan därför hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt.

När tillstånd att lyfta en sten i en bunker är motiverat, rekommenderas följande lokala regel:

”Stenar i bunkrar är flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1 är tillämplig).”

5. Fasta sprinklerlock

Regel 24-2 ger lättnad utan plikt från störande inverkan av ett flyttbart hindrande föremål, men den föreskriver också att med undantag för på green, är det enligt denna regel inte störande inverkan att föremålet befinner sig i spellinjen.

På vissa banor är emellertid området kring green (foregreen) så finklippat att spelare kan vilja putta från utanför green. I sådana fall kan fasta sprinklerlock på foregreen hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt. Det kan då vara motiverat att införa FÖLJANDE LOKALA REGEL SOM GER LÄTTNAD UTAN PLIKT FÖR ETT FAST SPRINKLERLOCK I SPELLINJEN:

”Alla fasta sprinklerlock är flyttbara hindrande föremål och lättnad från störande inverkan av sådana får tas under Regel 24-2. Därutöver får spelaren lättnad utan plikt för ett fast sprinklerlock i spellinjen om följande villkor är uppfyllda. Bollen skall ligga utanför green och ej i hinder och sprinklerlocket skall vara på eller inom två klubblängder från green och inom två klubblängder från bollen. Då får spelaren ta lättnad på följande sätt:

Bilaga I

Bollen skall lyftas och droppas på den närmaste punkt från där bollen låg, som (a) inte är närmare hål, (b) ej har sprinklerlocket i spellinjen och (c) inte är i ett hinder eller på en green. Bollen får rengöras när den lyfts i detta fall.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

6. Tillfälliga hindrande föremål

När tillfälliga hindrande föremål har uppförts på eller i anslutning till banan, bör tävlingsledningen definiera dessas status som antingen flyttbara, oflyttbara eller tillfälliga oflyttbara hindrande föremål.

a. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål

Om tävlingsledningen definierar sådana hindrande föremål som tillfälliga oflyttbara hindrande föremål, REKOMMENDERAS FÖLJANDE LOKALA REGEL:

”1. Definition

Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål är sådana föremål – fasta eller ej omedelbart flyttbara – av icke-permanent karaktär, som ofta uppförs i samband med golftävlingar, t.ex. tält, resultattavlor, läktare, tv-torn, toaletter och liknande.

Stödvajrar tillhör det tillfälliga oflyttbara hindrande föremålet om inte tävlingsledningen bestämmer att de skall behandlas som upphöjda ledningar eller kablar.

2. Störande inverkan

Störande inverkan av ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål föreligger om (a) bollen ligger framför och så nära det hindrande föremålet att detta stör spelarens stans eller området för hans avsedda swing, eller (b) bollen ligger i, på, under eller bakom föremålet på ett sådant sätt att någon del av föremålet befinner sig rakt mellan spelarens boll och hålet. Störande inverkan föreligger också om bollen ligger inom en klubblängd från en punkt där störande inverkan enligt (b) skulle föreligga.

Anmärkning: En boll ligger under ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål om den ligger under de yttersta kanterna på föremålet även om dessa kanter inte sträcker sig ner till marken.

3. Lättnad

En spelare får ta lättnad från störande inverkan av ett tillfälligt oflytt-

Bilaga I

bart hindrande föremål (även om detta tillfälliga oflyttbara hindrande föremål ligger out of bounds) på följande sätt:

a. På spelfältet: Om bollen ligger på spelfältet skall den närmaste punkt på banan fastställas som (a) inte är närmare hålet, (b) undviker störande inverkan enligt punkt 2 och (c) inte är i ett hinder eller på en green. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubbblängd från den fastställda punkten på en del av banan som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.

b. I ett hinder: Om bollen är i ett hinder, skall spelaren lyfta och droppa bollen, antingen:

- (i) Utan plikt, i hindret, på den närmaste del av banan som ger fullständig lättnad inom de gränser som fastlagts i punkt 3a ovan eller, om fullständig lättnad inte är möjlig, på en del av banan inom hindret som ger största möjliga lättnad; eller
- (ii) Med ett slags plikt, utanför hindret på följande sätt: den närmaste punkt på banan skall fastställas som (a) inte är närmare hålet, (b) undviker störande inverkan enligt punkt 2 och (c) inte är i ett hinder. Spelaren skall droppa bollen inom en klubbblängd från den fastställda punkten på en del av banan som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt punkt 3.

Anmärkning 1: Om bollen ligger i ett hinder, hindrar ingenting i denna lokala regel spelaren från att förfara enligt Regel 26 eller Regel 28, om dessa är tillämpliga.

Anmärkning 2: Om den boll, som skall droppas enligt denna lokala regel, inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anmärkning 3: En tävlingsledning får utfärda en lokal regel som (a) tillåter eller kräver att en spelare använder en droppruta när han tar lättnad från ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål, eller (b) tillåter en spelare att, som ett ytterligare lättnadsalternativ, droppa bollen på motsatta sidan av föremålet från den punkt som fastställts enligt punkt 3, men i övrigt i överensstämmelse med punkt 3.

Undantag:

Om en spelares boll ligger framför eller bakom det tillfälliga oflyttbara hindrande föremålet (inte i, på eller under föremålet) får han inte erhålla lättnad under punkt 3 om:

- 1. Det är uppenbart orimligt för honom att slå ett slag, eller i fallet att föremålet är på linjen mellan bollen och hålet, att slå ett slag rakt mot

Bilaga I

hålet, på grund av inverkan av något annat än det tillfälliga oflyttbara hindrande föremålet;

2. Störande inverkan av det tillfälliga oflyttbara hindrande föremålet endast skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal stans, swing eller spelriktning; eller

3. I det fall då föremålet är på linjen mellan bollen och hålet, det vore uppenbart orimligt att förvänta sig att spelaren skulle kunna slå bollen tillräckligt långt mot hålet för att nå fram till det tillfälliga oflyttbara hindrande föremålet.

Anmärkning: En spelare som vägras lättnad på grund av dessa undantag får förfara enligt Regel 24-2 om denna är tillämplig.

4. Förlorad boll

Om det finns godtagbara skäl att anse att bollen är förlorad i, på eller under ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål, får en boll droppas så som föreskrivs i punkt 3 eller punkt 5 i tillämpliga fall. Vid tillämpandet av punkt 3 respektive punkt 5, skall bollen anses ligga på den plats där den sist gick in i föremålet (Regel 24-2c).

5. Dropprutor (Droppzoner)

Om spelaren har störande inverkan av ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål, får tävlingsledningen tillåta eller kräva användandet av en droppruta. Om spelaren använder en droppruta när han tar lättnad måste han använda den droppruta som är närmast den plats där bollen ursprungligen låg, eller anses ligga enligt punkt 4 (även om den närmaste dropprutan skulle vara närmare hålet).

Anmärkning 1: En tävlingsledning får utfärda en lokal regel som förbjuder användande av en droppruta som är närmare hålet.

Anmärkning 2: Om bollen droppas i en droppruta, skall den inte droppas om, om den stannar inom två klubbblängder från där den först träffade en del av banan, även om den skulle stanna närmare hålet eller utanför dropprutans gränser.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

b. Tillfälliga el-ledningar och kablar

När tillfälliga el-ledningar, kablar eller telefonledningar har installerats på banan REKOMMENDERAS FÖLJANDE LOKALA REGEL:

”Tillfälliga el-ledningar, kablar, telefonledningar och mattor som täcker dessa samt stolpar som håller dem uppe, är hindrande föremål:

- 1. Om de är omedelbart flyttbara är Regel 24-1 tillämplig.

Bilaga I

2. Om de är fasta eller ej omedelbart flyttbara, får spelaren om bollen ligger på spelfältet eller i en bunker, ta lättad enligt Regel 24-2b. Om bollen ligger i ett vattenhinder, får spelaren ta lättad enligt Regel 24-2b(i), utom att bollpunkten då måste vara i vattenhindret. Spelaren får också förfara enligt Regel 26.

3. Om bollen träffar en upphöjd ledning eller kabel, skall slaget annulleras och spelas om utan plikt (se Regel 20-5). Om bollen inte omedelbart kan återfås får den ersättas med en annan boll.

Anmärkning: Stödvarjar till ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål tillhör detta om inte tävlingsledningen, i en lokal regel, har förklarat att de skall behandlas som upphöjda ledningar eller kablar.

Undantag: En boll som träffar en upphöjd sammankoppling av kablar upplyft från marken, skall inte spelas om.

4. Grästäkta diken för kablar är mark under arbete även om de inte är markerade som sådana och Regel 25-1b är tillämplig.”

Del C: Tävlingsbestämmelser

Regel 33-1 föreskriver att ”Tävlingsledningen skall fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen”. Sådana bestämmelser bör innefatta sådant som anmälningsförfarande, rätt att delta, antalet ronder som skall spelas, etc. eftersom dessa frågor inte lämpar sig att fastställa i Regler för Golfspel eller i denna bilaga. Detaljerad information om sådana bestämmelser ges i ”Decisions on the Rules of Golf under Regel 33-1.

Det finns dock sju frågor som kan täckas i tävlingsbestämmelser och vilka tävlingsledningen särskilt uppmärksammas på genom anmärkning till respektive regel. Dessa är:

1. Bolls-specifikationer (Anmärkning till Regel 5-1)

Följande två bestämmelser rekommenderas endast för elit-tävlingar.

a. Lista över godkända bollar

R&A ger med jämna mellanrum ut en lista över godkända bollar, som räknar upp bollar som har testats och funnits uppfylla kraven. Om tävlingsledningen vill kräva användande av bollmärken som finns med på listan, bör listan anslås och FÖLJANDE TÄVLINGSBESTÄMMEELSE ANVÄNDAS:

Bilaga I

”Den boll spelaren använder skall finnas med på den senaste listan över godkända bollar, utgiven av Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELEN:

Diskvalifikation.”

b. En-boll-regeln (One Ball Condition)

Om det är önskvärt att förbjuda byte av bollmärke och bolltyp under en rond, REKOMMENDERAS FÖLJANDE BESTÄMMEELSE:

”Begränsning av bollar under ronden: (Anmärkning till Regel 5-1)

(i) En-boll-regeln (”One Ball” Condition)

Under ronden, måste de bollar spelaren använder vara av samma märke och typ, redovisad på ett enda ställe i den senaste listan över godkända bollar.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELEN:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse upptäcks, skall ställningen i matchen justeras genom avdrag av ett hål för varje hål där överträdelse förekommit – dock högst två hål per rond.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse förekommit – dock högst fyra slag per rond.

(ii) Tillvägagångssätt när överträdelse upptäcks

När en spelare upptäcker att han har använt en boll i strid mot denna bestämmelse, skall han sluta använda denna boll innan han slår ut från nästa tee och avsluta ronden med en korrekt boll; i annat fall skall han diskvalificeras. Om upptäckten görs under spelet av ett hål och spelaren väljer att byta till en korrekt boll innan han avslutar hålet, skall spelaren placera en korrekt boll på den punkt där den otillättna bollen låg.”

2. Starttid (Anmärkning till Regel 6-3a)

Om tävlingsledningen önskar att tillämpa anmärkningen, REKOMMENDERAS FÖLJANDE FORMULERING:

”Om spelaren anländer till den plats där han skall starta, beredd att slå ut, inom fem minuter efter utsatt starttid, gäller följande. Om inga omständigheter föreligger som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, skall plikten för att inte starta i tid vara förlust av det första hål som ska spelas i matchspel eller två slags plikt i slagspel. Plikten för ankomst senare än fem minuter är diskvalifikation.”

Anmärkning: Svenska Golfbundet (SGF) har beslutat att denna

Bilaga I

bestämmelse generellt skall tillämpas i tävlingar spelade enligt SGF:s spel- och tävlingshandbok.

I tävlingsbestämmelserna kan denna generella bestämmelse upphävas.

3. Speltempo

Tävlingsledningen får fastställa riktlinjer för speltempo, för att förebygga långsamt spel, i enlighet med anmärkning 2 till Regel 6-7.

4. Avbrott i spelet på grund av fara (Anmärkning till Regel 6-8b)

Eftersom flera dödsfall och skador på grund av blixtnedslag inträffat på golfbanor, uppmanas alla klubbar och arrangörer av golftävlingar att vidtaga åtgärder till skydd mot blixtnedslag. Uppmärksamma särskilt Regel 6-8 och 33-2d. Om tävlingsledningen önskar tillämpa bestämmelsen i anmärkningen under Regel 6-8b, REKOMMENDERAS FÖLJANDE FORMULERING:

”När spelet avbryts av tävlingsledningen på grund av hotande fara gäller följande. Om spelarna är mellan två hål skall de inte återuppta spelet förrän tävlingsledningen bestämt att spelet skall återupptas. Om avbrottet kommer under spelet av ett hål skall de avbryta spelet omedelbart och därefter inte återuppta spelet förrän tävlingsledningen bestämt att spelet skall återupptas. Om en spelare underlåter att omedelbart avbryta spelet, skall han diskvalificeras såvida inga omständigheter motiverar ett upphävande av denna plikt, så som medges i Regel 33-7.

Signalen för avbrott i spelet på grund av hotande fara kommer att vara en lång signal med siren.”

Följande signaler används allmänt och alla tävlingsledningar uppmanas att använda dem:

Avbryta spelet omedelbart: En lång signal med siren.

Avbryta spelet: Tre signaler med siren, upprepade gånger.

Återuppta spelet: Två korta signaler med siren, upprepade gånger.

5. Övning

a. Allmänt

Tävlingsledningen får fastställa hur övningsspel får bedrivas i enlighet med anmärkning till Regel 7-1, undantag (c) till Regel 7-2, och Regel 33-2c.

b. Övning mellan hål (Anmärkning 2 till Regel 7)

Det rekommenderas att en tävlingsbestämmelse, som förbjuder öv-

ningsputtning och chipping på eller i närheten av det senast spelade hålets green, endast användes i slagspelstävlingar. FÖLJANDE FORMULERING REKOMMENDERAS:

”En spelare får inte spela något övningsslag på eller i närheten av det senast spelade hålets green. Om ett övningsslag spelas på eller i närheten av det senast spelade hålets green, får spelaren två pliktslag på nästa hål, såvida det inte rör sig om det sista hålet på rondan, i vilket fall han får plikten på detta hål.”

6. Råd i lagtävlingar

Om tävlingsledningen vill tillämpa anmärkningen till Regel 8 REKOMMENDERAS FÖLJANDE FORMULERING:

”I enlighet med anmärkningen till Regel 8 i Regler för golfspel äger varje lag rätt att utse en person som (utöver de personer man kan be om råd enligt den regeln) får ge råd till lagmedlemmarna. En sådan person (om det är önskvärt att begränsa vem som får utses anges dessa begränsningar här) skall namnges för tävlingsledningen innan han ger råd.”

7. Nya hål

Tävlingsledningen får föreskriva, i enlighet med anmärkningen till Regel 33-2b, att under en tävling som omfattar en rond men som pågår under flera dagar, kan placeringen av hål och tees vara olika de olika dagarna.

Andra villkor i tävlingsbestämmelserna kan vara:

Transportmedel

Om man vill kräva att spelarna skall gå under tävlingen REKOMMENDERAS FÖLJANDE BESTÄMMELSE:

”Spelare skall gå hela tiden under rondan.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel – Efter avslutande av det hål under vilket överträdelsen upptäcktes, skall ställningen i matchen justeras genom avdrag av ett hål för varje hål under vilken överträdelse förekommit – dock högst två hål per rond.

Slagspel – Två pliktslag för varje hål under vilket överträdelse skett – dock högst fyra slag per rond. Om överträdelsen skett mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

Matchspel och slagspel – Användande av varje form av otillåtet

Bilaga I

transportmedel skall avbrytas omedelbart så snart en överträdelse upptäcks. I annat fall skall spelaren diskvalificeras.”

Avgörande vid lika resultat

Regel 33-6 bemyndigar tävlingsledningen att bestämma hur och när en delad match eller lika resultat i en slagspelstävling skall avgöras. Tävlingsledningens beslut bör ansåas i förväg.

R&A rekommenderar:

Matchspel

En match som slutar lika bör avgöras genom särspel hål för hål tills endera sidan vinner ett hål. Särspelen bör börja på det hål där matchen började. I en handicapmatch bör slag ges på samma sätt som under den ordinarie ronden.

Slagspel

- (a) Vid lika resultat i slagspelstävling utan handicap rekommenderas särspel. Ett sådant särspel kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställts av tävlingsledningen. Om detta inte är möjligt eller om resultatet fortfarande är lika, rekommenderas särspel hål för hål (sudden death).
- (b) Vid lika resultat i en slagspelstävling med handicap rekommenderas särspel med handicap. Ett sådant särspel kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställts av tävlingsledningen. Om särspelen är mindre än 18 hål skall andelen av 18 hål som skall spelas appliceras på spelarnas handicap för att bestämma vilken handicap som skall gälla i särspelen. Därvid skall bråkdelar om ett halvt slag eller mera räknas som ett fullt slag medan mindre bråkdelar skall strykas.
- (c) Om ett särspel inte är genomförbart, rekommenderas i slagspelstävlingar (såväl scratch som handicap) användande av den matematiska metoden. Hur denna skall användas bör tillkännages i förväg. Ett vedertaget sätt att använda denna är att utse vinnaren på basis av bästa score för de sista nio hålen. Om spelarna med lika resultat har samma resultat på de sista nio hålen, utses vinnaren på basis av de sista sex hålen, de sista tre hålen och slutligen det 18:e hålet. Om denna metod används i en handicapstävling, skall hälften, en tredjedel, en sjättedel osv., av handicapen dras bort. Därvid skall bråkdelar inte strykas. Om denna metod an-

Bilaga I

vänds i en tävling med start från olika tees skall de ”sista nio hålen, sista sex hålen, osv.” anses vara hålen 10-18, 13-18, etc.

- (d) Om tävlingsbestämmelserna fastslår att avgörande vid lika resultat skall ske med den matematiska metoden, bör de också föreskriva hur man skall göra om denna metod inte lyckas utse en vinnare.

Lottning för matchspel

Även om lottning för matchspel kan vara fullständigt slumpmässig, eller vissa spelare fördelas på olika fjärdedelar eller åttondelar (seedning), rekommenderas numerisk lottning om deltagarna i matchtävlingen har utsetts genom en kvalificeringsrond.

Numerisk lottning

När det gäller att fastställa platserna i lottningen, gäller att vid lika resultat (med undantag för den sista kvalplatsen) skall avgörande ske på basis i vilken ordning scorerna inlämnats, så att den tidigast inlämnade scoren får det lägsta återstående numret osv. Om det inte är möjligt att avgöra i vilken ordning scorerna lämnats in skall avgörande ske genom lottning.

ÖVRE HALVAN			NEDRE HALVAN			ÖVRE HALVAN			NEDRE HALVAN		
64 DELTAGARE						32 DELTAGARE					
1	mot	64	2	mot	63	1	mot	32	2	mot	31
32	mot	33	31	mot	34	16	mot	17	15	mot	18
16	mot	49	15	mot	50	8	mot	25	7	mot	26
17	mot	48	18	mot	47	9	mot	24	10	mot	23
8	mot	57	7	mot	58	4	mot	29	3	mot	30
25	mot	40	26	mot	39	13	mot	20	14	mot	19
9	mot	56	10	mot	55	5	mot	28	6	mot	27
24	mot	41	23	mot	42	12	mot	21	11	mot	22
4	mot	61	3	mot	62	16 DELTAGARE					
29	mot	36	30	mot	35	1	mot	16	2	mot	15
13	mot	52	14	mot	51	8	mot	9	7	mot	10
20	mot	45	19	mot	46	4	mot	13	3	mot	14
5	mot	60	6	mot	59	5	mot	12	6	mot	11
28	mot	37	27	mot	38	8 DELTAGARE					
12	mot	53	11	mot	54	1	mot	8	2	mot	7
21	mot	44	22	mot	43	4	mot	5	3	mot	6

Bilaga II

BILAGOR II OCH III

Varje utformning av en klubba eller boll som inte täcks av Regel 4 och 5 och bilaga II och III, eller som väsentligen skulle kunna förändra spelets natur, kommer att bedömas av Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A). De dimensioner som förekommer i bilaga II och III i denna svenska utgåva, är uttryckta i metersystemet. Värdet enligt det brittiska måttsystemet anges i parentes. Beräkning har skett med omräkningsfaktorn 25,4 mm = 1 tum. I fall av en konflikt om huruvida en klubba eller boll överensstämmer eller inte, kommer det brittiska måttet att ha företräde.

BILAGA II

Utformning av klubbor

En spelare som är tveksam om en klubba överensstämmer med reglerna, bör rådfråga Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews.*

En tillverkare som avser att tillverka en klubba bör sända ett provexemplar till R&A för att få ett avgörande huruvida klubban överensstämmer med *reglerna* eller ej. Om tillverkaren inte sänder in ett provexemplar innan han tillverkar och/eller marknadsför klubban, utsätter han sig för risken att klubban bedöms icke överensstämma med reglerna. Alla insända provexemplar blir R&A:s egendom i referenssyfte.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till R&A.

Följande stycken innehåller allmänna bestämmelser om klubbors utformning, tillsammans med specifikationer och tolkningar.

När det krävs att en klubba, eller del av en klubba, skall ha en särskild egenskap, betyder detta att den skall utformas och tillverkas med avsikt att ha denna egenskap. Den färdiga klubban eller delen skall ha denna egenskap inom sådana tillverkningstoleranser som är lämpliga för det material som använts.

Bilaga II

1. Klubbor

a. Allmänt

En klubba är ett redskap som skall användas för att slå bollen och som i allmänhet förekommer i tre olika typer: träklubbor, järnklubbor och putters, vilka skiljer sig genom utseende och användningsområde. En putter är en klubba med en lutning (loft) om högst 10 grader som främst är avsedd att användas på green.

Klubban får inte avvika väsentligt från traditionell och vedertagen form och utförande. Klubban skall bestå av ett skaft och ett klubbhuvud. Alla delar av klubban skall vara fasta så att klubban är en enhet. Den får inte ha några yttre infästningar utöver vad som medges i *reglerna*.

b. Justerbarhet

Trä- och järnklubbor får inte göras så att de är justerbara, annat än med avseende på vikt. Putters får göras så att de är justerbara med avseende på vikt och vissa andra former av justerbarhet är också tillåtna. Alla metoder för justering som reglerna tillåter, kräver att:

- (i) justeringen inte kan genomföras enkelt;
- (ii) alla justerbara delar är fast fixerade och det inte finns rimlig anledning att anta att de lossnar under en rond; och
- (iii) alla resultat av justeringen överensstämmer med reglerna.

Plikten diskvalifikation för att avsiktligt förändra spelegenskaperna hos en klubba under en pågående *rond* (Regel 4-2a), gäller alla klubbor, även putters.

c. Längd

Klubbans totala längd skall vara minst 457,2 mm (18 tum), mätt från toppen av greppet längs skaftets axel eller en rätlinjig fortsättning av denna till klubbans sula.

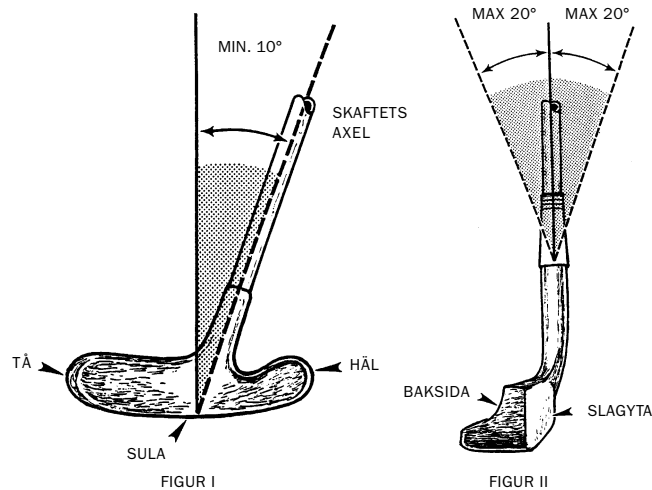
d. Orientering

När klubban är i sin normala adresseringsposition skall skaftet vara så orienterat att:

- (i) projektionen av skaftets raka del på vertikalplanet genom tå och häl avviker från lodrät riktning med minst 10 grader (se Fig. I);
- (ii) projektionen av skaftets raka del på vertikalplanet längs den avsedda spellinjen inte avviker från lodrät riktning med mer än 20 grader (se Fig. II).

Utom för putters skall hela hälen på klubban ligga inom 15,88 mm

Bilaga II



(0.625 tum) från planet genom axeln på skaftets raka del och den avsedda (horisontella) spellinjen (se Fig. III).

2. Skaft

a. Rakhet

Skaftet skall vara rakt från toppen av greppet till en punkt högst 127 mm (5 tum) ovanför sulan, mätt från den punkt där skaftet upphör att vara rakt längs axeln på den böjda delen av skaftet och halsen och/eller hylsan (se Fig. IV).

b. Böjnings- och vridningsegenskaper

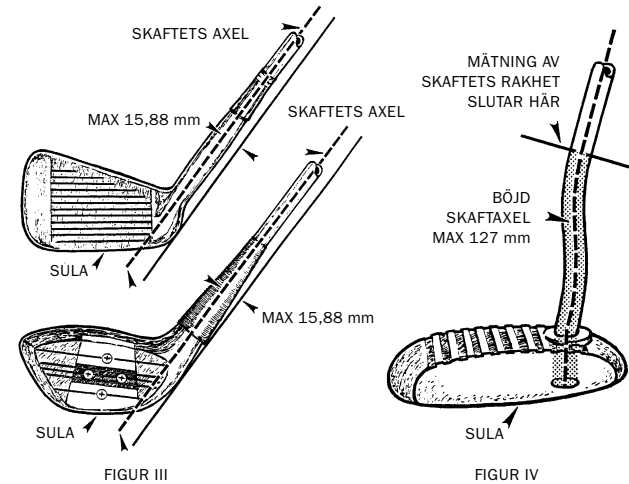
Längs hela sin längd skall skaftet:

- (i) böja sig på sådant sätt att avböjningen är densamma oavsett hur skaftet roteras kring sin längdaxel; och
- (ii) vrida sig lika mycket i båda riktningarna.

c. Infästning i klubbhuvudet

Skaftet skall vara infäst i klubbhuvudet i hälen antingen direkt eller genom en hals och/eller hylsa. Avståndet från toppen av halsen och/eller

Bilaga II



hylsan till klubbans sula får inte överstiga 127 mm (5 tum), mätt längs axeln på, och längs varje böjning i, halsen och/eller hylsan (se Fig. V).

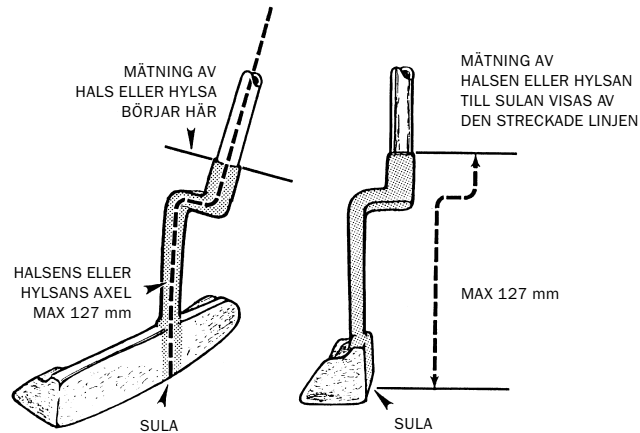
Undantag för putters: Skaftet eller halsen eller hylsan på en putter får vara fäst var som helst på huvudet.

3. Grepp (se Fig. VI)

Greppet består av material som satts på skaftet för att spelaren skall kunna få ett fast tag. Greppet skall vara rakt och slätt till formen, och skall sträcka sig till slutet av skaftet. Det får inte vara format för någon del av händerna. Om inget material satts dit, skall den del av skaftet som är gjort för att hållas av spelaren, anses vara greppet.

- (i) För andra klubbor än putters, skall greppet vara cirkelrunt i genomskärning, med undantag för att en rak, något upphöjd kant får finnas längs hela greppet, samt att en någon nedsänkt spiral är tillåten på ett lindat grepp eller en imitation av ett sådant.
- (ii) Ett puttergrepp behöver inte ha cirkelrund genomskärning under förutsättning att genomskärningen inte har någon konkavitet, är

Bilaga II



FIGUR V

symmetrisk och väsentligen likadan längs hela greppet. (Se punkt (v) nedan).

- (iii) Greppet får vara avsmalnande, men får inte ha några ut- eller inbuktningar. Måttet på genomskärningen får inte i någon riktning överstiga 44,45 mm (1.75 tum).
- (iv) För alla klubbor utom putters, måste greppets axel sammanfalla med skaftets axel.
- (v) En putter får ha två grepp, under förutsättning att båda är cirkelrunda i genomskärning, att vart och ett har en axel som sammanfaller med skaftets axel samt att de är separerade med minst 38,1 mm (1.5 tum).

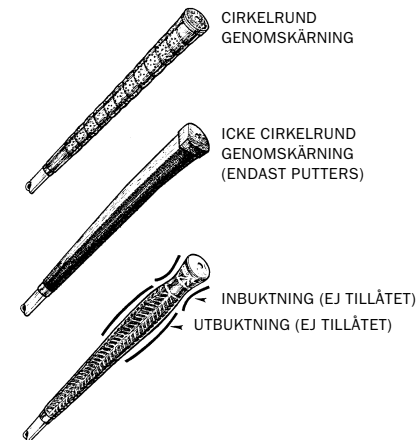
4. Klubbhuvud

a. Slätt till formen

Klubbhuvudet skall vara i huvudsak slätt till formen. Alla delar skall vara stela, fasta och funktionella.

Det är inte möjligt att definiera slätt till formen precist och uttöm-

Bilaga II



FIGUR VI

mande men företeelser som anses bryta mot dessa krav och därför inte är tillåtna innefattar:

- (i) hål genom huvudet,
- (ii) genomskinligt material ditsatt i annat syfte än dekoration eller sammansättning,
- (iii) påbyggnader på själva klubbhuvudet i form av knoppar, plattor, stavar eller fenor,

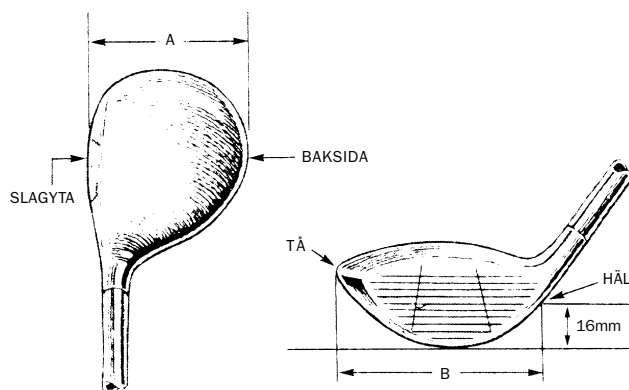
för att uppfylla krav på dimensioner, för siktnings eller för något annat syfte. Undantag kan göras för putters.

Får i eller medar på sulan får inte fortsätta upp på slagytan.

b. Dimensioner

På ett klubbhuvud skall avståndet från häl till tå vara större än avståndet från slagyta till baksida. Dessa dimensioner mäts, med klubbhuvudet i normal adresseringsposition, mellan horisontella linjer mellan de vertikala projektionerna av de yttersta punkterna på (i) hälen och tån och (ii) slagytan och baksidan (se Fig. VII, dimension A). Om hälens yttersta punkt inte är tydligt definierad anses den vara

Bilaga II



FIGUR VII

15,88 mm (0.625 tum) över ett horisontalplan på vilket klubban vilar i normal adresseringsposition (se Fig. VII, dimension B).

c. Slagytan

Klubbhuvudet får endast ha en slagytan. En putter får dock ha två slagytan, under förutsättning att de har samma egenskaper, och är motsatta varandra.

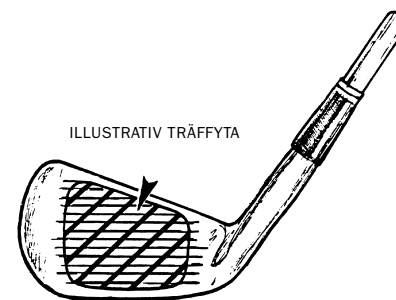
5. Slagytan

a. Allmänt

Materialet i och konstruktionen av slagytan eller klubbhuvudet, eller någon behandling av dessa, får inte vid träffen ha effekten av en fjäder (testmetod finnes) eller ge avsevärt större skruv på bollen än en normal slagytan av stål, eller ha någon annan effekt som skulle otillbörligt påverka bollens rörelse.

Slagytan på klubban skall vara hård och stel (vissa undantag får göras för putters) och skall, förutom sådana märkningar som redovisas nedan, vara slät och får inte vara på något sätt konkv.

Bilaga II



FIGUR VIII

b. Träffytan – ojämnhet och material

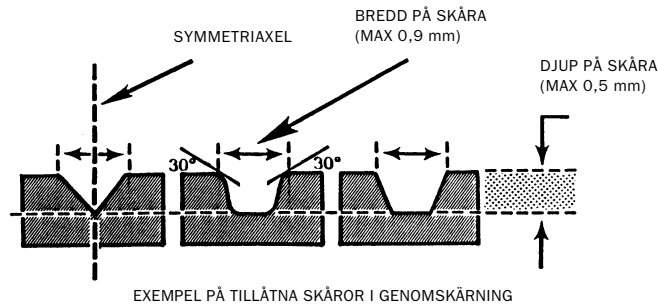
Med undantag för märkningar som redovisas i följande paragrafer får ytans ojämnhet inom det område där träffen avses ("träffytan") inte överstiga den som motsvarar dekorativ sandblästring eller fin fräsning (se Fig. VIII).

Hela träffytan måste vara av samma material. Undantag kan göras för träklubbor.

c. Märkningar i träffytan

Märkningar i träffytan får inte ha skarpa eller upphöjda kanter som känns när man prövar med ett finger. Skårar eller runda fördjupningar i träffytan skall uppfylla följande specifikationer:

- (i) **Skårar.** En serie raka skårar med divergerande sidor och symmetrisk genomskärning får användas (se Fig. IX). Bredden och genomskärningen måste vara densamma över hela slagytan och längs hela skårorna. Varje avrundning av skårornas kanter måste vara i form av en radie som inte överstiger 0,508 mm (0.020 tum). Skårornas bredd får inte överstiga 0,9 mm (0.035 tum),



FIGUR IX

vid mätning enligt 30 graders metoden, som finns beskriven hos R&A. Avståndet mellan kanterna på två intilliggande skåror får inte vara mindre än tre gånger skårans bredd och inte mindre än 1,905 mm (0.075 tum). Djupet på skåran får inte överstiga 0,508 mm (0.020 tum).

- (ii) **Runda fördjupningar.** Runda fördjupningar får användas. Ytan på en sådan fördjupning får inte överstiga 2,84 mm² (0.0044 kvadrattum). Fördjupningen får inte vara närmare en intilliggande än 4,27 mm (0.168 tum), mätt från centrum till centrum. Djupet på en fördjupning, får inte överstiga 1,02 mm (0.040 tum). Om fördjupningar används i kombination med skåror, får en fördjupning inte vara närmare en skåra än 4,27 mm (0.168 tum), mätt från centrum till centrum.

d. Dekorativa märkningar

Mitten av träffytan får utvisas genom en figur inom gränserna för en kvadrat, vars sidor är 9,53 mm (0.375 tum) långa. En sådan figur får

inte otillbörligt påverka bollens rörelse. Dekorativa märkningar utanför träffytan är tillåtna.

e. Märkningar på klubbor med icke-metallisk slagyta

Ovanstående specifikationer gäller för klubbor där träffytan är av metall eller ett material av liknande hårdhet. De gäller inte för klubbor med slagyta gjord av andra material och vilkas loft är 24 grader eller mindre, men märkningar som skulle otillbörligt påverka bollens rörelse är förbjudna. Klubbor med denna typ av slagyta och loft som överstiger 24 grader, får ha skåror vars bredd inte överstiger 1,02 mm (0.040 tum) och vars djup inte överskrider 1,5 gånger bredden, men skall i övrigt överensstämma med ovanstående specifikationer.

f. Putters slagyta

Ovanstående specifikationer avseende ytans ojämnheter, material och märkningar på slagytan gäller inte för putters.

Bilaga III

BILAGA III

Bollen**1. Vikt**

En bolls vikt får inte överstiga 45,93 gram (1.62 oz).

2. Storlek

Bollens diameter får inte vara mindre än 42,67 mm (1.68 tum). Detta krav uppfylles om bollen, av egen kraft, faller igenom en mätning för 42,67 mm (1.68 tum) färre än 25 av 100 gånger från slumpvis utvalda lägen, när provet utföres vid en temperatur av $23 \pm 1^\circ\text{C}$.

3. Sfärisk symmetri

Bollen får inte vara så utformad, tillverkad eller avsiktligt förändrad att dess egenskaper avviker från en sfäriskt symmetrisk bolls.

4. Utgångshastighet

Bollens utgångshastighet får inte överstiga den specificerade gränsen (test finnes) när den mäts i apparatur godkänd av Royal & Ancient Golf Club of St. Andrews.

5. Standard för total längd

Den sammanlagda längden av carry och rull när bollen testas på apparatur godkänd av R&A, under de villkor som fastläggs i standard för total längd som finns tillgänglig hos R&A, får inte överstiga den totala längd som specificeras i denna standard.

HANDICAPBESTÄMMELSER

Golfreglerna behandlar inte tilldelning eller justering av handicap.

Sådana ärenden inom Sverige handläggs av Svenska Golf förbundet och frågeställningar skall följaktligen ställas dit.

Amatörregler

AMATÖRREGLER

**Antagna av The Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews
och Svenska Golf förbundet.**

Gäller fr.o.m. 1 januari 2000.

Inledning

R&A förbehåller sig rätten att när som helst ändra dessa amatörregler samt att utfärda och ändra tolkningar av desamma.

Definitioner

Definitionerna står i alfabetisk ordning och vissa upprepas även i början av den relevanta regeln. I själva regeltexten är definierade begrepp kursiverade.

Amatörgolfare

"Amatörgolfare" är den som spelar golf utan tanke på inkomst eller ekonomisk vinning, och som inte får ekonomisk ersättning, vare sig för instruktion eller för annan verksamhet på grund av *skicklighet eller rykte* som golfspelare, annat än på sätt som medges i *reglerna*.

Beslutande myndighet

"Beslutande myndighet" för amatörreglerna i ett land är det nationella förbundet i detta land. Detta innebär att i Sverige är Svenska Golf förbundet (SGF) *beslutande myndighet*.

Anmärkning: I Storbritannien och Irland är Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) *beslutande myndighet*.

Hedersgåva

En "hedersgåva" avser framstående prestationer eller insatser för golfen till skillnad från tävlingspriser. En hedersgåva får inte utgå i form av pengar.

Instruktion

"Instruktion" täcker undervisning i golfspelets fysiska delar, dvs. att svinga en golfklubba och slå en golfboll.

Amatörregler

Juniorgolfare

En "juniorgolfare" är en *amatörgolfare* som inte fyllt arton år vid ingången av året, såvida inte en annan åldersgräns fastställts av den *beslutande myndigheten*.

Kommittén

"Kommittén" är den kommitté som hos den *beslutande myndigheten* har ansvaret för amatörfrågor (i Sverige Svenska Golf förbundets Regelkommitté – SGF/RK).

Marknadsvärde

"Marknadsvärdet" för ett pris är det normalt rekommenderade försäljningspris för vilket varan kan inköpas i detaljhandeln av vem som helst.

Presentkort

Ett "presentkort" är en handling utfärdad av tävlingskommittén för en tävling och som berättigar till inköp av varor i en pro-shop eller annan detaljhandel.

Regel eller regler

Termen "regel" eller "regler" syftar på amatörreglerna, i den form dessa fastställts av den *beslutande myndigheten*.

Skicklighet eller rykte som golfspelare

Allmänt anses en *amatörgolfare* endast vara skicklig som golfspelare om han med framgång representerat på distrikts- eller landslagsnivå. Rykte som golfspelare kan endast uppnås genom skicklighet och innefattar inte att man är framstående för insatser man gjort inom golfen som administratör. Det är upp till den *beslutande myndigheten* att avgöra om en viss *amatörgolfare* har "skicklighet eller rykte som golfspelare".

Symboliskt pris

Ett "symboliskt pris" är ett föremål av guld, silver, keramik, glas eller liknande, vilket har försetts med varaktig och tydlig gravering.

Regel 1. Amatörism**Definitioner**

Amatörgolfare är den som spelar golf utan tanke på inkomst eller ekonomisk vinning, och som inte får ekonomisk ersättning, vare sig för instruktion eller för annan verksamhet på grund av skicklighet eller rykte som golfspelare, annat än på sätt som medges i reglerna.

Termen **regel** eller **regler** syftar på amatörreglerna, i den form dessa fastställts av den beslutande myndigheten.

1-1. Allmänt

En *amatörgolfare* måste utöva golfspelet och uppföra sig i överensstämmelse med *reglerna*.

1-2. Amatörskap

Amatörskap är ett generellt villkor för att få delta i golftävlingar som *amatörgolfare*. En person som handlar i strid med *reglerna* riskerar att förverka sitt amatörskap och därmed rätten att få spela i amatörtävlingar.

1-3. Reglernas syfte och anda

Syftet och andan med *reglerna* är att upprätthålla en skillnad mellan amatörgolf och professionell golf samt att hålla amatörgolfsen i möjligaste utsträckning fri från det missbruk som skulle kunna följa av okontrollerad sponsorverksamhet och ekonomiska bevekelsegrunder. Det anses nödvändigt att skydda amatörgolfsen, vilken i stort sett fastställer sina egna regler med avseende på spel och handicap, så att den kan utövas med full behållning av alla *amatörgolfare*.

1-4. Tveksamhet om reglerna

Den som önskar vara *amatörgolfare* och som är osäker om en handling han avser begå är tillåten enligt reglerna, bör rådfråga den *beslutande myndigheten*.

En organisatör eller sponsor av en amatörtävling eller en tävling med deltagande av *amatörgolfare*, som är osäker om en åtgärd är förenlig med *reglerna* bör rådfråga den *beslutande myndigheten*.

Amatörregler

Regel 2. Professionalism**2-1. Allmänt**

En *amatörgolfare* får inte vidtaga någon åtgärd i syfte att bli professionell golfare, inte heller ingå avtal, skriftligt eller muntligt, med en sponsor eller agent för professionella golfare.

Undantag: Att utan framgång söka anställning som assistent till en professionell golfare.

Anmärkning: En *amatörgolfare* får höra sig för om sina eventuella framtidsutsikter som professionell golfare och han får arbeta mot lön i en pro-shop, förutsatt att han inte bryter mot *reglerna* på något annat sätt.

2-2. Sammanslutningar för professionella golfare

En *amatörgolfare* får inte vara medlem i någon sammanslutning för professionella golfare.

2-3. Professionella tävlingsspelare

En *amatörgolfare* får inte anmäla sig till en avslutande eller slutgiltig kvalificeringstävling för en professionell tour.

Anmärkning: Om en *amatörgolfare* måste delta i ett förkval för att få delta i en avslutande kvalificeringstävling, får han delta i ett sådant förkval utan att förlora sitt amatörskap.

Regel 3. Priser**Definitioner**

Beslutande myndighet för amatörreglerna i ett land är det nationella förbundet i detta land, dvs. i Sverige är Svenska Golfförbundet (SGF) *beslutande myndighet*.

Anmärkning: I Storbritannien och Irland är Royal Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) *beslutande myndighet*.

En **hedersgåva** avser framstående prestationer eller insatser för golfen till skillnad från tävlingspriser. En hedersgåva får inte utgå i form av pengar.

Marknadsvärdet för ett pris är det normalt rekommenderade försäljningspris för vilket varan kan inköpas i detaljhandeln av vem som helst.

Amatörregler

Ett **presentkort** är en handling utfärdad av tävlingskommittén för en tävling och som berättigar till inköp av varor i en pro-shop eller annan detaljhandel.

Ett **symboliskt pris** är ett föremål av guld, silver, keramik, glas eller liknande, vilket har försetts med varaktig och tydlig gravering.

3-1. Spela om prispengar

En amatörgolfare får inte spela golf om prispengar.

3-2. Prisgränser**a. Allmänt**

En *amatörgolfare* får inte ta emot ett pris (annat än ett *symboliskt pris*) eller *presentkort* med *marknadsvärde* överstigande de föreskrivna gränserna. Dessa gränser avser det totala värdet av priser eller *presentkort* som en *amatörgolfare* tar emot i en tävling eller serie av tävlingar, med undantag för Hole-in-One-pris.

I Europa GBP 300 eller motsvarande

Annorstädes USD 500 eller motsvarande

eller eventuell lägre gräns som fastställts av den *beslutande myndigheten*.

I Sverige är gränsen SEK 4000.

b. Hole-in-One-priser

De i Regel 3-2a föreskrivna gränserna gäller även för priser för ett Hole-in-One. Ett sådant pris kan emellertid tas emot utöver andra priser som vunnits i samma tävling.

c. Utbyte av priser

En *amatörgolfare* får inte byta ut ett pris eller ett *presentkort* mot kontanter.

Undantag: En *amatörgolfare* får lämna in ett *presentkort* till ett nationellt förbund eller distriktsförbund och därefter mottaga motsvarande belopp som ersättning för omkostnader han ådragit sig för deltagande i en golftävling, under förutsättning att sådan kostnadsersättning är tillåten enligt Regel 4-2.

Anmärkning 1: Det åligger kommittén för tävlingen att kunna bevisa *marknadsvärdet* av priserna.

Anmärkning 2: Det rekommenderas att det sammanlagda värdet av scratch-priserna, liksom av priserna i varje handicap-klass, inte överstiger två gånger den föreskrivna gränsen i en 18-hålstävling, tre gånger gränsen i en 36-hålstävling, fyra gånger gränsen i en 54-hålstävling och fem gånger gränsen i en 72-hålstävling.

Amatörregler

3-3. Hedersgåvor**a. Allmänt**

En *amatörgolfare* får inte ta emot en *hedersgåva* med ett *marknadsvärde* som överstiger de gränser som föreskrivs i Regel 3-2a.

b. Flera gåvor

En *amatörgolfare* får ta emot mer än en *hedersgåva* från olika givare, även om deras totala *marknadsvärde* överstiger den föreskrivna gränsen, förutsatt att de inte presenteras på detta sätt för att kringgå gränsen för en enstaka gåva.

Regel 4. Kostnadsersättning**Definitioner**

Beslutande myndighet för amatörreglerna i ett land är det nationella förbundet i detta land. Detta innebär att i Sverige är Svenska Golf förbundet (SGF) *beslutande myndighet*.

Anmärkning: I Storbritannien och Irland är Royal Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) *beslutande myndighet*.

En *junior golfare* är en *amatörgolfare* som inte fyllt arton år vid ingången av året, såvida inte en annan åldersgräns fastställts av den *beslutande myndigheten*.

4-1. Allmänt

Med undantag för vad som medges i *reglerna* får en *amatörgolfare* inte ta emot kostnadsersättning, vare sig i form av pengar eller på annat sätt, från någon källa för att spela i en golftävling eller uppvisning.

4-2. Mottagande av kostnadsersättning

En *amatörgolfare* får ta emot kostnadsersättning, ej överstigande de verkliga kostnader han ådragit sig, för att spela i en golftävling eller uppvisning enligt följande:

a. Familjestöd

En *amatörgolfare* får ta emot kostnadsersättning från familjemedlem eller förmyndare.

Amatörregler

b. Junior golfare

En *junior golfare* får ta emot kostnadsersättning för att delta i en tävling öppen endast för *junior golfare*.

c. Lagtävlingar

- (i) En *amatörgolfare*, som representerar sitt land, distrikt eller klubb (eller motsvarande organisation) i en lagtävling eller på ett träningsläger får ta emot kostnadsersättning; och
- (ii) En *amatörgolfare*, som representerar sitt land genom att delta i ett nationellt mästerskap utomlands, omedelbart före eller efter en internationell lagtävling får ta emot kostnadsersättning.

Ersättningen måste betalas av den organisation han representerar eller som är ansvarig för golf i det land han besöker.

d. Individuella tävlingar

En *amatörgolfare* får ta emot kostnadsersättning för att delta i individuella tävlingar under förutsättning att han uppfyller följande villkor:

- (i) Spelaren måste vara uttagen att spela av antingen sin klubb, sitt distrikt eller sitt nationella förbund.
- (ii) Om tävlingen skall spelas i Sverige och uttagningen görs av en klubb eller ett distriktsförbund (GDF) skall godkännande först inhämtas från SGF eller det GDF inom vars område evenemanget hålles.
- (iii) Om tävlingen skall spelas i utlandet, måste den organisation som gjort uttagningen inhämta godkännande från det landets förbund, liksom från SGF, såvida inte uttagningen gjorts av SGF.
- (iv) Kostnaderna får endast betalas av det nationella förbundet eller distriktsförbundet inom det område från vilket uttagningen gjorts eller, efter godkännande av det uttagande förbundet, av det förbund som är ansvarig i det område som besöks.
- (v) Kostnaderna skall begränsas till ett bestämt antal tävlingsdagar under ett och samma kalenderår enligt vad som fastställs av den *beslutande myndigheten* i det land där uttagningen är gjord. Kostnaderna avses även inkludera rimlig restid och övningspeldagar i anslutning till tävlingsdagarna.

e. Kändisskap, affärsförbindelser

En *amatörgolfare* som blir inbjuden att delta i en golftävling av andra skäl än hans *skicklighet* som golfspelare får ta emot kostnadsersättning.

Amatörregler

f. Uppvisningar

En *amatörgolfare* som deltar i en uppvisning som stöd till en erkänd välgörenhetsorganisation, får ta emot kostnadsersättning, förutsatt att uppvisningen inte äger rum i anslutning till något annat golfevenemang.

g. Sponsrade handicaptävlingar

En *amatörgolfare* får ta emot kostnadsersättning för att delta i en sponsrad handicaptävling, förutsatt att tävlingen har erhållit godkännande enligt följande:

- (i) Om tävlingen skall äga rum i spelarens hemland, måste sponsorn i förväg erhålla årligt tillstånd från *den beslutande myndigheten*; och
- (ii) Om tävlingen skall äga rum i mer än ett land eller har deltagare från ett annat land, måste sponsorn i förväg erhålla godkännande från de två eller flera *beslutande myndigheterna*. Ansökan om detta godkännande bör sändas till den *beslutande myndigheten* i det land där tävlingen börjar.

Regel 5. Instruktion**Definitioner**

Instruktion täcker undervisning i golfspelets fysiska delar, dvs. att svinga en golfklubba och slå en golfboll.

En *junior golfare* är en *amatörgolfare* som inte fyllt arton år vid ingången av året, såvida inte en annan åldersgräns fastställts av den *beslutande myndigheten*.

5-1. Allmänt

Med undantag för vad som medges i reglerna får en *amatörgolfare* inte ta emot betalning eller ersättning för att ge *instruktion* i golfspel.

5-2. När betalning är tillåten**a. Skolor, högskolor och liknande**

En *amatörgolfare*, som är anställd vid en skola eller annan utbildningsenhet får ta emot betalning för att ge *instruktion* i golfspel till eleverna vid skolan eller enheten, förutsatt att den sammanlagda tid under ett år som ägnas åt *instruktion* i golfspel utgör mindre än 50 procent av den totala tid vederbörande lägger ner i egenskap av anställd.

Amatörregler

b. Junior golfare

En *amatörgolfare* får ta emot kostnadsersättning, ej överstigande verkliga kostnader, för att ge instruktion i golfspel till *junior golfare*, som inslag i ett utbildningsprogram som godkänts i förväg av den *beslutande myndigheten*.

5-3. Skriftlig instruktion

En *amatörgolfare* får ta emot betalning eller ersättning för skriftlig *instruktion*, förutsatt att hans skicklighet eller renommé som golfspelare inte varit av avgörande betydelse för anlitandet av författaren eller försäljningen av hans verk.

Anmärkning: *Instruktion* täcker inte golfspelets många psykologiska aspekter eller golfens spel- och etiketter.

Regel 6. Bruk av skicklighet och rykte som golfspelare**Definitioner**

Allmänt anses en *amatörgolfare* endast vara skicklig som golfspelare om han med framgång representerat på distrikts- eller landslagsnivå. Rykte som golfspelare kan endast uppnås genom skicklighet och innefattar inte att man är framstående för insatser man gjort inom golfen som administratör. Det är upp till den *beslutande myndigheten* att avgöra om en viss *amatörgolfare* har **skicklighet eller rykte** som golfspelare.

Beslutande myndighet för amatörreglerna i ett land är det nationella förbundet i detta land. Detta innebär att i Sverige är Svenska Golfförbundet (SGF) *beslutande myndighet*.

Anmärkning: I Storbritannien och Irland är Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) *beslutande myndighet*.

Instruktion täcker undervisning i golfspelets fysiska delar, dvs. att svinga en golfklubba och slå en golfboll.

6-1. Allmänt

Med undantag för vad som medges i reglerna får en *amatörgolfare*, som har *skicklighet eller rykte* som golfspelare, inte använda sig av sådan skicklighet eller rykte för att göra reklam för eller sälja någonting eller för någon form av ekonomisk vinning.

Amatörregler

6-2. Låna ut namn eller avbild

En *amatörgolfare*, som har *skicklighet eller rykte* som golfspelare, får inte använda sådan skicklighet eller rykte för att erhålla betalning, ersättning, personliga förmåner eller någon form av ekonomisk vinst, för att låta använda sitt namn eller sin avbild för att göra reklam för eller sälja något.

Anmärkning: En *amatörgolfare* får ta emot golfutrustning från vem som helst som handlar med sådana varor, förutsatt att ingen reklam förekommer.

6-3. Personligt framträdande

En *amatörgolfare*, som har *skicklighet eller rykte* som golfspelare, får inte använda sådan skicklighet eller rykte för att erhålla betalning, ersättning, personliga förmåner eller någon form av ekonomisk vinst, för personligt framträdande.

Undantag: En *amatörgolfare* får ta emot ersättning för verkliga kostnader i samband med ett personligt framträdande, förutsatt att det inte sker i samband med en golftävling eller uppvisning.

6-4. Radio/TV och författarskap

En *amatörgolfare*, som har *skicklighet eller rykte* som golfspelare, får inte använda sådan skicklighet eller rykte för att erhålla betalning, ersättning, personliga förmåner eller någon form av ekonomisk vinst, för att kommentera golf i radio/TV eller för att skriva artiklar eller böcker om golf.

Undantag: En *amatörgolfare* får ta emot betalning, ersättning, personliga förmåner eller ekonomisk vinst från radio/TV eller författarskap förutsatt att:

- (a) spelaren själv är författaren till kommentaren, artikeln eller böckerna; och
- (b) *instruktion* i golfspel inte ingår.

6-5. Stipendier

En *amatörgolfare*, som har *skicklighet eller rykte* som golfspelare får inte acceptera förmåner i form av stipendier eller liknande, såvida inte bestämmelser och villkor har godkänts av den *beslutande myndigheten*.

6-6. Medlemskap

En *amatörgolfare*, som har *skicklighet eller rykte* som golfspelare, får inte

Amatörregler

ta emot ett erbjudande om medlemskap i en golfklubb utan full betalning för den typen av medlemskap, om detta erbjudande görs för att förmå spelaren att spela för den klubben.

Regel 7. Annat uppförande oförenligt med amatörism**Definitioner**

Amatörgolfare är den som spelar golf utan tanke på inkomst eller ekonomisk vinning, och som inte får ekonomisk ersättning, vare sig för instruktion eller för annan verksamhet på grund av *skicklighet eller rykte* som golfspelare, annat än på sätt som medges i *reglerna*.

Termen **regel** eller **regler** syftar på amatörreglerna, i den form dessa fastställts av den *beslutande myndigheten*.

7-1. Uppförande skadligt för golfen

En *amatörgolfare* får inte uppträda på ett sätt som kan anses vara skadligt för golfens bästa.

7-2. Uppförande som strider mot reglernas syfte och anda

En *amatörgolfare* får inte vidtaga någon åtgärd, inklusive sådana som berör hasardspel i samband med golf, som står i strid med *reglernas* syfte och anda.

Regel 8. Procedur för upprätthållande av reglerna**Definitioner**

Beslutande myndighet för amatörreglerna i ett land är det nationella förbundet i detta land. Detta innebär att i Sverige är Svenska Golf förbundet (SGF) *beslutande myndighet*.

Anmärkning: I Storbritannien och Irland är Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) beslutande myndighet.

Kommittén är den kommitté som hos den *beslutande myndigheten* har ansvaret för amatörfrågor (i Sverige Svenska Golf förbundets Regelkommitté – SGF/RK).

Amatörregler

8-1. Beslut vid överträdelse

Om en tänkbar överträdelse av *reglerna*, av en person som gör anspråk på att vara *amatörgolfare*, kommer till kommitténs kännedom, är det *kommitténs* uppgift att avgöra om en överträdelse har skett. Varje fall skall undersökas så grundligt som *kommittén* finner lämpligt och skall bedömas enskilt. *Kommitténs* beslut är slutgiltigt, om det icke överklagas så som medges i dessa *regler*.

8-2. Upprätthållande

När ett beslut har fattats att en person har överträtt *reglerna*, kan *kommittén* förklara den personens amatörskap som förverkat eller fordra att personen avstår från eller upphör med vissa aktiviteter, som villkor för att få behålla sitt amatörskap.

Kommittén skall göra alla ansträngningar för att säkerställa att personen blir underrättad samt får underrätta andra intresserade golfförbund om åtgärder som vidtagits enligt Regel 8-2.

8-3. Tillvägagångssätt för överklagande

En person som blivit föremål för ett beslut rörande amatörskap av Svenska Golfförbundets Regelkommitté kan överklaga detta beslut till Svenska Golfförbundets styrelse.

Anmärkning: Varje beslutande myndighet bör bestämma ett tillvägagångssätt varigenom varje beslut rörande förlust av amatörskap får överklagas av den person som blivit utsatt för ett sådant beslut.

Regel 9. Reamatörisering**Definitioner**

Beslutande myndighet för amatörreglerna i ett land är det nationella förbundet i detta land. Detta innebär att i Sverige är Svenska Golfförbundet (SGF) *beslutande myndighet*.

Anmärkning: I Storbritannien och Irland är Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) *beslutande myndighet*.

Kommittén är den kommitté som hos den *beslutande myndigheten* har ansvaret för amatörfrågor (i Sverige Svenska Golfförbundets Regelkommitté – SGF/RK).

Amatörregler

9-1. Allmänt

Kommittén har ensam rätt att återge en person dennes amatörskap, eller att neka sådan reamatörisering, vilket kan överklagas så som medges i dessa *regler*. Varje ansökan om reamatörisering skall behandlas enskilt.

9-2. Ansökningar om reamatörisering

Vid behandling av en ansökan om reamatörisering, skall *kommittén* i normalfallet vägledas av följande principer:

a. Prövotid

Den professionelle golfaren har en fördel framför *amatörgolfaren* genom att i sitt yrke ha ägnat sig åt spelet. Andra personer som bryter mot *reglerna*, får också fördelar som inte är tillgängliga för *amatörgolfaren*. De förlorar inte nödvändigtvis sådana fördelar bara för att de slutar bryta mot *reglerna*. Därför skall den som sökt om reamatörisering genomgå en prövotid som föreskrivs av *kommittén*.

Prövotiden skall börja från dagen för spelarens senaste brott mot *reglerna*, om inte *kommittén* beslutar att den skall börja den dag då spelarens senaste överträdelse blev känd för *kommittén*.

b. Prövotidens längd**(i) Professionalism**

Prövotiden skall normalt stå i relation till den tid spelaren brutit mot *reglerna*. Emellertid skall ingen ansökande normalt ha rätt till reamatörisering förrän han uppfört sig i enlighet med *reglerna* under en period av minst ett år.

Det rekommenderas att *kommittén* tillämpar följande riktlinjer rörande prövotidens längd:

Överträdelsens varaktighet	Prövotid
mindre än 2 år	1 år
2 – 10 år	2 år
mer än 10 år	3 år

Kommittén förbehåller sig rätten att förlänga eller förkorta denna tid. Spelare av nationell elitklass, som brutit mot *reglerna* mer än fem år, har normalt inte rätt till reamatörisering.

(ii) Andra överträdelser av reglerna

Prövotidens längd skall normalt stå i relation till hur allvarlig överträdelsen varit, dvs. hur mycket värdet av ett pris överstigit gränsen, hur

Amatörregler

mycket otillåten kostnadsersättning som mottagits, osv. Ingen sökande skall emellertid normalt kunna bli reamatöriserad förrän han följt *reglerna* under en period av minst två år.

Kommittén förbehåller sig rätten att förlänga eller förkorta denna tid.

(iii) Andra reamatörisering

Prövotiden är normalt tre år, oavsett överträdelsens varaktighet.

Kommittén förbehåller sig rätten att förlänga eller förkorta denna tid.

c. Antal reamatöriseringar

En person skall normalt inte bli reamatöriserad fler än två gånger.

d. Status under prövotiden

Under prövotiden i väntan på reamatörisering måste en sökande följa dessa *regler* så som de gäller för en *amatörgolfare*.

Han skall inte ha rätt att delta i tävlingar som *amatörgolfare*. Han får emellertid delta och vinna pris i tävlingar, öppna enbart för medlemmar i en klubb där han är medlem, under förutsättning att klubben godkänner detta. Han får dock inte representera klubben i tävlingar mot andra klubbar.

9-3. Tillvägagångssätt vid ansökan

Varje ansökan om reamatörisering skall ställas till *kommittén*, och utformas i enlighet med föreskrifter som fastlagts och måste innehålla den information som *kommittén* kan tänkas behöva.

9-4. Tillvägagångssätt för överklagande

En person, som blivit föremål för ett beslut rörande reamatörisering av Svenska Golf förbundets Regelkommitté, kan överklaga detta beslut till Svenska Golf förbundets styrelse.

Anmärkning: Varje *beslutande myndighet* bör bestämma ett tillvägagångssätt varigenom varje beslut rörande reamatörisering får överklagas av den person som blivit utsatt för ett sådant beslut.

Regel 10. Kommittébeslut

Definition

Kommittén är den kommitté som hos den *beslutande myndigheten* har ansvaret för amatörfrågor (i Sverige Svenska Golf förbundets Regelkommitté – SGF/RK).

10-1. Kommitténs beslut

Kommitténs beslut är slutgiltigt, men kan överklagas på sätt som medges i Regel 8-3 och Regel 9-4.

10-2. Tveksamhet rörande reglerna

Om *kommittén* anser fallet vara tveksamt eller inte täckas av *reglerna*, kan den, innan den fattar sitt beslut, rådfråga *kommittén* för amatörstatusfrågor hos Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews.

Index

INDEX

	Regel	Sida
Administration		
tvister och beslut	.34	.91
tävlingsledningens befogenheter	.33	.88
Adressera bollen	.Def.	.16
bollen faller av peggen	.11-3	.44
bollen rör sig efter	.18-2b	.58
Allmän plikt		
matchspel	.2-6	.29
slagspel	.3-5	.30
Alternativ boll	.3	.29
spelad vid tveksamhet i slagspel	.3-3	.29
spelad vid ev. allvarligt brott från fel plats	.20-7	.66
spelordning från tee	.10-3	.44
Andra boll spelordning från tee	.10-3	.44
Angiven hcp	.6-2, 33-5	.35, 90
Avbrott i spelet	.6-8	.37
banan ospelbar	.33-2d	.89
förfarande	.6-8b	.38
hotande fara	.6-8 Anm.	.38
i matchspel efter överenskommelse	.6-8a Und.	.37
Avgörande		
vid lika resultat i matchspel	.2-3	.27
Bana	.Def., 33-2,	.16, 89
Beslut se Tvister och beslut		
Blixtnedslag		
anledning till avbrott i spelet	.6-8a	.37
Blå pinnar, markerar mark under		
arbete	.Def., 25	.20, 72
Bogeytävling	.32	.86
Boggrävande djur håll m.m. gjort av	.Def., 25	.16, 72
boll förlorad i	.25-1c	.74
boll oavsiktligt rubbad under sökande i	.12-1, 18-2	.46, 58
ej lättad i vattenhinder	.25-1b Anm.1.	.74
lättnad från	.25-1b	.73

Index

störande inverkan från	.25-1a Anm.	.73
Boll		
adressering se Adressera bollen	.Def.	.16
alternativ i slagspel	.3-3	.29
droppning och omdroppning	.20-2	.63
felaktig	.20-6	.66
i spel när droppad	.20-4	.65
förlorad se Förlorad boll		
förväxling i match	.15-2	.52
fel	.Def., 15	.17, 52
felaktigt utbytt		
droppad eller placerad	.20-6	.66
fel i bästboll	.30-3d	.84
fel i fyrboll	.31-6	.85
given annan riktning	.19	.59
hackad, sprucken eller deformerad	.5-3	.33
hjälpande eller störande	.22	.67
hålåd	.Def.	.19
i rörelse		
given annan riktning	.19	.59
påverkad	.19	.59
spelad	.14-5, -6	.51
stoppad	.19	.59
i spel	.Def.	.16
när droppad är i spel	.20-4	.65
när provisorisk boll blir i spel	.27-2b	.80
när utbytt boll blir i spel	.Def., 20-4	.16, 65
i vatten rör sig	.14-6	.51
i vila rubbad, vidrörd	.18	.56
identifiering	.12-2	.47
i högt gräs m.m.	.12-1	.46
identifieringsmärke	.6-5	.36
kläder m.m. ligger i eller på	.19-2b, 24-1	.60, 69
lera på	.5-3, 21	.33, 67
lyfta	.20-1	.62
för att avgöra om oduglig för spel	.5-3	.33
för identifiering	.12-2	.47

Index

inte i spel om den lyfts	.Def.	.83
när spelet avbrutits	.6-8c	.17
läge		
får inte förbättras	.13-2	.48
ändrat och bollen skall placeras/ återplaceras	.20-3b	.64
markera läge för	.20-1	.67
oduglig för spel	.5-3	.33
omdroppning	.20-2,-6,-7	.63, 66
ospelbar	.28	.81
out-of-bounds	.Def., 27	.21, 79
placera och återplacera	.20-3	.65
ej återplacerad	.18-2,-5, 20-7	.57, 59, 66
felaktigt	.20-6	.66
i spel när placerad	.20-4	.65
på fel plats	.20-7	.66
pluggad i eget nedslagsmärke	.25-2	.75
lokal regel	.Bil. I Del A, B	.94, 96
provisorisk – se Provisorisk boll	.Def.	.22
på hållkanten	.16-2	.54
påverkad eller stoppad	.19	.59
rengöring	.21, Bil. I	.66, 94
när tillåtet	.21	.67
på green	.16-1b	.54
riktigt slag på	.14-1	.50
rubbad	.Def., 18	.22, 56
faller av peggen	.11-3	.44
rört sig – se rubbad	.Def., 18	.22, 56
skadad	.5-3	.33
slag på		
dubbelslag – träffa mer än en gång	.14-4	.51
hjälp och skydd mot naturkrafter	.14-2	.50
när den är i rörelse	.14-5,-6	.51
riktigt slag	.14-1	.50
träffa flaggstängen eller den som passar	.17-3	.56
specifikation	.5-1 Anm., Bil. III	.33, 122

Index

spelad av partner i match	.29-2	.82
spelad av partner i slagspel	.29-3	.82
spelad		
från fel plats	.20-7	.66
utanför tee	.11-4	.45
från fel tee	.11-5	.45
spelad i fel ordning	.10	.42
spelas som den ligger	.13	.47
stoppad eller påverkad	.19	.59
störande och hjälpande	.22	.67
täckt av löv, sand m.m.	.12-1	.46
utbytt	.15-1, 20-4	.52, 65
utbytt oduglig för spel	.5-3	.33
utomstående påverkan på	.1-2	.27
vidrörd		
av motspelare i match	.18-3b	.58
av spelaren avsiktligt	.18-2a	.57
av spelaren oavsiktligt	.18-2a	.57
Bollar		
gruppera spelare i "bollar"	.33-3	.90
spela i samma Boll	.6-3b	.35
Bollens läge		
förbjudet förbättra	.13-2	.48
ändrat före placering	.20-3b	.64
Bollpunkten	.Def.	.16
lättad från onormala markförhållanden	.25-1	.73
lättad från hindrande föremål	.24-2	.70
lättad från fel green	.25-3	.75
Bunker	.Def.	.17
stenar i	.Bil. I Del A, B	.94, 96
ändrat läge före placering	.20-3b	.64
Bästboll och fyrboll matchspel	.30-1, 30-3	.83
andra former samtidigt	.30-3g	.84
plikt i	.30-3e, -3f	.84
särskilda regler för fel boll	.30-3d	.84

Index

frånvarande partner	30-3a	83
högst fjorton klubbor	30-3b	83
spelordning	30-3c	83
Caddie	Def.	17
anlitad av två spelare	Def.	17
bara en per spelare	6-4	36
boll rubbad av medtävlare	18-4	59
boll rubbad av motspelare	18-3	58
jämna ut sand eller jord i hinder	13-4 Und.	49
och flaggstången	17	55
placering i spel- eller puttlinjens förlängning		
bakom bollen	14-2	50
regelbrott av	6-4	36
utvisa spellinjen	8-2b	41
Dagg		
ej löst naturföremål eller ”tillfälligt vatten	Def.	68
Dela klubbor	4-4b	32
Delad match		
får inte avgöras med slagspel	33-6	98
Delat hål	2-2	28
Dike se Vattenhinder	Def.	26
Diskvalifikation		
upphävande eller modifiering av	6-3 Anm., 33-7	35, 91
Djur		
hål gjort av bogrävande	Def. 25	16, 72
levande utomstående	19-1	60
Domare	Def.	17
beslut slutgiltigt	34-2	92
Droppning och omdroppning se Boll, droppning och omdroppning		
Droppruta	Bil. 1	94
Dröjsmål otillbörligt	6-7	36
vid slag på boll i rörelse i vattenhinder	14-6	51
Dåligt väder		
avbrott i spelet	6-8	37
banan ospelbar	33-2d	89
skydd mot naturkrafter	14-2	50
Fall som inte täcks av reglerna	1-4	27

Index

Fastställd rond se Rond	Def.	22
Fel boll	Def., 15	17
bästsoll och fyrboll matchspel	30-3d	84
fyrboll slagspel	31-6	85
förväxling i matchspel	15-2	52
i hinder	15-2	52
i matchspel	15-2	52
i slagspel	15-3	53
rättelse efter att ha hålat ut	15-3	79
tid som åtgått för spel på	Def., 27	20, 88
Fel green	Def., 25-3	18, 75
Fel plats – spel från		
matchspel	20-7a	66
slagspel	20-7b	66
Fel score	6-6c, -6d	36
Fel uppgift om antalet slag	9	41
Felaktigt droppad eller placerad boll	20-6	66
Flaggstång	Def., 17	18, 55
Flyttbara hindrande föremål	24-1	69
Forecaddie	Def.	18, 25
Foursome	29	81
Främmande material får ej tillföras		
slagytan	4-2b	31
bollen	5-2	33
greppet	14-3	50
Fyrboll slagspel	31	84
plikt i	31-7, -8	85, 86
särskilda regler		
fel boll	31-6	85
frånvarande partner	31-2	85
högst fjorton klubbor	31-3	85
scorekort	31-4	85
spelordning	31-5	85
För sen ankomst		
i bästsoll och fyrboll matchspel	30-3a	83
i fyrboll slagspel	31-2	85
till start	6-3	85

Index

Förbättra	
bollens läge	.13-2 .48
området för den avsedda spellinjen	.13-2 .48
området för den avsedda stansen	.13-2 .48
området för den avsedda svingen	.13-2 .48
Förlorad boll	.Def., 27 .18, 78
i oflyttbart hinderande föremål	.24-2c .71
i tillfälligt vatten, mark under arbete etc.	.Def., 25-1c, 27 .74, 79
i vattenhinder	.26-1 .77
utanför vattenhinder efter slag därifrån	.26-2b .78
Ge upp hål i matchspel	.2-4 .28
Golfbil se Utrustning	.Def. .25
Golfvagn se Utrustning	.Def. .25
Green	
boll på	.Def. .53
boll på hålkanten	.16-2 .54
fel green inkluderar övningsgreen	.Def., 25-3 .18, 75
laga hålplugg och nedslagsmärke	.16-1c .54
lyfta boll på	.16-1b .54
lyfta boll när annan boll i rörelse	.16-1f, 22 .54
placering av caddie	.14-2 .50
pröva ytan på	.16-1d .54
puttlinje	.Def. .22
beröra	.16-1a .53
placering av caddie	.14-2 .50
stå grensle över	.16-1e .54
visa	.8-2b .41
rengöra boll på	.16-1b .54
skänka putt	.2-4, 16-2 .28, 51
Grepp	.14-3c, Bil. II .51, 112
Grunda klubba	
endast helt lätt	.13-2 .48
i hinder förbjudet	.13-4 .49
Gränser	
se Banan	.Def. .16
Gräs	
i eller begränsande bunker	.Def. .17

Index

klipp – se Mark under arbete	.Def. .20
Gula pinnar och linjer markerar gräns för vattenhinder	.Def., 26, 33-2 .26, 76, 89
Halverat hål se Delat hål	
Handicap	
angiven hcp	.33-5 .90
fel i matchspel	.6-2a .35
fel i slagspel	.6-2b .35
fördelning av handicapslag	.33-4 .90
Hinder	.Def. .19
Hinderande föremål	.Def. 24 .19, 68
flyttbara	.24-1 .69
oflyttbara	.24-2 .70
sprinklerlock lokal regel om	.Bil. I Del A, B .94, 96
tillfälliga	.Bil. I .94
Hjälp	.14-2 .50
Honnör	.Def. .19
matchspel	.10-1a .42
slagspel	.10-2a .43
Hotande fara	.6-8 Anm. .38
Hål	.Def. .19
boll på hålkanten	.16-2 .54
gjort av banarbetare – se Mark under arbete	.Def. .20
gjort av bogrävande djur m.m.	.25-1a Anm., -1b Anm. .73, 74
halverat	.2-2 .28
nya	.33-2b .89
skadat	.33-2b .89
storlek på	.Def. .19
utvisa läget för	.17-1 .55
Håla ut	.Def. .19
med fel boll i slagspel	.15-3 .53
plikt efter att ha	.2-2 .29
underlåtelse att håla ut i slagspel	.3-2 .29
Hålad boll	.Def. .19
Hålpluggar och nedslagsmärken	.16-1c .54
Högst fjorton klubbor	.4-4 .33
Identifiera bollen	.12-2 .47

Index

i högt gräs	12-1	46
rengöra bollen för att	12-2	47
Illamående		
när spelet får avbrytas p.g.a.	6-8	37
Is och snö		
se Tillfälligt vatten och Lösa naturföremål .Def.	25, 20	
Kaninhål		
se Bogrävande djur	Def.	16
Klubbor	4, Bil. II	30, 112
ersättning av	4-3	31
främmande material får inte tillföras	4-2b	31
grunda		
endast helt lätt	13-2	48
i hinder förbjudet	13-4	49
hjälp att ta greppet	14-3c	51
låna	4-4a	32
placera i hinder	13-4 Und.1	49
sida får ha gemensamma	4-4b	32
skada	4-3	31
slitage och förändring	4-1b	31
spelegenskaper får ej ändras	4-2a	31
tillåtet antal	4-4	32
utformning och tillverkning av	4-1	31
övertaliga	4-4c	33
Kläder m.m. boll hamnar i eller på	19-2b, 24-1	60, 69
Konstgjorda hjälpmedel och ovanlig		
utrustning	14-3	51
Kontrollera scoren		
spelarens och markörens ansvar	6-6	36
Lera m.m. som fastnat på bollen	5-3	33
Lika resultat, avgörande vid	33-6	96
Lokala regler	33-8, Bil. I Del A, B	91, 94, 96
Lyft eller lyfta boll se Boll lyft eller lyfta		
Lyfta boll som droppats eller placerats fel 20-6	20-6	66
Låna klubbor	4-4a	32
Långsamt spel	6-7	36

Index

Lägesförbättring		
lokal regel för	Bil. I Del A, B	94, 96
Lösa naturföremål	Def., 23	20, 67
boll rör sig efter borttagande av	18-2c	58
boll täckt av i hinder	12-1	46
ligger i eller vidrör hinder	13-4, 23-1	49, 68
ej rimfrost	Def.	20
ej dagg	Def.	20
Löv se Lösa naturföremål	Def., 23	20, 68
täcker boll i hinder	12-1	46
Mark under arbete	Def.	20
boll förlorad i	25-1c	74
boll oavsiktligt rubbad under sökande i	12-1, 18-2	46, 57
störande inverkan av	25-1a Anm.	73
lätnad från	25-1b Anm.	74
spel från kan förbjudas i lokal regel	Bil. I, Del B	94, 96
Markör	Def.	20
markörens skyldigheter	6-6a	36
i fyrboll slagspel	31-4	85
i bogeytävling	32-1a	87
i poängbogey	32-1b	87
Markering av boll	20-1	62
Markeringsknapp på green	16-1a, 20-1	53, 62
Match		
får skänka nästa slag, hål eller match	2-4	28
räkning i	2-3	28
vinnare av	2-1, 2-4	27, 28
Matchspel		
allmänt	2	27
boll påverkad eller stoppad av motspelare	19-3	61
boll rubbad av motspelare	18-3	58
delat hål	2-2	28
felaktig uppgift om antalet slag	9-2	41
handicap	6-2a	35
kombinera med slagspel förbjudet	33-1	88
överenskommelse att avbryta match	6-8a Und.	37

Index

Matchspelstävling	
tidsgräns vid spel över längre tid	33-390
Material hopsamlat för bortforsling	
se Mark under arbete	Def.20
Medtävlare se Tävlare	Def.25
Miljökänsliga områden	
lokal regel	25, 26, Bil. I Del A . . .72, 76, 94
Modifiera plikt	
av spelarna förbjudet	1-327
av tävlingsledningen	6-3 Anm.35
i lokal regel förbjudet	33-891
långsamt spel	6-7 Anm. 237
sen ankomst	6-3 Anm.35
tävlingsledningens rätt	33-791
MUA (förkortning för Mark Under Arbete) Def., 25	20, 72
Mur se Hindrande föremål	Def.19
Mynt eller dyl. för markering	
ej utrustning	Def.25
påverkar spelet	16-1a, 20-1, 22 . . .53, 62, 67
Mäta	
avstånd eller förhållanden	14-350
avstånd för spelordning, boll rubbas	10-444
Nedslagsmärke på green och hålpluggar	16-1c54
Oavgjord match	2-328
Observatör	Def.21
Oduglig för spel, boll	5-333
Oflyttbart hindrande föremål	24-270
Omdroppning, när	20-2c63
Område för swing se Swing	
Onormala markförhållanden	Def., 2521, 71
Oregelbundenheter på markytan	13-248
Ospelbar bana	33-2d89
Ospelbar boll	2881
Otillbörligt dröjsmål	6-736
vid slag på boll i rörelse i vattenhinder	14-651
Out-of-bounds	Def., 2721, 80
provisorisk boll	27-280

Index

stå för att slå boll på banan	Def.21
Partner	Def.21
frånvarande bästboll matchspel	30-3a83
i fyrboll slagspel	31-285
regelbrott av	
i bästboll matchspel	30-3d, -e, -f84
i fyrboll slagspel	31-6, -7, -885, 86
Peg, pegga	11-1, 13-244, 48
boll faller ned från	11-344
eller mynt som markering, se Utrustning	Def.25
Pinnar och linjer utvisande	
hindrande föremål	Def., 24, 33-2a19, 68, 89
mark under arbete	Def., 25, 33-2a20, 72, 89
out-of-bounds	Def., 27, 33-2a21, 79, 89
sidovattenhinder	Def., 26, 33-2a23, 76, 89
vattenhinder	Def., 26, 33-2a26, 76 89
Plikt	
allmän i matchspel	2-528
allmän i slagspel	3-530
bästboll och fyrboll matchspel	30-3d, -e, -f84
fyrboll slagspel	31-6, -7, -885, 86
modifiering eller upphävande av	
av spelarna förbjudet	1-327
av tävlingsledningen	6-3 Anm.35
i lokal regel förbjudet	33-8b91
långsamt spel	6-7 Anm. 237
sen ankomst	6-3 Anm.35
tävlingsledningens rätt	33-791
rätt att diskvalificera	33-791
tidsgräns för	34-191
upphävande av i lokal regel förbjuden	33-8b91
överenskommelse att åsidosätta förbjudet	1-327
Pliktslag	Def.22
spelordning i foursome efter	29-182
Pluggad boll	25-275
Poängbogy	32-1b87
Protest	2-5, 34-128, 91

Index

angående boll oduglig för spel	5-3 Anm.	34
Provisorisk boll	Def., 27-2	22, 80
spelad i fel ordning	10-3	44
för boll i vattenhinder	Bil. I	94
Pröva beskaffenhet		
green förbjudet	16-1d	54
hinder förbjudet	13-4	49
Puttlinje se Green	Def.	22
Påverka boll se Boll påverkad eller stoppad		
Regel, regler	Def.	22
information om, ej råd	Def.	23
inkluderar lokala regler	Def.	23
spelares brott mot regel hjälper partner i match	30-3f	84
spelares brott mot regel hjälper partner i slagspel	31-8	86
Rengöra bollen	21	67
Reptil , håll gjort av se Bogrävande djur		
Rimfrost		
ej löst naturföremål eller tillfälligt vatten	Def.	20
Rond	Def.	22
förlängning av	2-3	28
Rubba boll se Boll rubbad	Def.	22
Råd	Def., 8	23, 40
från lagkapten i lagtävling	8 Anm.	41
visa spellinjen	8-2	41
Rätt att se bollen	12-1	46
Rätt och billighet	1-4	27
Röda pinnar och linjer markerar		
sidovattenhinder	Def., 26, 33-2	23, 76, 89
Sammanräkning av score, angiven hcp		
tävlingsledningens ansvar	33-5	90
Sand och lös jord		
boll täckt av	12-1	46
lösa naturföremål	Def., 23	20, 68
Score och scorekort		
avsiktligt felaktig	6-6c, -d, 34-1b	36, 92

Index

bogey- och poängbogeytävling	32	87
ingen ändring efter lämnandet	6-6c	36
kontrollera scoren	6-6	36
markörens skyldigheter se Markör	Def.	20
rätt handicap på scorekortet	6-2b	35
skall signeras av spelaren	6-6b	36
skall signeras av markören	6-6a	36
tävlingsledningens ansvar	33-5	90
utskrift av scorekort	33-5	90
återlämna scorekort snarast	6-6b	36
Sidovattenhinder	Def., 26, 33-2	76, 89
boll i beröring med eller förlorad i	26-1	77
boll kan ej förklaras ospelbar i	28	81
boll kvarstannar i efter slag från	26-2a	77
boll rör sig i vatten i	14-6	51
boll spelad från sidovattenhinder förlorad eller utanför banan	26-2b	78
söka efter boll i	12-1	46
Sjukdom		
när spelet får avbrytas p.g.a.	6-8	37
Skada		
på bana	25-1, 33-2d	73, 89
på boll	5-3	33
på håll	33-2b	89
Skydd mot naturkrafter	14-2	50
Skänka håll i matchspel	2-4	28
Skänka putt	2-4	28
Slå bollen		
med riktigt slag	14-1	50
mer än en gång, dubbelslag	14-4	51
Slag	Def.	21
hjälp vid utförande av	14-2	50
information om antalet	9	41
luftslag i foursome	Def., 29	24, 82
riktigt	14-1	50
Slagspel	3	29
foursome	29-3	82

Index

fyrboll	31	84
kombination med matchspel	33-1	88
nya hål	33-2b	89
spelordning	10-2	43
tveksamhet om tillvägagångssätt	3-3	29
underlåtelse att håla ut	3-2	29
utslag utanför tee och från fel tee	11-4, 11-5	45
väger att rätta sig efter regel	3-4	30
Snö och is		
se Lösa naturföremål och Tillfälligt vatten	Def.	20, 25
Spela		
alternativ boll vid tveksamhet i slagspel	3-3, 20-7	29, 66
boll i rörelse förbjudet	14-5	51
från fel plats	20-7	66
från fel tee	11-5	45
i fel ordning	10-1c, -2c	43
i fel ordning i foursome	29-2, -3	82
ut från plats utanför tee	11-4	45
Spelarens ansvar	6	34
Spelet	1-1	27
Spelfältet	Def.	24
Spellinje	Def.	24
förbättra förbjudet	13-2	48
stå bakom i förlängningen	14-2b	50
visa på green	8-2b	41
visa utanför green	8-2a	41
Spelordning	10	42
bästboll och fyrboll matchspel	30-3c	83
foursome och threesome	29-1	82
Staket se Hindrande föremål	Def.	19
Stans	Def.	24
gränsla puttlinjen förbjudet	16-1e	54
i hinder, se Adressera boll	Def.	16
störande inverkan		
av flyttbart hindrande föremål	24-1	69
av oflyttbart hindrande föremål	24-2a	70
av tillfälligt vatten, mark under arbete		

Index

samtidigt		
av skador på banan	25-1a Anm.	73
ta naturlig	13-2	48
i tillfälligt vatten	25-1	73
underlag får inte byggas	13-3	49
out-of-bounds för att slå boll på banan	Def., 27	21, 79
utanför tee	11-1	44
Starttid	6-3	35
fastställs av tävlingsledningen	33-3	90
Stenar		
i bunker	Bil. I Del A, B	94, 96
Stig se Hindrande föremål	Def.	19
Störande inverkan		
av boll	22	67
av flyttbart hindrande föremål	24-1	69
av oflyttbart hindrande föremål	24-2	70
av löst naturföremål	23	68
av markeringsknapp eller dyl.	20-1	62
av tillfälligt vatten, mark under arbete etc.	25-1a Anm.	73
Sving		
område för	13-2	48
påverkad av tillfälligt vatten	25-1	73
påverkad av oflyttbart hindrande föremål	24-2	70
övnings- är inte övningslag	7-2 Anm. 1	40
övnings- är inte slag	Def.	21
Sökande efter boll	12-1	46
förlorad efter fem minuter	Def., 27	18, 79
boll i vila rubbad av motspelare under	18-3a	58
i tillfälligt vatten, mark under arbete etc.	12-1	46
tid för spel på fel boll inräknas ej i	Def., 27	79
Tee	Def. 11	24, 44
andra boll från	10-3	44
-kulor, -markeringar	11-2	44
slå ut från plats utanför	11-4	45
spela från fel	11-5	45
spela om slaget från tee	20-5	65
stå utanför för att slå boll på	11-1	44

Index

Threesome och foursome	29	81
Tidsgräns för protest eller plikt	2-5, 34	28, 91
Tillfälligt vatten	Def.,	25
boll förlorad i	25-1c	74
boll rubbad under sökande i	12-1, 18-2a, 18-3a	46, 57, 58
dagg är inte	Def.	25
störande inverkan från	25-1a	73
i vattenhinder finns inte	Def.	25
lättnad från	25-1b	73
Torv	13-2	48
Treball	30-1, -2	83
Träd		
skydd av nyplanterade lokal regel om	Bil. I Del A, B	94, 96
Tvekan om tillvägagångssätt	3-3, 20-7	29, 66
Twister och beslut	34	91
fall som inte täcks av reglerna	1-4	27
Tävlare	Def.	25
Tävlingar		
bestämmelser för	33-1	88
kombinera match- och slagspel förbjudet	33-1	88
Tävlingsbestämmelser	33-1, Bil. I	88, 94
Tävlingsledningen	Def.	25
allmänt	33	88
särskilda ansvarsområden		
protester i matchspel	2-5	28
rveksamhet om tillvägagångssätt	3-3, 20-7	29, 66
avbrott i spelet	6-8	37
beslut	34-3	92
lagtävling råd från lagkapten	8 Anm.	41
mark under arbete	Def., 25	29, 72
miljökänsliga områden	25, 26, Bil. I	72, 76, 94
förbjuda spel från	Bil. I Del A, B	94, 96
återupptagande av spelet	6-8	37
övningsspel, lokal regel om	33-2c, Bil. I Del A, B	89, 94, 96
Upphävande och modifiering av plikt		
av spelarna förbjudet	1-3	27
i lokal regel förbjudet	33-8b	91

Index

långsamt spel	6-7 Anm. 2	37
sen ankomst	6-3 Anm.	35
tävlingsledningens rätt	33-7	91
Upplýsingar	9	41
om reglerna ej råd	Def.	23
Uljámning av oregelbundenheter	13-4 Und.	49
Utomstående	Def.	25
boll i rörelse avsiktligt påverkad av	19-1	60
boll i rörelse oavsiktligt påverkad av	19-1	60
boll i vila rubbad av	18-1	57
vatten och vind är inte	Def.	25
Utrustning	Def.	25
boll i rörelse påverkad av	19-2, -3, -4	60, 61
boll i vila rubbad av	18-2, -3, -4	57, 58, 59
boll träffar den som passar flaggstången	17-3	56
ovanlig	14-3	50
Utslagsplats se Tee	Def.	21
Väg se Hindrande föremål	Def.	19
Vägran att följa regel i slagspel	3-4	30
Vatten		
boll som rör sig i	14-6	51
ej Utomstående	Def.	25
tillfälligt	Def.	25
Vattenhinder	Def., 26, 33-2	26, 76, 89
boll i beröring med eller förlorad i	26-1	77
boll kan ej förklaras ospelbar i	28	81
boll kvarstannar i efter slag från	26-2a	77
boll rör sig i vatten i	14-6	51
boll spelad från förlorad eller utanför banan 26-2b	26-2b	78
känna efter bollen i	12-1	46
Vind inte utomstående se Utomstående	Def.	25
Vinnare av		
hål	2-1	27
match	2-1	27
bogey- eller poängbogeytävling	32-1	87
slagspelstävling	3-1	29
Vinterregler	Bil. I, Del A,B	94, 96

Index

Visa spellinje se Spellinje	Def.	24
Vita pinnar markerar out-of-bounds		
se Bana	Def., 27, 33-2	16, 79, 89
Åska	6-8a	37
Återplacering av boll	20-3	64
Återupptagande av spelet	6-8d	38
Ändring av score ej tillåten	6-6c	36
Ändring av klubba	4-1, 4-2	31
Överenskommelse		
att åsidosätta regel förbjudet	1-3, 34-1	27, 91
Övertalig klubba	4-4c	33
Övningsgreen	25-3 Anm.	71
Övningsområde	33-2c	89
Övningspel	7	39
Övningssving		
övnings- är inte övningslag	7-2 Anm.	40
övnings- är inte slag	Def., 14	24, 50